



## 소프트웨어

---

1. 프로그래밍 가이드
2. 로봇 라이브러리
3. 메모리 맵
4. 프로그램 실행 단계

---

MEMO

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



D 소프트웨어

# 1

## 프로그래밍 가이드

---



1. PC와 동작 환경.....	2
1. PC .....	2
2. 필수 소프트웨어.....	3
2. 프로그래밍 가이드.....	4
1. 로봇 프로그램 작성 .....	8
2. 샘플 프로그램 .....	27

---

## 주의



자동 운전을 하기 전에 충분히 테스트를 수행합니다 .  
 먼저 저속에서 로봇을 동작시켜 일련의 움직임이 안전하게 작동하는지 확인하고 천천히 운전  
 속도를 올리고 동작 확인을 하십시오 .



로봇 동작 프로그램은 Python 언어로 작성합니다 .

## 1. PC

본 제품을 사용하기 위해서는 다음의 장비가 필요합니다 . 이 설명서와 안전 설명서를 참조하여 시스템을 구성하  
 십시오 . 권장 사양과 다른 동작 환경에서 소프트웨어가 작동하지 않을 수 있습니다 .

스펙		
개인용 컴퓨터 ( PC )	OS	WindowsR 10 (32bit / 64bit) WindowsR 8/8.1 (32bit / 64bit) WindowsR 7 (32bit / 64bit)
	언어	한국어, 영어, 일본어
	CPU	1GHz 이상의 32bit 또는 64bit 프로세서
	메모리	1 기가 바이트 (GB) RAM (32 bit) 또는 2 GB RAM (64 bit)
	하드 디스크 용량	512MB 이상의 공간 필요
	통신 기능	유선 LAN 포트 ( 권장 ) USB 포트 (*) ( 유선 LAN 포트가 없는 경우
	디스플레이	해상도
색상		24 비트컬러 (TrueColor) 이상

\*) USB Ethernet 어댑터가 별도로 필요합니다 . ( 추천 제품 : 버팔로 사의 LUA3-U2-ATX)

## 2. 필수 소프트웨어

**Python**

Python2.7 을 준수하고 있습니다.  
Python 언어 및 사양은 일반 참고서나 전문 서적을 참고하십시오.

**텍스트 편집기**

Python 로봇 프로그램은 텍스트 편집기에서 작성합니다. ( 추천 : VSCode )  
문자 코드는 UTF-8, 줄은 LF 합니다.

**터미널 소프트웨어 ( Tera Term )**

Telnet 연결에서 작동 프로그램을 실행하는 등 컨트롤러를 조작합니다.

**FTP 클라이언트 소프트웨어 (FFFTP)**

PC 와 컨트롤러 간 파일 전송을 합니다.

**웹 브라우저 ( Google Chrome )**

교육은 웹브라우저 (Google Chrome) 에서 실시합니다.  
교시할 PC 에 설치하십시오.  
(Google Chrome : 61 이상)

- Microsoft® 및 Windows® operating system 은 미국 Microsoft Corporation 및 그 계열사의 상표입니다.
- "Python" 과 Python 로고는 Python Software Foundation 의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Google Chrome 은 Google Inc. 의 등록 상표입니다.
- Tera Term 은 테라니시 타카시와 Tera Term Project 의 저작물입니다.  
Tera Term 은 무료 소프트웨어입니다. BSD 라이선스로 배포되고 있습니다.
- FFFTP 는 소타 준, FFFTP Project 의 저작물입니다.  
FFFTP 는 무료 소프트웨어입니다. BSD 라이선스로 배포되고 있습니다.
- 문서에 설명된 샘플 프로그램의 저작권은 ( 주 ) 제우스에 귀속합니다.

이 장에서는 모듈이나 메소드, 함수의 대표적인 사용 예를 간략히 설명하고 있습니다. " 전체의 흐름 " 또는 " 동작 모델 " 에서 선택하십시오 .

모듈이나 방법의 자세한 내용은 「 2 로봇 라이브러리 」 를 참조하십시오 .

### 전체의 흐름에서 찾기

5 페이지

동작 프로그램의 전체를 설명합니다 .

「 초기 설정 」 , 「 교시 포인트의 설정 」 , 「 동작 조건 설정 」 , 「 동작의 정의 」 , 「 종료 」 각 단계를 자세히 설명하고 있습니다 .

### " 동작 모델 " 에서 찾기

64 페이지

실용적인 동작 모델에서 목적에 맞는 운영 프로그램을 추천합니다 .

「 기본 동작 」 에서 「 팔레트 기능 」 을 사용하는 동작 프로그램을 기재하고 있습니다 .



Python 로봇 프로그램은 대소문자를 구분합니다 .

"전체의 흐름"에서 찾기

원하는 프로그램 블록을 선택 「1. 로봇 프로그램 작성」

로봇 프로그램의 전체

```

#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정① #####
.....

## 2. 초기 설정② #####
.....

## 3. 교시 포인트 설정 ###
.....

## 4. 동작 조건 설정 #####
.....


## 5. 로봇 동작의 정의 #####
.....


## 6. 종료 #####
.....


```





프로그램 블록

**1. 초기 설정①**  66 페이지  
 Python 인터프리터의 경로 지정 및 문자 코드를 지정합니다. 로봇 라이브러리를 사용하는 모듈을 가져옵니다.

**2. 초기 설정②**  67 페이지  
 객체를 생성합니다.  
 오버라이드 기능을 이용하여 로봇의 동작 속도를 제한하는 경우 여기에서 정의합니다.

**3. 교시 포인트 설정**  68 페이지  
 교시 포인트 설정과 조정을 합니다.  
 저장되어 있는 교시 데이터를 읽어 사용할 수 있습니다.  
 팔레트 기능을 이용하려면 여기에서 정의합니다.

**4. 동작 조건 설정**  73 페이지  
 로봇의 동작 속도와 가속 시간 등을 설정합니다.  
 동작 조건은 선택 사항이지만 생략하면 기본값입니다.

**5. 로봇 동작의 정의**  74 페이지  
 로봇의 동작을 설정합니다.  
 오버랩 기능과 I/O 입력 신호에 연동한 동작, 활성 좌표계의 전환 등이 있습니다.

**6. 종료**  84 페이지  
 로봇 프로그램을 종료합니다.

"동작 모델" 에서 찾기

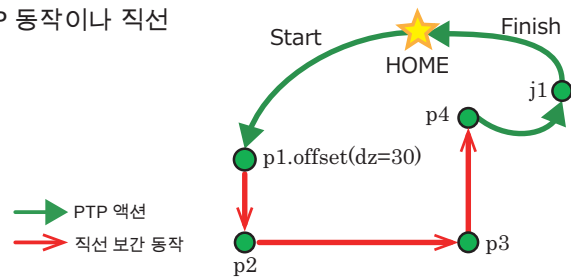
원하는 동작 모델을 선택 "2. 샘플 프로그램"



모델 1 : 기본 동작

85 페이지

교시 포인트를 설정하고 지정된 지점을 향해 PTP 동작이나 직선 보간 동작을 합니다 .



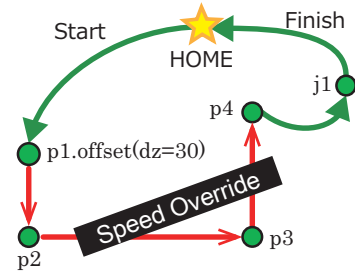
모델 2 : 오버라이드

86 페이지

기본 동작과 같은 동작을 MotionParam () 에서 설정한 동작 속도에 제한을 겁니다 .

오버라이드 (override) 에서 설정한 비율 (%) 동작 속도를 제한합니다 .

본 동작 프로그램의 동작 확인을 하는 경우 등에 사용합니다 .



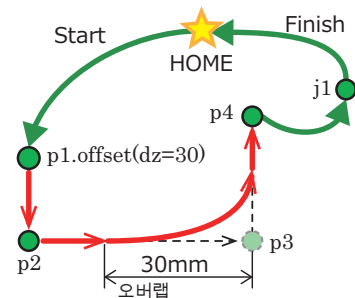
모델 3 : 오버랩

87 페이지

목표 교시 포인트에 접근한 시점에서 다음 움직임을 겹치는 동작을 합니다 .

장애물을 피하기 위해 마련한 경유점 등으로 로봇 동작의 완료를 기다리지 않고 다음 작업을 수행하여 로봇을 움직일 수 있습니다 .

오버랩 양은 임의로 설정할 수 있습니다 .  
( 오른쪽의 예에서는 30mm 로 설정 )



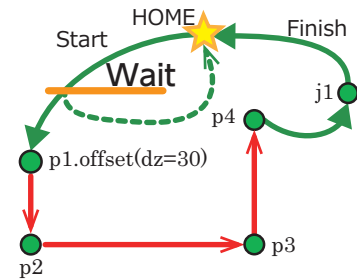


모델 4 : I/O 입력 대기

88 페이지

외부 장치에서 컨트롤러에 입력하는 I/O 신호에 의해 로봇 동작을 제어합니다.

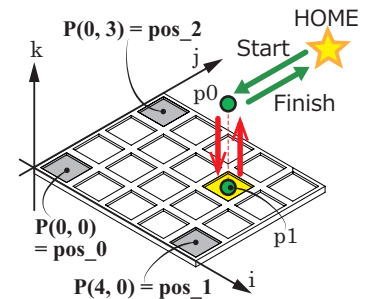
I/O 입력을 사용하면 미리 컨트롤러에 등록된 로봇 프로그램을 I/O 에서 시작할 수 있습니다.



모델 5 : 팔레트 기능

89 페이지

워크 반송 팔레트 셀의 개수와 네 모서리의 좌표를 정의하면 컨트롤러는 각 셀의 좌표를 자동 계산합니다. 산출한 팔레트 좌표 (i, j) 를 교시 포인트로 설정합니다.



1. 로봇 프로그램 작성

- 1. 초기 설정①
- 2. 초기 설정②
- 3. 교시 포인트 설정
- 4. 동작 조건 설정
- 5. 로봇 동작의 정의
- 6. 종료

1. 초기 설정①

모듈 가져 오기

Python 인터프리터의 경로 지정과 한글로 취급 설정

문자 코드를 지정하지 않고 전각 문자를 사용하면 오류가 발생할 수 있습니다 .

프로그램 예

```
#!/usr/bin/python          인터프리터 지정
# -*- coding: utf-8 -*-   문자 코드의 지정
```

모듈 가져오기

각종 모듈 ( 표준 라이브러리 , 로보틱스 라이브러리, 고객이 만든 모듈 ) 을 가져와 로봇을 제어하는 데 필요한 명령을 사용할 수 있습니다 .

모듈	기능
i611_MCS	로봇 제어에 필요한 기본 기능을 사용
teachdata	교시 데이터를 사용
i611_extend	확장 기능을 사용 ( 팔레트 기능 )
rbsys	관리 프로그램을 사용
i611_common	i611Robot 클래스의 메소드에 예외 처리 <sup>(*)</sup>
i611_io	I/O 신호를 제어
i611shm	공유 메모리에 액세스

```
## 1. 초기 설정 ① 모듈 가져오기 #####
from i611_MCS import *
from teachdata import *
from i611_extend import *
from rbsys import *
from i611_common import *
from i611_io import *
from i611shm import *
```

\*) Exception 클래스는 i611\_MCS 모듈을 가져와서 사용할 수 있습니다 .  
i611\_MCS 모듈에서 from i611\_common import \* 를 로드하고 있습니다 .

## 2. 초기 설정②

## 객체를 생성

로봇 생성자

로봇 객체를 생성합니다.

```
# i611 로봇 생성자
rb = i611Robot( )
```

월드 좌표계의 정의

월드 좌표계를 사용할 때 설정합니다.

```
# 좌표계의 정의
_BASE = Base( )
```

로봇과의 연결 시작과 초기화

```
# 로봇과 연결 시작 초기화
rb.open( True )
```

I/O 입출력 기능의 초기화

```
# I/O 입출력 기능의 초기화 (I/O 미사용시 생략 가능)
IOinit( rb )
```

오버라이드

PTP 동작 Joint 동작에 동작 속도의 비율 (%) 을 설정합니다.

```
# 속도 오버라이드 50%
rb.override( 50 )
```

```
## 2. 초기 설정② : 동작 조건 설정 #####
```

```
# i611 로봇 생성자
rb = i611Robot( )
# 월드 좌표계의 정의
_BASE = Base( )
# 로봇과 연결 시작 초기화
rb.open( True )
# I/O 입출력 기능의 초기화 (I/O 미사용시 생략 가능)
IOinit( rb )
# 속도오버라이드 50%
rb.override( 50 )
```

3. 교시 포인트 설정

교시 포인트 정의

**Position()** 월드 좌표계의 교시 포인트를 정의하는 인스턴스를 생성합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
x, y, z	위치 ( 직교 좌표계 )	float	mm
rz, ry, rx	자세 (Z-Y-X 계 오일러 각도)	float	deg
parent	월드 좌표계를 사용하는 설정	float	-
posture	자세	integer	-
multiturn	크로스 오버 카운터 정보	long	-

**Joint()** 접합 좌표계의 교시 포인트를 정의하는 인스턴스를 생성합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
j1, j2, j3, j4, j5, j6	Joint 형의 각 축 데이터 ( 초기값 [ 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ] )	float	deg

## 3 . 교시 포인트 설정 #####

```
p1 = Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )
p2 = Position( -300, -250, 350, 90, 0, 180 )
p3 = Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )

j1 = Joint( 10, 30, 10, 0, 5, 30 )
```

교시 포인트는 Position 형 또는 Joint 형으로 설정합니다.



인수의 생략

인수는 지정하려는 매개 변수까지 입력합니다.

( 예 )

rz 이후 인수를 생략하고 p = Position (x, y, z) 로 한 경우

rz 이후의 매개 변수는 초기값으로 설정됩니다.

### 교시 포인트를 조정

**replace( )**      월드 좌표계 객체를 대체합니다 .  
( 자신을 업데이트 )

인수	의미	변수 형태	단위
x, y, z	위치 ( 월드 좌표계 ) ( 초기값 = 0.0 )	float	mm
rz, ry, rx	자세 (Z-Y-X 계 오일러 각도 ) ( 초기값 = 0.0 )	float	deg
parent	월드 좌표계를 사용하는 설정	float	-

```
# p1 값을 바꾸고 자신을 업데이트
p1 = Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )
p1.replace( x=100, rz=-50 )
```

**실행결과**

```
[100, -250, 350, -50, 0, 180]
```

**shift( )**      월드 좌표계 객체를 이동합니다 .  
( 자신을 업데이트 )

인수	의미	변수 형태	단위
dx, dy, dz	위치 ( 월드 좌표계 )	float	mm
drz, dry, drx	자세 (Z-Y-X 계 오일러 각도 )	float	deg

```
# p1 값을 이동하고 자신을 업데이트
p1 = Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )
p1.shift( dx=10 )
```

**실행결과**

```
[-40, -250, 350, 90, 0, 180]
```

**offset( )**      Position 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가합니다 .  
( 자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성 )

인수	의미	변수 형태	단위
dx, dy, dz	위치의 오프셋 량 ( 직교 좌표계 )	float	mm
drz, dry, drx	자세의 오프셋 (Z-Y-X 계 오일러 각도 )	float	deg

```
# p1 을 유지하면서 오프셋 p2 를 생성합니다
p1 = Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )
p2 = p1.offset( dx=10 )
```

**실행결과**

```
p1 = [-50, -250, 350, 90, 0, 180]
p2 = [-40, -250, 350, 90, 0, 180]
```

### 파일에 저장된 교시 데이터를 이용

**Teachdata( )** 교시 데이터를 로드 Teachdata 클래스의 인스턴스를 생성합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
fname	교시 데이터의 파일 이름	string	-

**get\_position( )** 교시 데이터 Position 좌표값을 가져옵니다.

인수	의미	변수 형태	단위
key	Position 좌표 키 이름 <b>필수</b>	string	-
index	Position 좌표의 인덱스 <b>필수</b>	integer	-
tool	도구 ID 취득 플래그	bool	-
base	기반 ID 취득 플래그	bool	-
comment	comment 의 취득 플래그	bool	-

**get\_joint( )** 교시 데이터 Joint 좌표값을 가져옵니다.

인수	의미	변수 형태	단위
key	Joint 좌표 키 이름 <b>필수</b>	string	-
index	Joint 좌표의 인덱스 <b>필수</b>	integer	-
comment	comment 의 취득 플래그	bool	-

```
# 교시 데이터 파일 읽기
data = Teachdata( "teach_data" )
# 교시 포인트 읽기
p1 = data.get_position( "pos1", 0 )
j1 = data.get_joint( "joint1", 0 )
```

"pos1" 인덱스 [0] 의 포지션 형 데이터를 로드

"joint1" 인덱스 [0] 의 조인트 형 데이터를 로드

**get\_param( )** 교시 데이터의 매개 변수를 가져옵니다.

인수	의미	변수 형태	단위
key	매개 변수의 키 이름 <b>필수</b>	string	-
index	파라미터의 인덱스 <b>필수</b>	integer	-
axis	매개 변수의 축 번호 <b>필수</b>	integer	-
comment	매개 변수의 comment 취득 플래그	bool	-

### 팔레트 기능을 이용하기

#### init\_3() 팔레트를 정의합니다. (3 점 교시)

인수	의미	변수 형태	단위
pos_0	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( 원점 ) <b>필수</b>	float	-
pos_i	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( i 방향 ) <b>필수</b>	float	-
pos_j	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( j 방향 ) <b>필수</b>	float	-
ni	팔레트의 i 방향으로 줄 이어있는 셀의 개수 <b>필수</b>	integer	-
nj	팔레트의 j 방향으로 줄 이어있는 셀의 개수 <b>필수</b>	integer	-

```
# 3 점 교시 데이터를 사용한 팔레트를 정의
pal = Pallet()
pal.init_3( pos_0, pos_1, pos_2, 5, 4 )
```

#### init\_4() 팔레트를 정의합니다. (4 점 교시)

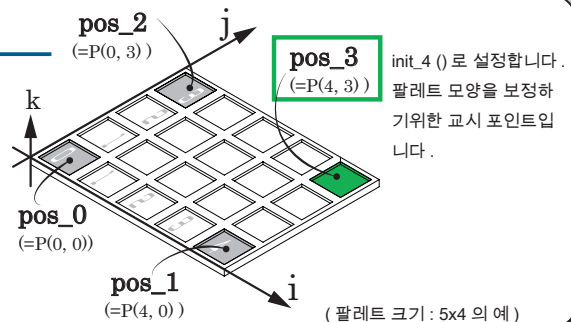
인수	의미	변수 형태	단위
pos_0	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( 원점 ) <b>필수</b>	float	-
pos_i	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( i 방향 ) <b>필수</b>	float	-
pos_j	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 ( j 방향 ) <b>필수</b>	float	-
pos_ij	[ Position ] 팔레트에 교시 포인트 <b>필수</b>	float	-
ni	팔레트의 i 방향으로 줄 이어있는 셀의 개수 <b>필수</b>	integer	-
nj	팔레트의 j 방향으로 줄 이어있는 셀의 개수 <b>필수</b>	integer	-

```
# 4 점 교시 데이터를 사용한 팔레트를 정의
pal = Pallet()
pal.init_4( pos_0, pos_1, pos_2, pos_3, 5, 4 )
```



#### init\_3() 와 init\_4() 의 차이

init\_4() 는 4 점째의 교시 포인트를 설정하여 사용하는 팔레트의 형상 오차를 보정합니다. init\_3() 에 비해 정밀하게 로봇을 움직일 수 있습니다.



### 팔레트 기능을 이용하기

**get\_pos()** 셀의 위치를 가져옵니다.

인수	의미	변수 형태	단위
i	팔레트에서 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( i 방향 ) <b>필수</b>	integer	-
j	팔레트에서 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( j 방향 ) <b>필수</b>	integer	-
dk	수직 방향의 오프셋 ( 생략하면 기본값 : 0 )	integer	mm

**adjust()** 팔레트의 셀 위치를 보정합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
i	팔레트에서 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( i 방향 ) <b>필수</b>	integer	-
j	팔레트에서 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( j 방향 ) <b>필수</b>	integer	-
di	i 방향셀의 위치의 오프셋 량 <b>필수</b>	integer	mm
dj	j 방향셀의 위치의 오프셋 량 <b>필수</b>	integer	mm

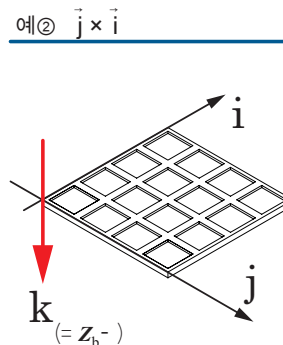
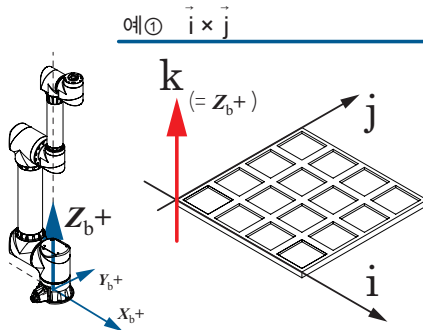


### 팔레트의 수직 방향

교시 포인트의 배치에 의해 팔레트 수직 방향 ( k 방향 ) 의 양의 방향이 바뀝니다.

예 ①  $i \times j$ : 팔레트 평면에 상승 수직 인 벡터  $z+$  입니다.

예 ②  $j \times i$ : 팔레트 평면에 아래쪽 수직 인 벡터  $z-$  입니다.





4. 동작 조건 설정

로봇의 동작 파라미터를 설정하기

**MotionParam()**     로봇의 동작 파라미터 클래스의 인스턴스를 만듭니다 .

**motionparam()**     동작 파라미터를 설정합니다 .

인수	의미	변수 형태	단위
lin_speed	속도 ( Line 동작 ( 직선보간동작 ) ) 초기값 : 5.0	float	mm/s
jnt_speed	속도 ( PTP 동작 , Joint 동작 , 최적 직선 보간 동작 ) 초기값 : 5.0	float	%
acctime	가속 시간 초기값 : 0.4	float	s
dacctime	감속 시간 초기값 : 0.4	float	s
posture	자세 초기값 : 2	integer	-
passm	경로동작 초기값 : 2	integer	-
overlap	오버랩동작 초기값 : 0.0	float	mm
zone	위치 결정 완료 범위 초기값 : 100	integer	pulse
pose_speed	속도 ( 자세 보간동작 ) 초기값 : 20	float	%
ik_solver_option	회전방향 초기값 : 0x11111111	long	-

인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 .

```
## 4 . 동작 조건 설정 #####
#MotionParam 생성자에서 동작 조건 설정
m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70 )
#MotionParam 형태로 동작 조건 설정
rb.motionparam( m )
```

5. 로봇 동작의 정의

로봇을 이동

- home()** 모든 축을 Joint 좌표 0deg 로 이동합니다 .
- move()** PTP 동작을 일정한 속도로합니다 . (\*)
- line()** 직선 보간 동작을 일정한 속도로합니다 . (\*)
- optline()** 직선 보간 동작을 최적의 속도로 변속하면서 움직입니다 .  
 \*) 메소드 실행 직후에는 motionparam 메소드에서 설정 한 동작 파라미터로 동작합니다 .  
 이 메소드의 인수 안에서 동작 파라미터가 주어진 경우 이후의 동작을 변경합니다 .

```

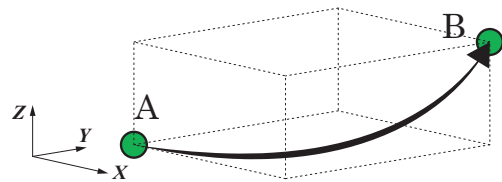
## 5. 로봇 동작 설정 #####
# 각 축 좌표 [0, 0, 0, 0, 0, 0] 로 이동
rb.home()
# 이동
rb.move( p1.offset(dz=30) )  PTP 동작으로 p1 대해 dz = 30 오프셋 좌표로 이동
rb.line( p2, p3, p4 )      Line 동작에서 p2, p3, p4 와로 이동
rb.move( j1 )
# 각 축 좌표 [0, 0, 0, 0, 0, 0] 로 이동
rb.move( j1 )              PTP 동작으로 j1 로 이동
    
```



PTP 동작과 직선 보간 동작과 최적 직선 보간 동작

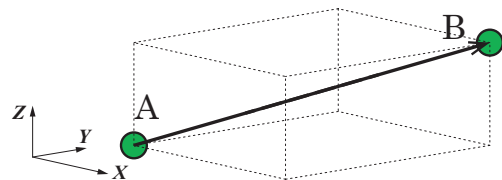
**PTP 동작 ( move() )**

모든 관절이 목표 좌표를 향해 일정한 속도 각도에서 동작합니다 . 부드러운 곡선을 그리며 이동하는 동작



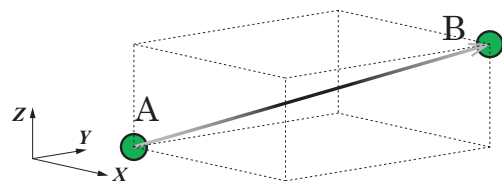
**직선보간동작 (line())**

X-Y-Z 축 동기 제어하면서 목적지까지의 궤적이 직선이되도록 일정한 속도로 이동하는 동작



**최적 직선 보간 동작 (optline ())**

X-Y-Z 축 동기 제어하면서 목적지까지의 궤적이 직선이되도록 최적의 속도로 변속하면서 이동하는 동작  
 속도는 % 로 지정합니다 .



### 도구 오프셋 이용

**settool( )**      도구 오프셋을 설정합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
id	도구 번호 <b>필수</b>	integer	-
	0 : 도구 오프셋 해제 1 - 8 : 도구 오프셋 선택		
offx	도구 좌표계의 X 축 도구 오프셋	float	mm
offy	도구 좌표계의 Y 축 도구 오프셋	float	mm
offz	도구 좌표계의 Z 축 도구 오프셋	float	mm
offrz	도구 좌표계에서의 Rz 축 주위의 오프셋	float	deg
offry	도구 좌표계에서의 Ry 축 주위의 오프셋	float	deg
offrx	도구 좌표계에서의 Rx 축 주위의 오프셋	float	deg

**changetool( )**      도구 오프셋을 선택합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
tid	도구 번호 <b>필수</b>	integer	-
	0 : 공구 오프셋 해제 1 - 8 : 도구 오프셋 설정		

```
# 도구 번호 = 1 도구 등록
rb.settool( 1, 0.0, 0.0, 137.0, 0.0, 0.0, 0.0 )

# 도구 # 1 로 변경
rb.changetool( 1 )
```

도구 번호의 인수 이름은 changetool ( ) 메소드와 settool ( ) 메소드에서 다릅니다.

메소드	도구 번호의 인수 이름
changetool()	tid
settool()	id

### I/O 입력과 출력

**din()** I/O 를 입력합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
*adr	입력 포트 <b>필수</b> • 1 개의 입력 포트를 지정하는 경우 adr : 입력 포트 번호 • 연속 된 여러 입력 포트를 동시에 판독하는 경우 adr [0] : 입력 포트 번호 (시작) adr [1] : 입력 포트 번호 (종료)	string	-

```
# 예 1 : 포트 15 을 지정
if din ( 15 ) == '1':

# 예 2 : 포트 8 포트 10 을 지정
if din ( 8, 10 )[0] == '1': # 포트 10 을 지정하는 경우
...
elif din( 8, 10 )[1] == '1': # 포트 9 을 지정하는 경우
...
elif din( 8, 10 )[2] == '1': # 포트 8 을 지정하는 경우
```

**dout()** I/O 를 출력합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
adr	출력 포트 번호 주소 시작 번호 <b>필수</b> ( 설정 범위 : 16 ~ 31 )	integer	-
data	I/O 에서 출력하는 데이터 <b>필수</b> 문자열의 비트 필드로 설정합니다. '1'= ON '0'= OFF ( 초기값 ) '*' = 변화시키지 않는	string	-

```
# 시작 주소와 출력 데이터의 ON / OFF 를 지정
dout( 16, '11111' )
```

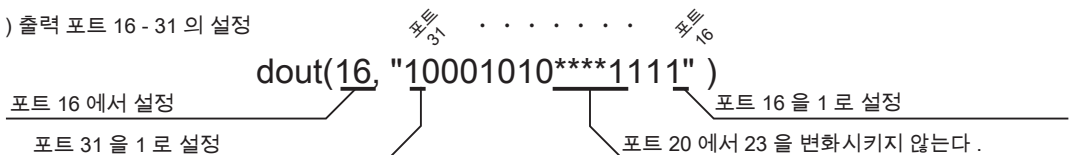
포트 번호에 대한 자세한 정보는 "메모리 맵"을 참조하십시오.



#### 비트 필드에서 포트 설정

dout () dlyput () shotOut (), wait () 메소드의 data 부분은 비트 필드 형식의 문자열입니다.

예) 출력 포트 16 - 31 의 설정



## I/O 입력 대기

**wait()**                    지정한 I/O 입력 패턴이 될 때까지 기다립니다.

인수	의미	변수 형태	단위
adr	입력 포트 시작 번호 <b>필수</b>	integer	-
data	입력 대기할 데이터를 지정 <b>필수</b> "1" = ON "0" = OFF	string	-
tm	제한 시간 <b>필수</b>	float, integer	s

# 예 1 : 목록

```
if wait( 8, '1', 10 )[0] == 1:
if wait( 9, '1', 10 )[1] == '1':
if wait( 9, '1', 10 )[2] > 10:
```

# 예 2 : 키워드

```
if wait( adr=1, data='1', tm=10 ) == 1:
```

### 주의



init.py 에 미리 설정되어있는 포트는 변경하지 마십시오 .



( 오동작 )

### I/O 입력에 따라 로봇 프로그램을 시작

컨트롤러 I/O 입력에 따라 미리 등록된 로봇 프로그램을 시작할 수 있습니다.

#### 단계 1 로봇 프로그램 및 설정 스크립트를 만들고 컨트롤러로 전송합니다.

설정 스크립트의 파일 이름과 위치

파일 이름	init.py
저장 위치	/home/i611usr

파일 이름과 위치는 변경하지 마십시오.

컨트롤러는 설정 스크립트 예제가 포함되어 있습니다.  
PC 에 다운로드하여 원하는 항목을 수정하여 사용하십시오.

#### 단계 2 컨트롤러의 전원을 재투입하고 시스템을 다시 시작합니다.

(시스템이 시작할 때 "init.py" 가 실행되고 I/O 시작 조건이 설정됩니다.)

- Safety 커넥터에 점퍼 커넥터가 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 7 세그먼트 표시기에 **rdy** 가 나타나면 활성화 스위치를 누릅니다.

#### 단계 3 설정 한 I/O 포트에 입력 신호를 켭니다.

(신호의 상승 에지에서 로봇 프로그램의 실행을 시작합니다.)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

from rbsys import Robsys

#This is sample program for initial settings.
if __name__ == '__main__':

    rbs = RobSys()
    rbs.open()

    #Default assignment
    rbs.assign_din( run=0, stop=1, err_reset=2, pause=3 )
    rbs.assign_dout( running=16, svon=17, emo=18, hw_error=19,
                    sw_error=20, abs_lost=21, in_pause=22, error=23 )
    #rbs.set_robtask( "sample.py" )

    rbs.close()
```

포트	상태 이름	명령
0	run	로봇 프로그램 실행
1	stop	감속 정지
2	err_reset	오류 재설정
3	pause	일시 정지

포트	상태 이름	시스템 상태
16	running	로봇 프로그램 상태
17	svon	서보 상태
18	emo	비상 정지 상태
19	hw_error	시스템 정의 오류 (치명적) 상태
20	sw_error	시스템 정의 오류 상태
21	abs_lost	ABS 소실 상태
22	in_pause	일시 정지 상태
23	error	시스템 오류 상태

시작하려는 프로그램의 파일 이름  
(파일 이름은 임의)

명령 및 시스템 상태는 임의의 I/O 포트에 할당할 수 있습니다.

## ⚠ 위험



출력 신호는 안전상 중요한 목적으로는 사용하지 마십시오.  
소프트웨어만으로 처리하기 때문에 안전 회로에 요구되는 신뢰성을 보장할 수 없습니다.



### init.py 에 정의된 초기 설정 포트

	신호 및 포트 번호	의미
입력	run=0	로봇 프로그램 실행
	stop=1	감속 정지
	err_reset=2	오류 재설정
	pause=3	일시 정지
출력	running=16	로봇 프로그램 상태
	svon=17	서보 상태
	emo=18	비상 정지 상태
	hw_error=19	시스템 정의 오류 (치명적) 상태
	sw_error=20	시스템 정의 오류 상태
	abs_lost=21	ABS 소실 상태
	in_pause=22	일시 정지 상태
	error=23	시스템 오류 상태 (*)

\*) 시스템 정의 오류 (비 치명적 또는 치명적) 의 발생 상태입니다.  
2 개의 오류 상태를 1 개의 제어선으로 확인하는 경우에 사용합니다.

## ⚠ 주의



활성화 스위치를 누르기 전에 조작의 가동 범위 내에 장애물이 없는지 확인하고 주위의 안전을 확보하십시오.



### 보충

- 로봇 프로그램이 오류 종료한 경우 :
  - ..... 오류를 재설정 할 때까지 프로그램을 재시작할 수 없습니다 .
  - " 프로그램 동작 중 ' 과 ' 오류 발생 " 상태를 I/O 에 출력하는 기능 :
    - ..... 로봇 프로그램을 I/O 입력에서 시작했을 때만 유효합니다 .
    - ..... (PC 와 같은 터미널 에뮬레이터 프로그램을 통해 시작하면 동작하지 않습니다 .)

## 좌표 변환

**Joint2Position( )** Joint 좌표값에서 Position 좌표값으로 변환합니다 .

인수	의미
Joint 형	목록 형식의 각 축 각도 <b>필수</b>

```
#Joint 좌표값
j10=Joint( 0, 30, 60, 0, 90, 90 )

#Position 좌표값으로 변환 (j10 → 변환 → p10)
p10=rb.Joint2Position( j10 )
```

**Position2Joint( )** Position 좌표값에서 Joint 좌표값으로 변환합니다 .

인수	의미
Position 형	목록 형식의 위치 정보 <b>필수</b>

```
#Position 형 좌표값
p10=Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )

#Joint 형 좌표값으로 변환 (p10 → 변환 → j10)
j10=rb.Position2Joint( p10 )
```



## overrap 동작을 이용

**asyncm()** 로봇 프로그램의 예측 동작 구간을 설정합니다.

인수	의미	변수 형태	단위
sw	1 : 프로그램 미리 동작 ON 2 : 프로그램 미리 동작 OFF (기본값)	integer	-

오버랩 동작을 설정한 구간에서는 목표 교시 포인트에 접근한 시점에서 다음 동작이 이어져 있는 동작을 합니다.

장애물 회피 등의 동작을 하기 위해 준비된 경유 지점들로, 로봇의 동작 완료를 기다리지 않고 다음 작업을 수행하도록 로봇을 움직일 수 있습니다.

```
rb.line (p10) # 교시 포인트 p10 에 직선 보간 이동
rb.asyncm (sw = 1) # 프로그램 미리 동작 ON (rb.asyncm (1) 에서도 가능)
rb.line (p20, p21) # 교시 포인트 p20 과 p21 에 순서대로 직선 보간 동작으로 이동

rb.join () # 예측한 로봇 프로그램의 동작이 완료되기를 기다리는 함수

rb.asyncm (sw = 2) # 프로그램 미리 동작 OFF (rb.asyncm (2) 에서도 가능)
...
rb.close()
```



### 오버랩 실행중인 I/O 입출력

오버랩 동작을 사용하면 I/O 입출력 기능 등 로봇의 운동에 관계없이 처리하는 것들을 포함하여 모든 명령이 예측됩니다.

로봇 동작에 동기화된 동작을 수행하기 위해서는 i611Robot 클래스의 join () 메소드를 사용하기 바랍니다.

## 로봇 일시 정지

**set\_behavior( )** 일시 정지 동작 ( 행동 ) 을 설정합니다 .

인수	의미	변수 형태	단위
only_hook	user_hook( ) 메소드에서만 일시 정지 True : 유효 False : 무효 ( 초기값 )	bool	-
servo_off	일시 정지 시에 서보를 OFF 로 설정 True : 유효 False : 무효 ( 초기값 )	bool	-
restore_position	일시 정지 후 재개시에 위치를 일시 정지 전으로 돌아가기 True : 유효 False : 무효 ( 초기값 )	bool	-
no_pause	작업 중단 시에만 일시 정지 True : 유효 ( 시스템 버전 R0.5.0 와 호환 ) False : 무효 ( 초기값 )	bool	-

# 일시 정지 후 다시 시작하면 자세를 일시 정지 전으로 복귀  
rb.set\_behavior( only\_hook=False, servo\_off=False, restore\_position=True, no\_pause=True )

**enable\_interrupt( )** 감속 정지와 비상 정지의 예외의 발생을 설정합니다 .

인수	의미	변수 형태	단위
eid	이벤트 ID <b>필수</b> 0 : 실행중인 감속 정지 입력시 예외 발생 1 : 실행중인 비상 정지 입력시 예외 발생 2 : 일시 정지 감속 정지 입력시 예외 발생 3 : 일시 정지 비상 정지 입력시 예외 발생 예외의 발생을 비활성화 한 경우 , 로봇 프로그램을 정상적으로 종료합니다 .	integer	-
enable	예외 발생 <b>필수</b> True : 유효 False : 해제	bool	-

# 예 1 : 실행중인 감속 정지 입력시 예외 발생을 활성화하려면  
rb.enable\_interrupt( 0, True )

# 예 2 : 실행중인 비상 정지 입력시 예외 발생을 활성화하려면  
rb.enable\_interrupt( 1, True )

# 예 3 : 일시 정지 감속 정지 입력시 예외 발생을 해제하려면  
rb.enable\_interrupt( 2, False )

# 예 4 : 일시 정지 비상 정지 입력시 예외 발생을 해제하려면  
rb.enable\_interrupt( 3, False )

**user\_hook( )**      로봇 프로그램을 일시 정지시킵니다 .

일시 정지시키는 위치에 사용하십시오 .

set\_behavior (only\_hook = True) 을 지정하여 user\_hook ( ) 에서만 일시 정지할 수 있습니다 . 지정하지 않는 경우는 로봇 프로그램의 메소드를 일시 정지할 수 있습니다 .

```
...
rb.user_hook()    # 이 위치에서 프로그램을 일시 정지
...
```

**cause\_user\_error( )**    사용자 정의 오류를 발생시킵니다 .

인수	의미	변수 형태	단위
code	오류 ID <b>필수</b> 설정 범위 : 1 - 99	integer	-
critical	True : 사용자 정의 오류 발생 False : 사용자 정의 오류 발생 (초기값)	bool	-

```
# 사용자 정의 오류 ( 오류 ID : 19) 을 발생시키는 경우
rb.cause_user_error (19, False)

# 사용자 정의 오류 치명적 ( 오류 ID : 01) 을 발생시키는 경우
rb.cause_user_error (01, True)
```

**release\_stopevent( )**    발생중인 예외 이벤트를 재설정합니다 .

예외 처리의 맨 위에 하십시오 .

예외는 재설정할 때까지 반복합니다 .

```
try:
...    # 동작
except Robot_stop:
rb.release_stopevent()
...    # 대피 동작 등
```

**i611Robot ( ) 클래스의 메소드에 대한 예외 처리**

Robot_emo( )	비상 정지시에 발생하는 예외 ( 복귀는 할 수 없습니다 )
Robot_error( )	오류시 발생하는 예외
Robot_fatalerror( )	치명적인 오류시 발생하는 예외 ( 복귀는 할 수 없습니다 )
Robot_poweroff( )	전원 차단시 발생하는 예외 ( 복귀는 할 수 없습니다 )
Robot_stop( )	감속 정지 시에 발생하는 예외

6. 종료

로봇 프로그램 종료

`close()`      로봇과의 연결을 종료합니다.

```
# 종료
rb.close()
```



프로그램을 종료할 때와 컨트롤러의 전원을 차단할 때는, 사용하는 모든 클래스의 `close()` 메소드를 반드시 실행하십시오.

2. 샘플 프로그램

모델 1 기본 동작

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정
# 라이브러리 가져오기
from i611_MCS import *
from i611_extend import *
from i611_io import *

def main():
    ## 2. 초기 설정
    # i611 로봇 생성자
    rb = i611Robot()
    # 좌표계의 정의
    _BASE = Base()
    # 로봇과 연결 시작 초기화
    rb.open()
    # I/O 입출력 기능의 초기화 (I/O 미사용시 생략 가능)
    IOinit( rb )

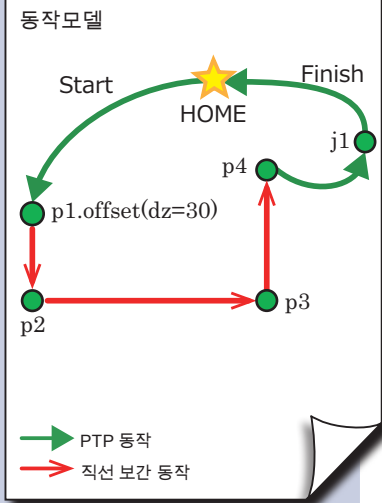
    ## 3. 교시 포인트 설정
    p1 = Position( 95, -280, 425, -120, 84, -28 )
    p2 = Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 )
    p3 = Position( 300, -280, 240, 159, 86, -156 )
    p4 = p3.copy()
    p4.shift( dz=40 )
    j1 = Joint( 230, -1, -92, 90, 5, 89 )

    ## 4. 동작 조건 설정
    #MotionParam 생성자에서 동작 조건 설정
    m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70 )
    #MotionParam 형으로 동작 조건 설정
    rb.motionparam( m )

    ## 5. 로봇 동작을 정의
    # 작업 시작
    rb.home()
    rb.move( p1.offset(dz=30) )
    rb.line( p2, p3, p4 )
    rb.move( j1 )
    rb.home()

    ## 6. 종료
    # 로봇과의 연결을 종료
    rb.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
```



rb.home()	Home 위치로 이동
rb.move( p1.offset(dz=30) )	교시 포인트 p1 에서 Z 축 오프셋 30mm 에 PTP 동작
rb.line( p2, p3, p4 )	교시 포인트 p2, p3, p4 의 순서로 직선 보간 동작
rb.move( j1 )	교시 포인트 j1 에 PTP 동작
rb.home()	Home 위치로 이동



Python 언어에서는 들여쓰기로 문단을 구분합니다. PDF 를 그대로 복사하면 들여쓰기가 복사되지 않으므로, Spacebar 키 4 회 혹은 Tab 키 1 회로 예제와 동일하게 들여쓰기하십시오. Tab 키는 Text editor 에 따라 의도대로 동작하지 않을 수 있습니다.

모델 2 오버라이드

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정
# 라이브러리 가져오기
from i611_MCS import *
from i611_extend import *
from i611_io import *

def main():
    ## 2. 초기 설정
    # i611 로봇 생성자
    rb = i611Robot()
    # 좌표계의 정의
    _BASE = Base()
    # 로봇과 연결 시작 초기화
    rb.open()
    # I/O 입출력 기능의 초기화 (I/O 미사용시 생략 가능)
    IOinit( rb )
    # 오버라이드
    rb.override( 50 )

    ## 3. 교시 포인트 설정
    p1 = Position( 95, -280, 425, -120, 84, -28 )
    p2 = Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 )
    p3 = Position( 300, -280, 240, 159, 86, -156 )
    p4 = p3.offset( dz=40 )
    j1 = Joint( 230, -1, -92, 90, 5, 89 )

    ## 4. 동작 조건 설정
    #MotionParam 생성자에서 동작 조건 설정
    m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70 )
    #MotionParam 형으로 동작 조건 설정
    rb.motionparam( m )

    ## 5. 로봇 동작을 정의
    # 작업 시작
    rb.home()
    rb.move( p1.offset(dz=30) )
    rb.line( p2, p3, p4 )
    rb.move( j1 )
    rb.home()

    ## 6. 종료
    # 로봇과의 연결을 종료
    rb.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

동작 모델

동작 속도가 50 % 로 제한됩니다 .

→ PTP 동작  
→ 직선 보간 동작

rb.home()	Home 위치로 이동
rb.move( p1.offset(dz=30) )	교시 포인트 p1 에서 Z 축 오프셋 30mm 에 PTP 동작
rb.line( p2, p3, p4 )	교시 포인트 p2, p3, p4 의 순서로 직선 보간 동작
rb.move( j1 )	교시 포인트 j1 에 PTP 동작
rb.home()	Home 위치로 이동

모델 3 오버랩

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정@ #####
# 라이브러리 가져오기
from i611_MCS import *
from i611_extend import *
from i611_io import *

def main():
    ## 2. 초기 설정@ #####
    # i611 오류
    rb = i611Robot()
    # 좌표계의 정의
    _BASE = Base()
    # 로봇과 연결 시작 초기화
    rb.open()
    # I/O 입출력 기능의 초기화 (I/O 미사용시 생략 가능)
    IOinit( rb )

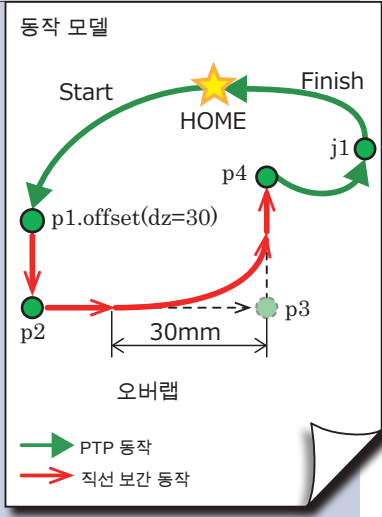
    ## 3. 교시 포인트 설정 #####
    p1 = Position( 95, -280, 425, -120, 84, -28 )
    p2 = Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 )
    p3 = Position( 300, -280, 240, 159, 86, -156 )
    p4 = p3.offset( dz=40 )
    j1 = Joint( 230, -1, -92, 90, 5, 89 )

    ## 4. 동작 조건 설정 #####
    #MotionParam 생성자에서 동작 조건 설정
    m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70, overlap = 30 )
    #MotionParam 형으로 동작 조건 설정
    rb.motionparam( m )

    ## 5. 로봇 동작을 정의 #####
    rb.home()
    rb.move( p1 )
    rb.line( p2 )
    rb.asyncm( 1 )
    rb.line( p3, p4 )
    rb.join()
    rb.asyncm( 2 )
    rb.home()

    ## 6. 종료 #####
    # 로봇과의 연결을 종료
    rb.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
```



- ➔ `m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70, overlap = 30 )`      오버랩을 30mm 로 설정
- ➔ `rb.home()`      Home 위치로 이동
- ➔ `rb.move( p1 )`      교시 포인트 p1 에 PTP 동작
- ➔ `rb.line( p2 )`      교시 포인트 p2 에 직선 보간 동작
- ➔ `rb.asyncm( 1 )`      프로그램 예측 동작 ON ( 오버랩 동작의 실행 준비 )
- ➔ `rb.line( p3, p4 )`      오버랩 동작 p3, p4 로 이동
- ➔ `rb.join()`      오버랩 작동 중지 위치로 예측한 프로그램의 완료 대기
- ➔ `rb.asyncm( 2 )`      프로그램 예측 동작 OFF
- ➔ `rb.home()`      Home 위치로 이동

모델 4 I/O 입력 대기

```

#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정
# 라이브러리 가져오기
from i611_MCS import *
from i611_extend import *
from i611_io import *

def main():
    ## 2. 초기 설정
    # i611 로봇
    rb = i611Robot()
    # 좌표계의 정의
    _BASE = Base()
    # 로봇과 연결 시작 초기화
    rb.open()
    # I/O 입출력 기능의 초기화
    IOinit( rb )

    ## 3. 교시 포인트 설정
    p1 = Position( 95, -280, 425, -120, 84, -28 )
    p2 = Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 )
    p3 = Position( 300, -280, 240, 159, 86, -156 )
    p4 = p3.offset( dz=40 )
    j1 = Joint( 230, -1, -92, 90, 5, 89 )

    ## 4. 동작 조건 설정
    #MotionParam 생성자에서 동작 조건 설정
    m = MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70 )
    #MotionParam 형으로 동작 조건 설정
    rb.motionparam( m )

    ## 5. 로봇 동작을 정의
    # 작업 시작
    rb.home()
    # I/O 입력 대기
    if wait( 5, "1", 120 )[0] == 1:
        rb.move( p1.offset(dz=30) )
        rb.line( p2, p3, p4 )
        rb.move( j1 )
    else:
        rb.home()

    ## 6. 종료
    # 로봇과의 연결을 종료
    rb.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
    
```

동작모델

→ PTP 동작  
→ 직선 보간 동작

<code>rb.home()</code>	Home 위치로 이동
<code>if wait( 5, "1", 120 )[0] == 1:</code>	I/O 입력 포트 번호 5 가 1 이 될 때까지 대기 시간 120 초로 설정 (시간 전에 입력 신호)
<code>rb.move( p1.offset(dz=30) )</code>	교시 포인트 p1 에서 Z 축 오프셋 30mm 에 PTP 동작
<code>rb.line( p2, p3, p4 )</code>	교시 포인트 p2, p3, p4 의 순서로 직선 보간 동작
<code>rb.move( j1 )</code>	교시 포인트 j1 에 PTP 동작
<code>else:</code>	초과된 경우
<code>rb.home()</code>	Home 위치로 이동 ( 이 예제에서는 Home 위치에서 이동을 안합니다 )



모델 5 팔레트 기능

```

#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-

## 1. 초기 설정
# 라이브러리 가져오기
from i611_MCS import *
from i611_extend import *

def main():
    ## 2. 초기 설정
    # i611 로봇
    rb = i611Robot()
    rb.open()
    # 좌표계의 정의
    _BASE = Base()

    ## 3. 교시 포인트 설정
    # 교시 데이터 파일 읽기
    data = Teachdata( "teach_data" )
    pos_0 = data.get_position( "pos1", 0 )
    pos_1 = data.get_position( "pos2", 0 )
    pos_2 = data.get_position( "pos3", 0 )
    # 팔레트 정의
    pal = Pallet()
    pal.init_3( pos_0, pos_1, pos_2, 5, 4 )
    # 팔레트 조정
    pal.adjust( 3, 2, 0.4, -0.3 )
    # 작업 위치 검색
    p0 = pal.get_pos( 3, 2, 30 )
    p1 = pal.get_pos( 3, 2 )

    ## 4. 동작 조건 설정
    #MotionParam 형으로 동작 조건 설정
    rb.motionparam( jnt_speed=30 )

    ## 5. 로봇 동작을 정의
    # 작업 시작
    rb.home()
    rb.move( p0 )
    rb.line( p1 )
    rb.line( p0 )
    rb.home()

    ## 6. 종료
    # 로봇과의 연결을 종료
    rb.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
    
```

동작모델

팔레트 크기 (5, 4)

P(0, 3) = pos\_2

HOME

Start

Finish

p0

p1

P(0, 0) = pos\_0

P(4, 0) = pos\_1

→ PTP 동작

→ 직선 보간 동작

미리 pos1 [0], pos2 [0], pos3 [0] 에 교시된 교시 데이터

팔레트의 셀 위치를 산출하기 위해 3 모서리 셀의 위치 설정

팔레트 위치 크기의 정의

(i, j) = (3, 2) 의 위치를 조정  
(i 방향에 +0.4mm, j 방향에 -0.3mm)

PTP 동작 속도 30 %

Home 위치로 이동 작업 시작

p0 ( 팔레트 위치 (3,2) 바로 30mm) 에 PTP 동작으로 이동

p1 ( 팔레트 위치 (3,2) ) 에 직선 보간 동작으로 이동

p0 ( 팔레트 위치 (3,2) 바로 30mm) 에 PTP 동작으로 이동

Home 위치에 PTP 동작으로 작동





# 2

## 로봇 라이브러리

---



1. 데이터형	2
2. 모듈	6
1. 모듈 목록	6
2. 모듈과 클래스, 함수를 이용하기 위해	10
3. 메소드 요약	15
4. 로봇 라이브러리	21
1. 모듈 : i611_MCS	23
클래스 : Base	23
클래스 : Coordinate	24
클래스 : Position	28
클래스 : Joint	33
클래스 : MotionParam	37
클래스 : i611Robot	47
2. 모듈 : teachdata	83
클래스 : Teachdata	83
3. 모듈 : i611_extend	93
클래스 : Pallet	93
4. 모듈 : rbsys	98
클래스 : RobSys	98
5. 모듈 : i611_common	108
클래스 : Exception	108
6. 모듈 : i611_io	113
7. 모듈 : i611shm	119

---

## 변수형의 종류

형 (아이콘)	의미
<b>string</b> string	문자열형 작은 따옴표 ( ' ) 또는 큰 따옴표 ( " ) 로 묶습니다 .
<b>float</b> float	부동소수점형
<b>integer</b> integer	정수형
<b>long</b> long	긴 정수형 ( long )
<b>bool</b> bool	논리형 True / False

## 데이터형의 종류 1

형 (아이콘)	의미
리스트 List	[...] 에서 요소를 넣어 놓은 것입니다 .
튜플 Tuple	(...) 에서 요소를 넣어 놓은 것입니다 . 튜플 요소를 변경할 수 없습니다 .
딕셔너리 Dict.	{...} 는 " 딕셔너리 " 라는 키 (key) 와 값 (value) 을 콜론 (:) 으로 구분합니다 . ( 예 , key : value )
가변 인수 Vari. No.	리스트를 확장합니다 . 인수앞에 「* ( 별표 )」 를 1 개 넣습니다 . 받은 인수는 지정된 순서대로 튜플에 저장됩니다 .
키워드 인수 Keyword	딕셔너리를 확장합니다 . 인수 앞에 「* ( 별표 )」 를 2 개 넣습니다 . 인수를 받은 시점에서 " 딕셔너리 " 가 되기 위한 순서는 무시됩니다 .

데이터형의종류 2

형 (아이콘)	내용								
Position [ Position ]	월드 좌표계로 표시한 위치 좌표								
	[ x, y, z, rz, ry, rx, parent, posture, multiturn ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px;">List</span>								
	x, y, z [mm] float	위치 (직교좌표계) 초기값 : 0.0							
	rz,ry,rx [deg] float	자세 (Z-Y-X 계 오일러 각) 초기값 : 0.0							
	parent [-] float	월드 좌표계를 사용하는 설정 <sup>(*)</sup> 초기값 : _BASE							
	posture [-] integer	자세 <sup>(**)</sup> 초기값 : -1							
	multiturn [-] long	크로스오버 카운터 정보 <sup>(***)</sup> 초기값 : <b>0 x F F 0 0 0 0 0 0</b> FLAG J6 J5 J4 J3 J2 J1 ( 크로스오버 카운터 정보 없음 )  크로스오버 카운터는 Position 형 위치 데이터를 고유하게 Joint 형 각도 데이터로 변환하기 위한 설정입니다.  예를 들어 관절의 각도가 -200°인지 160°인지를 판별합니다. 크로스오버 카운터를 설정하면, 교시에 확인된 조작의 동작을 재현할 수 있습니다. 각 관절의 각도가 ± 180°를 초과할 때 값이 업데이트됩니다. J1 에서 J6 의 각 관절의 각도 범위에 따라 다음 값을 설정합니다.  • FLAG 부분 : 크로스오버 카운터 정보의 유무 FF : 없음 ( 초기값 ) 00 : 있음 (상기 이외는 무효)  • J1 - J6 부분 : 크로스오버 카운터 값 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>설정값</th> <th>각관절의각도</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>180° ~ 540°</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>-180° ~</td> </tr> <tr> <td>F <sup>(***)</sup></td> <td>-540° ~</td> </tr> </tbody> </table>  크로스오버 카운터 값과 조인트 각도의 관계 	설정값	각관절의각도	1	180° ~ 540°	0	-180° ~	F <sup>(***)</sup>
설정값	각관절의각도								
1	180° ~ 540°								
0	-180° ~								
F <sup>(***)</sup>	-540° ~								

\*1) 설정값은 "\_BASE" 입니다.

\*2) 암의 위치, 방향, 각도에 따라 8 가지 자세가 있습니다.

( C 교시 5 좌표계와 자세 )

\*3) 크로스오버 카운터 정보를 "CC" 로 약칭하는 경우가 있습니다.

\*4) 교시 화면에서 "-1" 로 표시됩니다.

( C 교시 4 교시 )

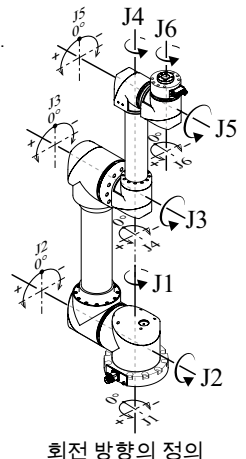


**multiturn 매개 변수에 관련 API**

i611Robot 클래스의 use\_mt( ) 메소드의 설정은 다음 API 의 동작을 바꿉니다 . multiturn 매개 변수는 i611Robot 클래스의 move ( ) 와 Position2Joint ( ) 메소드에서 사용합니다 . 이 API 는 multiturn 정보의 유무에 관계없이 사용할 수 있습니다 .

클래스	API	기능	p.
Position	has_mt()	크로스오버 카운터 정보를 확인합니다 .	30
	Position() ( 생성자 )	월드 좌표계의 교시 포인트를 정의하는 인스턴스를 생성합니다 .	28
	pos2dist()	Position 좌표값을 딕셔너리 형으로 가져옵니다 .	31
	pos2list()	Position 좌표값을 리스트 형으로 가져옵니다 .	31
	position()	Position 좌표값을 Parent 좌표계로 변환하고 , 리스트 형으로 가져옵니다 .	31
	replace()	Position 좌표값을 치환합니다 . ( 자신을 갱신합니다 . )	32
MotionParam	ik_solver_option ( 변수 )	회전 방향	41
i611Robot	getpos()	매니플레이터의 현재 위치를 Position 형으로 얻습니다 .	60
	Joint2Position()	Joint 좌표값에서 Position 좌표값으로 변환합니다 .	63
	move()	PTP 로 움직입니다 .	66
	Position2Joint()	Position 좌표값에서 Joint 좌표값으로 변환합니다 .	70
	use_mt()	크로스 오버 카운터의 활성화 / 비활성화를 설정합니다 .	80

형 (아이콘)	내용		
Joint [Joint]	각 관절의 각도		
	[ j1, j2, j3, j4, j5, j6, ] : <a href="#">List</a>		
	<table border="1"> <tr> <td>j1, j2, j3, j4, j5, j6 [deg] float</td> <td>Joint 형의 각 축 데이터 초기값 : [ 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ]</td> </tr> </table>	j1, j2, j3, j4, j5, j6 [deg] float	Joint 형의 각 축 데이터 초기값 : [ 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ]
j1, j2, j3, j4, j5, j6 [deg] float	Joint 형의 각 축 데이터 초기값 : [ 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ]		
MotionParam [MotionParam]	여러 변수로 구성된 로봇의 동작 매개 변수		
	lin_speed [mm/s] float	속도 ( 직선 보간 동작 ) 초기값 : 5.0	
	jnt_speed [%] float	속도 ( PTP 동작 , Joint 동작 , 최적 직선 보간 동작 ) 초기값 : 5.0	
	acctime [s] float	가속 시간 초기값 : 0.4	
	dacctime [s] float	감속 시간 초기값 : 0.4	
	posture [-] integer	자세 초기값 : 2	
	passm [-] integer	경로 동작 초기값 : 2	
	overlap [mm] float	overlap 동작 초기값 : 0.0	
	zone [pluse] integer	위치 결정 완료 범위 초기값 : 100	
	pose_speed [%] float	속도 ( 자세 보간 동작 ) 초기값 : 20 매니퓰레이터 끝이 방향을 바꾸면서 작동할 때, 끝 오일러 각도의 동작 속도의 상한을 설정합니다.	
	ik_solver_option [-] long	<p>회전 방향</p> <p>초기값 : <math>0 \times \begin{matrix} 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ (Rsv.) &amp; J_6 &amp; J_5 &amp; J_4 &amp; J_3 &amp; J_2 &amp; J_1 \end{matrix}</math></p> <p>J1 - J6 의 설정값</p> <p>0 : 최단 경로 multiturn 매개 변수의 정보를 사용하여 회전합니다.</p> <p>1 : multiturn 매개 변수의 정보를 사용</p> <p>2 : + 방향으로 회전</p> <p>3 : - 방향으로 회전 + 방향, - 방향은 오른쪽 그림을 참조</p>	



## 1. 모듈 목록

## 로봇 제어 모듈

모듈	클래스	요약
i611_MCS i611 MCS	Base P. 23 ~	월드좌표계를 규정 ( Position 클래스, Coordinate 클래스에서 이용할 더미 클래스 )
	Coordinate P. 24 ~	월드 좌표계 개체를 취급
	Position P. 28 ~	월드 좌표계의 Position 좌표값을 취급
	Joint P. 33 ~	조인트 좌표계의 Joint 좌표값을 취급
	MotionParam P. 37 ~	로봇의 동작 매개 변수를 취급
	i611Robot P. 47 ~	로봇의 동작을 취급



메소드						클래스				
Base ( )	p. 23					Base				
b2g ( )	p. 25	clear ( )	p. 25	Coordinate ( )	p. 24	copy ( )	p. 25	g2b ( )	p. 26	Coordinate
inv ( )	p. 26	replace ( )	p. 27	shift ( )	p. 27					
clear ( )	p. 29	copy ( )	p. 29	has_mt ( )	p. 30	offset ( )	p. 30	pos2dict ( )	p. 31	Position
pos2list ( )	p. 31	Position ( )	p. 28	position ( )	p. 31	replace ( )	p. 32	shift ( )	p. 32	
clear ( )	p. 34	copy ( )	p. 34	jnt2dict ( )	p. 34	jnt2list ( )	p. 35	Joint ( )	p. 33	Joint
offset ( )	p. 35	replace ( )	p. 36	shift ( )	p. 36					
clear ( )	p. 43	confdefault ( )	p. 43	copy ( )	p. 44	MotionParam ( )	p. 42	motionparam ( )	p. 45	Motion Param
mp2dict ( )	p. 46	mp2list ( )	p. 46							
abort ( )	p. 50	adjust_mt ( )	p. 50	asyncm ( )	p. 51	cause_user_error ( )	p. 52	changetool ( )	p. 52	i611Robot
check_ready ( )	p. 53	close ( )	p. 54	disable_mdo ( )	p. 54	enable_interrupt ( )	p. 55	enable_mdo ( )	p. 56	
exit ( )	p. 57	get_hw_info ( )	p. 57	get_system_port ( )	p. 58	get_system_status ( )	p. 59	getjnt ( )	p. 59	
getmotionparam ( )	p. 60	getpos ( )	p. 60	home ( )	p. 60	i611Robot ( )	p. 49	is_open ( )	p. 61	
is_pause ( )	p. 61	join ( )	p. 63	Joint2Position ( )	p. 63	line ( )	p. 64	MCS_version ( )	p. 65	
motionparam ( )	p. 65	move ( )	p. 66	open ( )	p. 67	optline ( )	p. 68	override ( )	p. 69	
pause ( )	p. 69	Position2Joint ( )	p. 70	release_stopevent ( )	p. 70	reljntmove ( )	p. 71	relline ( )	p. 72	
restart ( )	p. 73	set_behavior ( )	p. 74	set_mdo ( )	p. 75	settool ( )	p. 76	sleep ( )	p. 77	
stop ( )	p. 78	svoff ( )	p. 78	svstat ( )	p. 79	toolmove ( )	p. 79	use_mt ( )	p. 80	
user_hook ( )	p. 80	version ( )	p. 81							

음영 처리된 ( ) 의 메소드 는 생성자입니다 .

로봇 제어 모듈

모듈	클래스	요약
teachdata 	Teachdata P. 83 ~	교시 데이터 관리
i611_extend 	Pallet P. 93 ~	팔레트 기능을 처리
rbsys 	RobSys P. 98 ~	시스템 관리자 (*) 를 이용

\*) 시스템 관리자는 로봇 프로그램의 상태 관리, 교시 상태 제어, 오류 처리를 하는 컨트롤러의 내부 프로그램입니다.

예외 처리 모듈

모듈	클래스	요약
i611_common 	Exception P. 108 ~	i611Robot 클래스 메소드의 예외 처리

함수 모듈

모듈	클래스	요약
i611_io 	( 없음 ) P. 113 ~	I/O 제어
i611shm 	( 없음 ) P. 119 ~	공유 메모리에 접근

메소드					클래스
check_format( ) p. 84	close( ) p. 85	flush( ) p. 85	get_coordinate( ) p. 86	get_joint( ) p. 86	Teachdata
get_param( ) p. 87	get_position( ) p. 88	get_tool( ) p. 89	is_open( ) p. 89	open( ) p. 90	
set_joint( ) p. 90	set_param( ) p. 91	set_position( ) p. 92	Teachdata( ) p. 84		
adjust( ) p. 94	get_pos( ) p. 95	init_3( ) p. 90	init_4( ) p. 97	Pallet( ) p. 93	Pallet
assign_din( ) p. 99	assign_dout( ) p. 100	clear_robtask( ) p. 101	close( ) p. 101	cmd_pause( ) p. 102	RobSys
cmd_reset( ) p. 102	cmd_run( ) p. 103	cmd_stop( ) p. 103	get_robtask( ) p. 104	open( ) p. 104	
req_mcmd( ) p. 105	RobSys( ) p. 98	set_robtask( ) p. 106	version( ) p. 107		

음영 처리된 ( ) 의 메소드 ) 는 생성자입니다 .

Exception 클래스를 상속한 클래스				클래스
Robot_emo( ) p. 109	Robot_error( ) p. 110	Robot_fatalerror( ) p. 110	Robot_poweroff( ) p. 111	Exception
Robot_stop( ) p. 112				

함수				문
din( ) p. 114	dlyOut( ) p. 115	dout( ) p. 115	IOinit( ) p. 116	i611_io
shotOut( ) p. 117	wait( ) p. 118			
shm_read( ) p. 119	shm_write( ) p. 120			i611_shm

2. 모듈과 클래스, 함수를 이용하기 위해

STEP1 모듈 가져오기

로봇 라이브러리를 사용하기 위해서는 사용하는 모듈을 미리 가져오십시오.  
 메소드 안에는 미리 가져올 필요가 있는 여러 모듈이 있습니다.  
 가져올 모듈은 각 메소드에 아이콘으로 표시하고 있습니다.

가져올 모듈

메소드	position( )	i611 MCS
기능	Position 좌표계를 parent 좌표계로 변환하고, 리스트 형식으로 가져오기 (*1)	
인수	없음	
반환값	[ Position ] : List	

모듈의 표시 및 가져오기

모듈	가져오는 프로그램 예시	포함되어 있는 클래스
i611_MCS i611 MCS	from i611_MCS import *	Base Coordinate Position Joint MotionParam i611Robot
teachdata Teach data	from teachdata import *	Teachdata
i611_extend i611 Ext.	from i611_extend import *	Pallet
rbsys rbsys	from rbsys import *	RobSys
i611_common i611 COM.	from i611_common import *	Exception
i611_io i611 IO	from i611_io import *	( 없음 )
i611shm i611 shm	from i611shm import *	( 없음 )

**STEP2** 클래스, 함수를 이용하기 위한 준비

Base, Coordinate, Position, Joint, MotionParam, i611Robot 클래스의 메소드 사용하기

클래스	단계
Base	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: yellow;">i611 MCS</span> <pre>from i611_MCS import *</pre>
Coordinate	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: yellow;">i611 MCS</span> 2. 더미 클래스를 정의하십시오.
Position	<pre>_BASE = Base()</pre>
Joint	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: yellow;">i611 MCS</span>
MotionParam	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: yellow;">i611 MCS</span> 2. MotionParam 인스턴스를 생성합니다 <pre>m = MotionParam()</pre> <p>필요에 따라 로봇 동작 매개 변수를 설정하십시오.</p> <pre>m = MotionParam(jnt_speed=10,lin_speed=70,overlap=30)</pre> <p>( 생략된 매개 변수는 초기값으로 설정됩니다. )</p>
i611Robot	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: yellow;">i611 MCS</span> 2. i611Robot 인스턴스를 생성하십시오. <pre>rb = i611Robot()</pre> 3. open() 메소드로 실행할 로봇과 연결하십시오 <pre>rb.open()</pre> <p>로봇의 동작을 수반하는 메소드 (*) 는 로봇의 MotionParam 에서 동작 매개 변수를 설정 하십시오 .</p>

\*) 로봇 동작을 수반하는 메소드

disable_mdo( )	enable_mdo( )	getjnt( )	getmotionparam( )	getpos( )
home( )	join( )	Joint2Position( )	line( )	motionparam( )
move( )	optline( )	override( )	Position2Joint( )	reljntmove( )
relline( )	set_mdo( )	toolmove( )		

## STEP2

클래스, 함수를 이용하기 위한 준비

## Teachdata 클래스의 메소드를 이용하기

클래스	단계
Teachdata	1. 모듈을 가져오십시오. <code>Teachdata</code>
	<pre>from teachdata import *</pre>
	2. Teachdata 인스턴스를 생성하십시오.
	<pre>td = Teachdata( )</pre>
	3. Teachdata 클래스를 <code>open()</code> 메소드를 실행하십시오.
	<pre>td.open( readonly = False )</pre>

## Pallet 클래스의 메소드를 이용하기

클래스	단계
Pallet	1. 모듈을 가져오십시오. <code>i611 MCS</code> <code>i611 Ext.</code>
	<pre>from i611_MCS import * from i611_extend import *</pre>
	2. i611Robot 클래스 인스턴스를 생성하십시오.
	<pre>rb = i611Robot( )</pre>
	3. i611Robot 클래스의 <code>open()</code> 메소드를 실행하십시오.
	<pre>rb.open()</pre>
	4. Pallet 클래스의 인스턴스를 생성하십시오.
	<pre>pal = Pallet()</pre>

## RobSys 클래스의 메소드를 이용하기

클래스	단계
-----	----

RobSys

1. 모듈을 가져오십시오. rbsys


```
from rbsys import *
```

2. RobSys 인스턴스를 생성하십시오.

```
rbs = RobSys()
```

3. RobSys 클래스 open() 메소드를 실행하십시오.

```
rbs.open()
```

4. I/O 설정하는 메소드 (\*) 인 i611\_io 모듈을 가져와서,  
I/O 기능을 사용할 수 있게하십시오. (  p.14) i611 IO

\*) I/O 설정하는 메소드

```
assign_din( ), assign_dout( )
```

## Exception 클래스의 메소드를 이용하기

클래스	단계
-----	----

Exception

1. 모듈을 가져오십시오. (\*) i611 COM

```
from i611_common import *
```

2. Exception 클래스를 상속한 클래스를 사용합니다.  
자세한 내용은 각 클래스의 사용 방법을 참조하십시오.

\*1) 가져올 모듈

i611\_MCS 모듈에서 i611\_common import \* 를 가져오고 있습니다.  
Exception 클래스는 i611\_MCS 모듈을 가져와도 사용할 수 있습니다.

STEP2

클래스, 함수를 이용하기 위한 준비

i611\_io 모듈의 함수를 이용하기

모듈	단계
i611_io	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: #FFD700;">i611 IO</span>
	<pre>from i611_io import *</pre>
	2. I/O의 초기화를 해주세요.
	<pre>IOinit()</pre>
	3. i611Robot 인스턴스를 생성하십시오.
<pre>rb = i611Robot()</pre>	
4. i611Robot의 open() 메소드를 실행하십시오.	
<pre>rb.open()</pre>	
5. 로봇의 동작을 수반하는 메소드 (*)는 로봇의 MotionParam에서 작동 매개 변수를 설정하십시오.	

\*) 로봇의 동작시키는 메소드 ( i611Robot 클래스 )

disable_mdo( )	enable_mdo( )	getjnt( )	getmotionparam( )	getpos( )
home( )	join( )	Joint2Position( )	line( )	motionparam( )
move( )	optline( )	override( )	Position2Joint( )	reljntmove( )
relline( )	set_mdo( )	toolmove( )		

i611\_shm 모듈의 함수를 이용하기

모듈	단계
i611_shm	1. 모듈을 가져오십시오. <span style="background-color: #90EE90;">i611 shm</span>
	<pre>from i611_shm import *</pre>



Python의 "time" 모듈

"time"은 시간 관련 정보 함수의 라이브러리입니다.

시스템의 현재 시각을 확인 또는 시간 형식의 데이터를 생성 등을 수행합니다. 시작은 1970년 1월 1일 0시 0분 0초입니다. 다음 모듈을 가져올 때 사용할 수 있습니다.

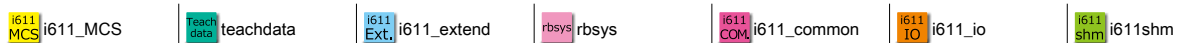
```
import time
```



	메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
A	abort()	로봇 프로그램을 중단	 i611Robot	50
	adjust()	팔레트의 셀 위치를 보정	 Pallet	94
	adjust_mt()	Position 형 좌표값을 문자열로 변환할 때의 CC 값을 보정	 i611Robot	50
	assign_din()	Position 형 좌표값을 문자열로 변환할 때의 CC 값을 보정	 RobSys	99
	assign_dout()	실제 I/O 및 메모리 I/O 출력 포트에 기능을 할당	 RobSys	100
	asyncm()	로봇 프로그램의 예측 동작 구간을 설정	 i611Robot	51
	B	b2g()	기반 좌표계에서 월드 좌표계로 변환	 Coordinate
<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Base()</span>		Base 클래스 생성자	 Base	23
C	cause_user_error()	사용자 정의의 오류 발생	 i611Robot	52
	changetool()	도구 오프셋을 선택	 i611Robot	52
	check_format()	교시 데이터 파일의 포맷 버전을 생성	 Teachdata	84
	check_ready()	로봇이 자동 운전할 수 있는지 확인	 i611Robot	53
	clear()	월드좌표계 개체 초기화	 Coordinate	25
	clear()	Position 좌표값 초기화	 Position	29
	clear()	Joint 좌표값 초기화	 Joint	34
	clear()	작동 매개 변수 초기화	 MotionParam	43
	clear_robotask()	로봇 프로그램의 등록을 해제	 RobSys	101
	close()	로봇과의 연결을 종료	 i611Robot	54
	close()	교시 데이터 파일 종료	 Teachdata	85
	close()	시스템 관리자와의 연결을 종료	 RobSys	101
	cmd_pause()	동작 명령 : 일시 중지	 RobSys	102
	cmd_reset()	동작 명령 : 오류 재설정	 RobSys	102
	cmd_run()	동작 명령 : 로봇 프로그램을 실행	 RobSys	103

상자 안에 있는 (Base() 의 메소드) 는 생성자입니다.

모듈 아이콘

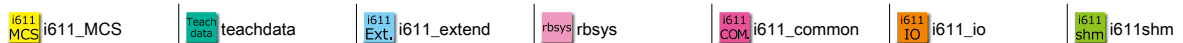


메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
cmd_stop()	동작 명령 : 감속 정지	rbsys RobSys	103
confdefault()	작동 매개 변수의 초기값을 설정	i611 MCS MotionParam	43
<span style="border: 1px solid black;">Coordinate()</span>	Coordinate 클래스의 생성자	i611 MCS Coordinate	24
copy()	월드좌표계 개체 복사	i611 MCS Coordinate	25
copy()	Position 좌표값 복사	i611 MCS Position	29
copy()	Joint 좌표값 복사	i611 MCS Joint	34
copy()	작동 매개 변수 복사	i611 MCS MotionParam	44
D din()	<span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px;">함수</span> I/O 입력	i611 IO (없음)	114
disable_mdo()	MDO 동작을 무효로 함	i611 MCS i611Robot	54
dlyOut()	<span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px;">함수</span> 지정 시간 경과 후 I/O 출력	i611 IO (없음)	115
dout()	<span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px;">함수</span> I/O 출력	i611 IO (없음)	115
E enable_interrupt()	감속 정지와 비상 정지의 예외의 발생을 설정	i611 MCS i611Robot	55
enable_mdo()	MDO 동작을 활성화	i611 MCS i611Robot	56
exit()	로봇 프로그램을 강제 종료	i611 MCS i611Robot	57
F flush()	업데이트된 교시 데이터를 파일로 내보내기	Teach data Teachdata	85
G g2b()	월드좌표계에서 Base 좌표계로 변환	i611 MCS Coordinate	26
get_coordinate()	교시 데이터의 베이스 오프셋 값을 확인	Teach data Teachdata	86
get_hw_info()	모델명과 시리얼 번호 확인	i611 MCS i611Robot	57
get_joint()	교시 데이터의 Joint 좌표값 확인	Teach data Teachdata	86
get_param()	교시 데이터의 매개 변수 확인	Teach data Teachdata	87
get_pos()	셀의 위치 획득	i611 Ext. Pallet	95

상자 안에 있는 ( ) 의 메소드) 는 생성자입니다.

메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
get_position()	교시 데이터의 Position 좌표값을 확인	Teachdata	88
get_robtask()	로봇 프로그램의 상태를 확인	RobSys	104
get_system_port()	시스템 포트의 상태를 확인	i611Robot	58
get_system_status()	시스템 상태와 오류 ID 를 확인	i611Robot	59
get_tool()	교시 데이터의 도구 오프셋을 확인	Teachdata	89
getjnt()	매니퓰레이터의 현재 위치를 Joint 형으로 확인	i611Robot	59
getmotionparam()	현재의 동작 매개 변수를 확인	i611Robot	60
getpos()	매니퓰레이터의 현재 위치를 Position 형으로 확인	i611Robot	60
<b>H</b> has_mt()	크로스오버 카운터 정보 확인	Position	30
home()	모든 축을 Joint 좌표 0deg 로 이동	i611Robot	60
<b>I</b> <u>i611Robot()</u>	i611Robot 클래스의 생성자	i611Robot	49
init_3()	팔레트 정의 (3 점 교시)	Pallet	96
init_4()	팔레트 정의 (4 점 교시)	Pallet	97
inv()	Coordinate 클래스의 객체를 생성하는 역변환을 수행	Coordinate	26
IOinit()	I/O 초기화	( 없음 )	116
is_open()	i611Robot 오픈 상태 확인	i611Robot	61
is_open()	교시 데이터의 오픈 상태를 확인	Teachdata	8
is_pause()	로봇 프로그램의 일시 정지 상태를 확인	i611Robot	60
<b>J</b> jnt2dict()	Joint 좌표값을 딕셔너리 형식으로 확인	Joint	34
jnt2list()	Joint 좌표값을 딕셔너리 형식으로 확인	Joint	35
join()	예측된 로봇 프로그램의 동작 완료를 대기	i611Robot	63
<u>Joint()</u>	Joint 클래스의 생성자	Joint	33
Joint2Position()	Joint 좌표값에서 Position 좌표값으로 변환	i611Robot	63
<b>L</b> line()	직선 보간 동작을 수행	i611Robot	64
<b>M</b> MCS_version()	로봇 라이브러리의 버전을 확인	i611Robot	65

모듈 아이콘



메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
<b>MotionParam()</b>	MotionParam 클래스의 생성자	i611 MCS MotionParam	42
motionparam()	작동 매개 변수를 설정	i611 MCS MotionParam	45
motionparam()	작동 매개 변수를 설정	i611 MCS i611Robot	65
move()	PTP 동작을 수행	i611 MCS i611Robot	66
mp2dict()	작동 매개 변수를 딕셔너리 형식으로 가져오기	i611 MCS MotionParam	46
mp2list()	작동 매개 변수를 리스트 형식으로 가져오기	i611 MCS MotionParam	46
<b>O</b> offset()	Position 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가 (자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성)	i611 MCS Position	30
offset()	Joint 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가 (자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성)	i611 MCS Joint	35
open()	로봇과의 연결을 시작 (초기화)	i611 MCS i611Robot	67
open()	교시 데이터 파일을 오픈	Teach data Teachdata	90
open()	시스템 관리자와 통신을 시작	rbsys RobSys	104
optline()	직선 보간 동작을 최적의 속도로 변속하면서 수행	i611 MCS i611Robot	68
override()	override(*)를 수행	i611 MCS i611Robot	69
<b>P</b> <b>Pallet()</b>	Pallet 클래스의 생성자	i611 Ext. Pallet	93
pause()	로봇 동작을 일시 중지	i611 MCS i611Robot	69
pos2dict()	Position 좌표값을 딕셔너리 형식으로 가져오기	i611 MCS Position	31
pos2list()	Position 좌표값을 리스트 형식으로 가져오기	i611 MCS Position	31
<b>Position()</b>	Position 클래스의 생성자	i611 MCS Position	28
position()	Position 좌표값을 parent 좌표계로 변환하고 리스트 형식으로 가져오기	i611 MCS Position	31
Position2Joint()	Position 좌표값에서 Joint 좌표값으로 변환	i611 MCS i611Robot	70
<b>R</b> release_stopevent()	발생중인 예외 이벤트를 재설정	i611 MCS i611Robot	70
reljntmove()	Joint 좌표계에서 상대 이동	i611 MCS i611Robot	71
relline()	직교 좌표계에서 상대 직선 보간 동작을 수행	i611 MCS i611Robot	72

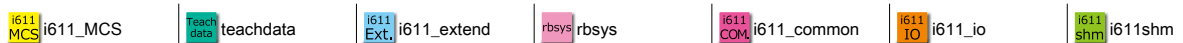
상자 안에 있는 () 의 메소드 는 생성자입니다.

\*) override 는 속도 설정을 덮어씁니다.

메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
replace()	월드 좌표계 개체를 대체 (자신을 업데이트)	Coordinate	27
replace()	Position 좌표값을 대체 (자신을 업데이트)	Position	32
replace()	Joint 좌표값을 대체 (자신을 업데이트)	Joint	36
req_mcmd()	시스템 상태 및 동작 명령 상태를 확인	RobSys	105
restart()	일시 정지에서 재시작 신호를 발생	i611Robot	73
<b>RobSys()</b>	RobSys 클래스의 생성자	RobSys	98
<b>S</b> set_behavior()	일시 정지 동작 (행동) 을 설정	i611Robot	74
set_joint()	교시 데이터 Joint 좌표값을 업데이트	Teachdata	90
set_mdo()	MDO 동작 (*) 의 설정	i611Robot	75
set_param()	교시 데이터의 매개 변수를 업데이트	Teachdata	91
set_position()	교시 데이터의 좌표값을 업데이트	Teachdata	92
set_robtask()	로봇 프로그램을 등록	RobSys	106
settool()	도구 오프셋을 설정	i611Robot	76
shift()	월드좌표계 개체를 이동 (자신을 업데이트)	Coordinate	27
shift()	Position 좌표값을 이동 (자신을 업데이트)	Position	32
shift()	Joint 좌표값을 이동 (자신을 업데이트)	Joint	36
shm_read()	<b>함수</b> 공유 메모리를 읽기	(없음)	119
shm_write()	<b>함수</b> 공유 메모리에 기록	(없음)	120
shotOut()	<b>함수</b> 지정 시간 만 I/O 출력	(없음)	117
sleep()	지정된 시간 동안, 처리를 일시 중지	i611Robot	77
stop()	로봇을 감속 정지	i611Robot	78

\* ) MDO 동작 : 동작 중에 지정된 조건에서 I/O 출력을 변경하는 기능입니다 .

모듈 아이콘



메소드·함수	기능	모듈   클래스	p.
svoff()	서보를 OFF 로 설정	 i611Robot	78
svstat()	서보 상태를 확인	 i611Robot	79
T <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Teachdata()</span>	Teachdata 클래스의 생성자	 Teachdata	84
toolmove()	도구 좌표계에서 상대 동작을 수행	 i611Robot	79
U use_mt()	크로스오버 카운터의 활성화 / 비활성화를 설정	 i611Robot	80
user_hook()	로봇 프로그램을 일시 중지	 i611Robot	80
V version()	시스템 버전을 확인	 i611Robot	81
version()	시스템 관리자의 버전을 확인	 RobSys	107
W wait()	<span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px;">함수</span> 지정한 I/O 입력 패턴이 될 때까지 대기	 (없음)	118

상자 안에 있는 (  ) 의 메소드 ) 는 생성자입니다.



프로그램을 종료하거나 컨트롤러의 전원을 차단할 때는 , 사용하고 있는 모든 클래스의 close() 메소드를 반드시 실행시켜 주십시오 .



로봇 프로그램은 「대문자」 / 「소문자」 를 구분합니다 ..



「예외 ( Exception )」 에 관하여

로봇 프로그램의 작성이 잘못된 경우 등은 「예외」 가 발생합니다 .  
예외가 발생한 경우는 에러 코드를 확인한 후 , 적절한 조치를 취해주십시오 .



프로그램 실행 결과의 확인

각 메소드에는 사용 예시를 기재하였습니다 . 메소드의 실행 결과를 print 문으로 확인할 수 있습니다 .

사용 예	<pre># 교시 데이터를 불러오기 data=Teachdata( './teach_data' ) #Key : Joint1, index 번호 : 0 의 데이터를 획득한다 . jnt_0=data.get_Joint( 'Joint1', 0 ) print jnt_0.jnt2list()</pre>
------	---

실행 결과 ( 본 예시는 Joint 형의 데이터를 표시 )

# 실행 결과 확인
[0.744, -37.724, -83.660, 45.270, -47.308, 10.110]

( 이후의 설명에서는 「print...」 를 생략 , 실행 결과만을 표기합니다 . )

i611  
MCS

Teach  
data

i611  
Ext.

rbsys

i611  
COM.

i611  
IO

i611  
shm



로봇 라이브러리를 보는 법

클래스 이름과 개요

클래스		
<b>MotionParam</b>		
로봇의 동작 매개 변수를 취급		
멤버 변수		
lin_speed	속도 ( 직선 보간 동작 )	P.38
...	...	...
ik_solver_option	회전 방향	P.41
메소드		
clear()	동작 매개 변수를 초기화합니다.	P.43
...	...	...
mp2list()	동작 매개 변수를 리스트 형식으로 획득합니다.	P.46

페이지

명칭과 기능

분류와 명칭

모듈 아이콘

이 메소드를 이용하기 위해서  
삽입할 필요가 있는 모듈입니다.

인수 ( 전체 )

복수의 인수가 있는 경우  
에는 리스트의 순서를 나  
타냅니다. (\*)

인수의 상세설명

**필수** 가 있는 인수의  
경우 생략할 수 없습니다.

단위

변수 형 아이콘

반환값 ( 전체 )

복수의 반환값이 있는 경우  
에는 리스트의 순서를 나  
타냅니다. (\*)

프로그램의 예

메소드	<b>get_joint()</b>	
기능	교시 데이터의 Joint 좌표값을 획득합니다.	
인수	[ key, index, comment ] :	
key	Joint 좌표의 Key 이름 설정 범위 : 'Joint1' - 'Joint20'	
index	Joint 좌표의 인덱스 설정 범위 : 0 - 9	
comment	코멘트의 획득 클래스 True : 획득합니다. False : 획득하지 않습니다.	
반환값	[ [  ], comment ] :	
[  ]	Joint 좌표값	
comment	코멘트 ( 최대 32 문자, 없는 경우 "" )	
사용 예	<pre>#Key = joint1, index 번호 = 1 의 Joint 좌표값과 코멘트를 획득합니다 jnt, comment = td.get_joint( 'joint1', 1, True ) print jnt.jnt2list()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; display: inline-block;">                 실행 결과                  [0.744, -37.724, -83.660, 45.270, -47.308, 10.110]             </div>	

데이터 형 아이콘

복수의 아이콘이 기입되어  
있는 경우는, 각각의 데이터  
형에 대응됩니다.

실행 결과

이 메소드를 실행한 후의 예시입니다. print 문 등을 사용하면 확인할 수 있습니다.

\*) 라 기재되어 있는 경우가 있습니다. 각 데이터 형의 상세한 내용을 참조해주세요. ( P.3 )

필수 아이콘

- : 생략 불가능한 인수

데이터 형 아이콘

- : 리스트
- : 튜플
- : 딕셔너리
- : 가변 인수
- : 키워드

변수 형 아이콘

- : long 형
- : String 형
- : Integer 형
- : float 형
- : bool 형

단위

- : [ mm ]
- : [ deg ]
- : [ s ]
- : [ - ] (단위 없음)

데이터 형 아이콘

- : Position 형  
[ x, y, z, rz, ry, rx, parent, posture, multiturn ]
- : Joint 형  
[ j1, j2, j3, j4, j5, j6, ]
- : MotionParam 형  
[ lin\_speed, jnt\_speed, acctime, dacctime, posture, passm, overlap, zone, pose\_speed, ik\_solver\_option ]



1. 모듈 : i611\_MCS

클래스	
<h1>Base</h1>	
월드 좌표계를 규정합니다 .(*)	
멤버 변수	
-	-
메소드	
-	-

(\*) Position 클래스 , Coordinate 클래스에서 사용할 더미 클래스입니다 .

생성자	Base()	i611 MCS
기능	월드 좌표계의 Position 클래스 Coordinate 클래스에서 이용할 더미 클래스의 인스턴스를 만듭니다 .	
인수	없음	
반환값	자신 참조 (Base 클래스 객체 )	
사용 예	_BASE=Base()	

클래스

# Coordinate

월드 좌표계 객체를 다룹니다.

멤버 변수

x, y, z	위치 (절대 좌표)
rz, ry, rx	자세 (Z-Y-X 계 오일러 각도)
parent	월드 좌표계를 사용하는 설정합니다.

메소드

b2g()	Base 좌표계에서 월드 좌표계로 변환합니다.	P.25
clear()	월드 좌표계 개체를 초기화합니다.	P.25
copy()	월드 좌표계를 복사합니다.	P.25
g2b()	월드 좌표계에서 Base 좌표계로 변환합니다.	P.26
inv()	역변환을 수행할 Coordinate 클래스의 객체를 생성합니다.	P.26
replace()	월드 좌표계 객체를 대체합니다. (자신을 업데이트)	P.27
shift()	월드 좌표계 객체를 이동합니다. (자신을 업데이트)	P.27

생성자	Coordinate()	i611 MCS
기능	월드 좌표계에서 정의된 Coordinate 클래스의 인스턴스를 생성합니다.	
인수	[x, y, z, rz, ry, rx, parent] : <span>List</span> <span>Keyword</span> 숫자를 생략하면 기본값이 설정됩니다. 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, _BASE]	
반환값	자신에게 참조 (Coordinate 객체)	
사용 예	<pre>                 # 예 1 : 인수를 생략합니다. ( 초기값 설정 )                 CO1=Coordinate() → [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;]                  # 예 2 : 키워드 ( 모두 )                 CO2=Coordinate( x=1, y=2, z=3, rz=1, ry=2, rx=3, parent=_BASE )                 → [1.0, 2.0, 3.0, 1.0, 2.0, 3.0, &lt; ... &gt;]                  # 예 3 : 키워드 ( 6 개 )                 CO3=Coordinate( x=1, y=2, z=3, rz=1, ry=2, rx=3 )                 → [1.0, 2.0, 3.0, 1.0, 2.0, 3.0, &lt; ... &gt;]                  # 예 4 : 키워드 ( 1 개 ), 지정하지 않은 값은 초기값이됩니다.                 CO4=Coordinate( x=10 )                 → [10.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;]             </pre>	

메소드	<b>b2g()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>			
기능	Base 좌표계에서 월드 좌표계로 변환합니다 .			
인수	[ x, y, z, rz, ry, rx ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span> ( 좌표 변환을하기 위해 모든 인수가 필요합니다 . )			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">X, y, z <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [mm] float</td> <td style="width: 50%;">단위 ( 기본 좌표계 )</td> </tr> <tr> <td>Rz, ry, rx <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [deg] float</td> <td>자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )</td> </tr> </table>	X, y, z <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [mm] float	단위 ( 기본 좌표계 )	Rz, ry, rx <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [deg] float
X, y, z <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [mm] float	단위 ( 기본 좌표계 )			
Rz, ry, rx <span style="background-color: #f00; color: #fff; padding: 2px;">필수</span> [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )			
반환값	[ X, Y, Z, RZ, RY, RX ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span>			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">X, Y, Z [mm] float</td> <td style="width: 50%;">단위 ( 월드 좌표계 )</td> </tr> <tr> <td>RZ, RY, RX [deg] float</td> <td>자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )</td> </tr> </table>	X, Y, Z [mm] float	단위 ( 월드 좌표계 )	RZ, RY, RX [deg] float
X, Y, Z [mm] float	단위 ( 월드 좌표계 )			
RZ, RY, RX [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )			
사용 예	<pre># 리스트에서 모든 인수를 지정합니다 . CO1=Coordinate() CO1.b2g( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="background-color: #ccc; border: 1px solid #ccc;">실행 결과</span>  <span>[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</span> </div>			

메소드	<b>clear()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	월드 좌표계의 객체를 초기화합니다 . 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, _BASE]
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 월드 좌표를 초기화합니다 . CO1=Coordinate( 1, 2, 3, 4, 5, 6, _BASE ) CO1.clear()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="background-color: #ccc; border: 1px solid #ccc;">실행 결과</span>  <span>[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;]</span> </div>

메소드	<b>copy()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	월드 좌표계를 복사합니다 .
인수	없음
반환값	복사한 새로운 좌표계 개체 (Coordinate 객체 )
사용 예	<pre># 모든 Coordinate 객체 CO1 복사합니다 . #CO1 을 선언합니다 . CO1=Coordinate( x=1, y=2, z=3, rz=4, ry=5, rx=6, parent=_BASE )  #CO1 을 새로운 Coordinate 객체 CO1C 에 복사합니다 . CO1C=CO1.copy()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="background-color: #ccc; border: 1px solid #ccc;">실행 결과</span>  <pre>CO1   : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;] ↓ copy() ↓ 새로운 포인트 개체 : CO1C CO1C  : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;]</pre> </div>

메소드	g2b()		i611 MCS
기능	월드 좌표계에서 Baseq 좌표계로 변환합니다 .		
인수	[ X, Y, Z, RZ, RY, RX ] : <span>List</span> ( 좌표 변환을하기 위해 모든 인수가 필요합니다 . )		
	X, Y, Z <span>필수</span> [mm] float	단위 ( 월드 좌표계 )	
반환값	RZ, RY, RX <span>필수</span> [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )	
	[ x, y, z, rz, ry, rx ] : <span>List</span>		
반환값	x, y, z [mm] float	단위 ( 기본 좌표계 )	
	rz, ry, rx [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )	
사용 예	# 리스트에서 모든 인수를 지정합니다 . CO1=Coordinate() CO1.g2b( 1, 2, 3, 4, 5, 6 ) <span>→</span> <span>[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</span> <span>실행 결과</span>		

메소드	inv()		i611 MCS
기능	역변환을 수행할 Coordinate 클래스의 객체를 생성합니다 .		
인수	없음		
반환값	새로 생성된 Coordinate 객체		
사용 예	# 미리 임의의 좌표계의 교시 포인트를 사용할 수 있어야 합니다 . #CO1 를 선언합니다 . CO1 = Coordinate() <span>→</span> <span>[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;]</span> <span>실행 결과</span> # 인수로 지정하는 값으로 업데이트합니다 . CO1.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 ) <span>→</span> <span>[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;]</span>  CO2 = CO1.inv()		

메소드	<b>replace()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	월드 좌표계 객체를 대체합니다. ( 자신을 업데이트 )	
인수	[ x, y, z, rz, ry, rx, parent ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>	
	x, y, z [mm] float	단위 ( 월드 좌표계 )
	rz, ry, rx [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )
	parent [-] float	월드 좌표계를 사용하는 설정
	인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다. 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, _BASE]	
반환값	자신에게 참조 (Coordinate 객체)	
사용 예	# 예 1 : 리스트 ( 2 개 ) 지정하지 않은 값은 초기값이 됩니다. CO2=Coordinate() CO2.replace( 7, 8 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [7.0, 8.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, < ... >]	
	# 예 2 : 키워드 ( 2 개 ) 지정하지 않은 값은 초기값이 됩니다. CO3=Coordinate() CO3.replace( x=1, rx=6 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 6.0, < ... >]	

메소드	<b>shift()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	월드 좌표계 객체를 이동합니다. ( 자신을 업데이트 )	
인수	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>	
	dx, dy, dz [mm] float	단위 ( 월드 좌표계 )
	drz, dry, drx [deg] float	자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )
	인수를 생략하면 이동하지 않습니다.	
반환값	자신에게 참조 (Coordinate 객체)	
사용 예	# 예 1 : 리스트 ( 2 개 ) CO1 = Coordinate() CO1.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0] CO1.shift( 80, 70 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [81.0, 72.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]	
	# 예 2 : 키워드 ( 1 개 ) CO2 = Coordinate() CO2.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0] CO2.shift( dx=80 ) <span style="float: right;">실행 결과</span> → [81.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]	

클래스

# Position

월드 좌표계의 Position 좌표값 (\*) 를 다룹니다 .

멤버 변수

—	—
---	---

메소드

clear()	Position 좌표값을 초기화합니다 .	P.29
copy()	Position 좌표값을 복사합니다 .	P.29
has_mt()	크로스오버 카운터 정보를 확인합니다 .	P.30
offset()	Position 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가합니다 . ( 자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성합니다 . )	P.30
pos2dict()	Position 좌표값을 딕셔너리 형식으로 가져옵니다 .	P.31
pos2list()	Position 좌표값을 리스트 형식으로 가져옵니다 .	P.31
position()	Position 좌표값을 parent 좌표계로 변환하고 리스트 형식으로 가져옵니다 .	P.31
replace()	Position 좌표값을 대체합니다 . ( 자신을 업데이트 )	P.32

\*) 로봇 프로그램에서 취급 좌표입니다 .  
교시 좌표뿐만 아니라 교시하지 않는 좌표도 처리할 수 있습니다 .

생성자	Position()	i611 MCS
기능	월드 좌표계의 교시 포인트를 정의하는 인스턴스를 생성합니다 .	
인수	<p>[ Position ] [ x, y, z, rz, ry, rx, parent, posture, multiturn ] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Keyword</span></p> <p>인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 .                  초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, _BASE, -1, 0xFF000000]                  · 2 번째 이후의 인스턴스 생성시에는 최근 값이 적용됩니다 .                  · clear() 를 호출하여 최근 값이 재설정되고 초기값으로 돌아갑니다 .</p>	
사용 예	<p># 예 1 : 인수를 생략합니다 . ( 초기값 설정 )</p> <p>P1=Position() → <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</span> <span style="float: right; background-color: #808080; color: white; padding: 2px;">실행 결과</span></p> <p># 예 2 : 키워드</p> <p>P2=Position( x=1, y=2, z=3, rz=1, ry=2, rx=3, parent=_BASE, posture=1 )</p> <p>→ <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">[1.0, 2.0, 3.0, 1.0, 2.0, 3.0, &lt; ... &gt;, 1, 0xFF000000]</span></p> <p># 예 3 : 키워드 ( 1 개 ) 를 지정하지 않은 값은 초기값이 됩니다 .</p> <p>P3=Position( rx=103 ) → <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 103.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</span></p>	

[ Position ] 자세한 내용은 MotionParam 클래스 ( P. 37 ) 를 참조하십시오 .

메소드	<b>clear()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Position 좌표값을 초기화합니다. 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, _BASE, -1, 0xFF000000]
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 임의의 Position 객체 P1 를 초기화합니다. #P1 을 선언합니다. P1=Position( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #P1 를 초기화합니다. P1.clear()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; font-weight: bold;">실행 결과</p> <pre>P1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ clear() ↓ P1 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</pre> </div>



**posture 매개 변수의 초기값**

posture 는 3bit 의 값입니다 . 초기값은 "-1" 입니다 . 새로 입력한 경우 덮어 씁니다 . 지정하지 않으면 이전의 설정 값을 상속합니다 .

메소드	<b>copy()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Position 좌표값을 복사합니다 .
인수	없음
반환값	복사한 새로운 교시 포인트 개체 (Position 객체 )
사용 예	<pre># 임의의 Position 객체 P1 를 복사합니다. #P1 을 선언합니다. P1=Position( x=1, y=2, z=3, rz=4, ry=5, rx=6, 0xFF000000 )  #P1 을 새로운 Position 객체 P1C 에 복사합니다. P1C=P1.copy()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; font-weight: bold;">실행 결과</p> <pre>P1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ copy() ↓ 새로운 포인트 객체 : P1C P1C : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</pre> </div>

메소드	<b>has_mt()</b>		i611 MCS
기능	크로스오버 카운터 정보를 확인합니다 .		
인수	없음		
반환값	res0 [-] bool	크로스오버 카운터 정보의 유무 True : 있음 False : 없음	
사용 예			

프로그램에서 Position 클래스를 크로스오버 카운터 정보가 생략된 매개 변수로 생성하면 크로스오버 카운터 정보가 없는 Position 형 데이터가 만들어집니다 .

메소드	<b>offset()</b>		i611 MCS
기능	Position 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가합니다 . ( 자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성합니다 . )		
인수	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] : <span>List</span> <span>Keyword</span>		
	dx, dy, dz [mm] float	위치의 오프셋 량 ( 직교좌표계 )	
	drz, dry, drx [deg] float	자세의 오프셋 량 ( Z-Y-X 계 오일러 각도 )	
	인수를 생략하면 오프셋은 설정되지 않습니다 .		
반환값	자신이 유지하고 있는 오프셋값을 참조합니다 . (Position 객체 )		
사용 예	<pre># 어떤 Position 객체 P1 오프셋 좌표값을 추가합니다 . #P1 을 선언합니다 . P1=Position( x=1, y=2, z=3, rz=4, ry=5, rx=6 )  #P1 에서 오프셋된 새 Position 객체 P1ofs 를 생성합니다 . P1ofs=P1.offset( dx=100, drz=-10 )</pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <pre>P1   : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, ... ] ↓ offset() ↓ 처음 오프셋 :P1 P1   : [<u>1.0</u>, 2.0, 3.0, <u>4.0</u>, 5.0, 6.0, ... ]  새로운 포인트 객체 : P1ofs P1ofs : [101.0, 2.0, 3.0, -6.0, 5.0, 6.0, ... ]</pre> </div> <pre>#P1 에서 오프셋시키고 싶은 값만 리스트에 지정된 경우 새 Position 객체 P1ofs 를 생성합니다 . P1ofs=P1.offset( 100, 0, 0, -10 )</pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <pre>새로운 포인트 객체 : P1ofs P1ofs : [101.0, 2.0, 3.0, -6.0, 5.0, 6.0, ... ]</pre> </div>		



메소드	<b>pos2dict()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Position 좌표값을 딕셔너리 형식으로 가져옵니다. (*1)
인수	없음
반환값	[ Position ] : <span style="background-color: #f08080; border: 1px solid black; padding: 2px;">Dict.</span>
사용 예	<pre># 임의의 Position 객체 P1 을 딕셔너리 형식으로 출력합니다. (*2) #P1 을 선언합니다. P1=Position( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #P1 을 딕셔너리 형식으로 출력합니다. P1.pos2dict()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="float: right;">실행 결과</span> <pre>{'parent': &lt; ... &gt;, 'rx': 6.0, 'ry': 5.0, 'rz': 4.0, 'y': 2.0, 'x': 1.0, 'z': 3.0, 'posture': -1, 'multiturn': 0xFF000000}</pre> </div>

메소드	<b>pos2list()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Position 좌표값을 리스트 형식으로 가져옵니다. (*1)
인수	없음
반환값	[ Position ] : <span style="background-color: #66b3ff; border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span>
사용 예	<pre># 어떤 Position 객체 P1 을 목록 형식으로 출력합니다. (*2) #P1 을 선언합니다. P1=Position( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #P1 을 리스트 형식으로 출력합니다. P1.pos2list()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="float: right;">실행 결과</span> <pre>[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</pre> </div>

메소드	<b>position()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Position 좌표값을 parent 좌표계로 변환하고 리스트 형식으로 가져옵니다. (*1)
인수	없음
반환값	[ Position ] : <span style="background-color: #66b3ff; border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span>
사용 예	<pre># 임의의 Position 객체 P1 을 리스트 형식으로 출력합니다. (*2) #P1 을 선언합니다. P1=Position( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #P1 을 리스트 형식으로 출력합니다. P1.position()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <span style="float: right;">실행 결과</span> <pre>[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</pre> </div>

\* 1) i611Robot.use\_mt (True) 을 설정하는 경우는 반환 값에 multiturn 항목이 추가됩니다 .

i611Robot.use\_mt (False) ( 초기값 ) 의 경우는 추가되지 않습니다 .

\* 2) 이 예제는 크로스오버 카운터 정보를 보유하지 않은 경우입니다 .

메소드	<b>replace()</b>	<b>i611 MCS</b>
기능	Position 좌표값을 대체합니다. (*1) (자신을 업데이트)	
인수	[ Position ] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>	
반환값	자신에 대한 참조 (Position 객체)	
사용 예	<pre># 임의의 Position 객체 P1, P2, P3 를 대체합니다. (*2) # P1, P2, P3 를 선언합니다. P1=Position() P2=Position() P3=Position()  # 예 1 : 리스트에 지정하는 경우 P1.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  # 예 2 : 2 개의 가변 인수에서 지정하는 장소 P2.replace( 7, 8 )  # 예 3 : 2 개의 키워드로 지정하는 경우 P3.replace( x=1, rx=6 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;"><b>실행 결과</b></p> <p>P1 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">replace()</span> P1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</p> <p>P2 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">replace()</span> P2 : [7.0, 8.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</p> <p>P3 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">replace()</span> P3 : [1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</p> </div>	

메소드	<b>shift()</b>	<b>i611 MCS</b>
기능	Position 좌표값을 이동합니다. (*1) (자신을 업데이트합니다.)	
인수	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>	
인수	dx, dy, dz [mm] float	위치의 이동량 (직교좌표계)
인수	drz, dry, drx [deg] float	자세의 이동량 (Z-Y-X 계 오일러 각도)
반환값	자신에게 참조 (Position 객체)	
사용 예	<pre># 모든 Position 객체 P1 을 이동합니다. (*2) # P1 을 선언합니다. P1=Position( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  # P1 를 옮긴 위치로 업데이트합니다. P1.shift( dx=80 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;"><b>실행 결과</b></p> <p>P1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000] ↓ <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">shift()</span> ↓ 원래 객체 :P1 P1 : [81.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, &lt; ... &gt;, -1, 0xFF000000]</p> </div>	

\* 1) i611Robot.use\_mt (True) 을 설정하는 경우는 반환 값에 multiturn 항목이 추가됩니다.  
i611Robot.use\_mt (False) (초기값) 의 경우는 추가되지 않습니다.  
\* 2) 이 예제는 크로스오버 카운터 정보를 적용하지 않은 경우입니다.

클래스

# Joint

Joint 좌표계의 Joint 좌표값의 각도 데이터를 처리합니다 (\*)

멤버 변수

j1, j2, j3, j4, j5, j6	Joint 각도
------------------------	----------

메소드

clear()	Joint 좌표값을 초기화합니다 .	P.34
copy()	Joint 좌표값을 복사합니다 .	P.34
jnt2dict()	Joint 좌표값을 딕셔너리 형식으로 가져옵니다 .	P.34
jnt2list()	Joint 좌표값을 리스트 형식으로 가져옵니다 .	P.35
offset()	Joint 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가합니다 . ( 자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성합니다 .)	P.35
replace()	Joint 좌표값을 대체합니다 . ( 자신을 업데이트합니다 .)	P.36
shift()	Joint 좌표값을 이동합니다 . ( 자신을 업데이트합니다 .)	P.36

\*) Joint 좌표값 프로그램에서 취급 좌표입니다 .  
교시 좌표뿐만 아니라 교시하지 않는 좌표도 처리할 수 있습니다 .

생성자	<b>Joint()</b>	i611 MCS
기능	Joint 좌표계의 교시 포인트를 정의하는 인스턴스를 만듭니다 .	
인수	[ Joint ] [ j1, j2, j3, j4, j5, j6 ] : List Keyword 인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 . 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]	
반환값	자신에게 참조 (Joint 개체)	
사용 예	<p># 예 1 : 인수를 생략합니다 . ( 초기값 설정합니다 .)</p> <p>J1=Joint() → [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] <span style="float:right">실행 결과</span></p> <p># 예 2 : 리스트</p> <p>J2=Joint( 1, 1, 1, 1, 1, 1 ) → [1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0]</p> <p># 예 3 : 키워드 ( 6 개 )</p> <p>J3=Joint( j1=1, j2=2, j3=3, j4=4, j5=5, j6=6 ) → [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</p> <p># 예 4 : 키워드 ( 1 개 ) 지정하지 않은 값은 초기값이됩니다 .</p> <p>J4=Joint( j6 = 6 ) → [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 6.0]</p>	

메소드	<b>clear()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값을 초기화합니다. 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1 를 초기화합니다. #J1 을 선언합니다. J1=Joint( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #J1 을 초기화합니다. J1.clear()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <p>J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0] ↓ clear() ↓ J1 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]</p> </div>

메소드	<b>copy()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값을 복사합니다.
인수	없음
반환값	복사한 새로운 Joint 좌표 객체 (Joint 객체)
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1 를 복사합니다. #J1 을 선언합니다. J1=Joint( j1=1, j2=2, j3=3, j4=4, j5=5, j6=6 )  #J1 을 새로운 Joint 개체 J1C 에 복사합니다. J1C=J1.copy()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <p>J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0] ↓ copy() ↓새로운 포인트 객체 : J1C J1C : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</p> </div>

메소드	<b>jnt2dict()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값을 딕셔너리 형식으로 가져옵니다.
인수	없음
반환값	[ Joint ] : Dict.
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1 을 딕셔너리 형식으로 출력합니다. #J1 을 선언합니다. J1=Joint( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #J1 을 딕셔너리 형식으로 출력합니다. J1.jnt2dict()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <p>{'j4': 4.0, 'j5': 5.0, 'j6': 6.0, 'j1': 1.0, 'j2': 2.0, 'j3': 3.0}</p> </div>

메소드	<b>jnt2list()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값을 리스트 형식으로 가져옵니다 .
인수	없음
반환값	[ Joint ] : List
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1 을 목록 형식으로 출력합니다 . #J1 을 선언합니다 . J1=Joint( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #J1 을 리스트 형식으로 출력합니다 . J1.jnt2list()</pre> <div style="float: right; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>실행 결과</b>                  [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]             </div>

메소드	<b>offset()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값에 오프셋 좌표값을 추가합니다 . ( 자신을 유지하면서 새로운 객체를 생성합니다 . )
인수	[ dj1, dj2, dj3, dj4, dj5, dj6 ] : List Keyword dj1, dj2, dj3, dj4, dj5, dj6 [deg] float 관절 각도 오프셋 량 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
	인수를 생략하면 오프셋은 설정되지 않습니다 .
반환값	새로운 각 축의 각도 객체 (Joint 객체 )
사용 예	<pre># 어떤 Joint 개체 J1 오프셋 좌표값을 추가합니다 . #J1 을 선언합니다 . J1=Joint( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #J1 에서 오프셋 된 새로운 Joint 개체 J1ofs 를 생성합니다 . J1ofs=J1.offset( dj1=80, dj6=-30 )  #J1 에서 오프셋하고 싶은 값을 숫자만 지정하는 경우 # 리스트 형식으로 dj1, dj2 을 설정하는 방법 J2ofs=J1.offset( 80, -30 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>실행 결과</b>                  J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]                  ↓                  offset()                  ↓                  원래 객체 : J1                  J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]                  새로운 포인트 객체 : J1ofs                  J1ofs : [81.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, -24.0]                  새로운 포인트 객체 : J2ofs                  J2ofs : [81.0, -28.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]             </div>

메소드	replace()	i611 MCS
기능	Joint 좌표값을 대체합니다 . ( 자신을 업데이트합니다 .)	
인수	[ Joint ] : List Keyword	
반환값	자신에게 참조 (Joint 객체)	
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1, J2, J3 를 대체합니다 . #J1, J2, J3 을 선언합니다 . J1=Joint() J2=Joint() J3=Joint()  # 예 1 : 리스트에 지정하는 경우 J1.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  # 예 2 : 2 개의 가변 인수로 지정하는 경우 J2.replace( 7, 8 )  # 예 3 : 2 개의 키워드로 지정하는 경우 J3.replace( j1=1, j6=6 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <p>J1 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] ↓ replace() J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</p> <p>J2 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] ↓ replace() J2 : [7.0, 8.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]</p> <p>J3 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] ↓ replace() J3 : [1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 6.0]</p> </div>	

메소드	shift()	i611 MCS
기능	Joint 좌표값을 이동합니다 ( 자신을 업데이트합니다 .)	
인수	[dj1, dj2, dj3, dj4, dj5, dj6] : List Keyword	
인수	dj1, dj2, dj3, dj4, dj5, dj6 [deg] float	관절 각도의 이동량 초기값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
반환값	자신에게 참조 (Joint 개체)	
사용 예	<pre># 임의의 Joint 개체 J1 을 이동합니다 . #J1 을 선언합니다 . J1.replace( 1, 2, 3, 4, 5, 6 )  #J1 을 옮겨 자신을 업데이트합니다 . J1.shift( dj1=80 )</pre> <div style="float: right; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <p>J1 : [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0] ↓ shift() ↓ 원래 객체 : J1 J1 : [81.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]</p> </div>	

클래스

# MotionParam

로봇의 동작 매개 변수를 취급합니다 .

멤버 변수

lin_speed	속도 ( Line 동작 ( 직선 보간 동작 ) )	P.38
jnt_speed	속도 ( PTP 동작 , Joint 동작 , 최적 직선 보간 동작 )	P.38
acctime	가속 시간	P.38
dacctime	감속 시간	P.39
posture	자세	P.39
passm	Pass 동작	P.39
overlap	오버랩 거리	P.40
zone	위치 결정 완료 범위	P.40
pose_speed	속도 ( 자세 보간 동작 )(*)	P.41
ik_solver_option	회전 방향	P.41

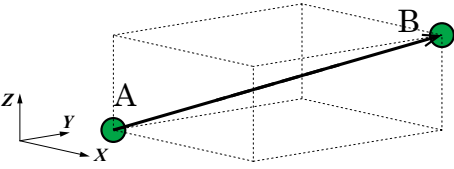
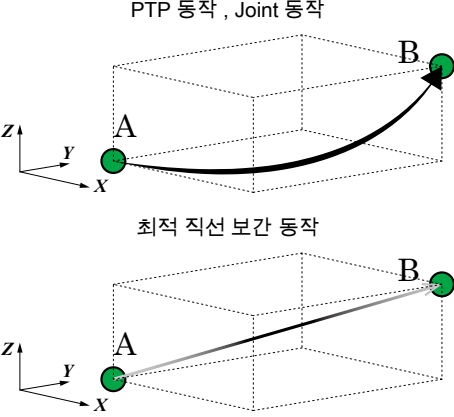
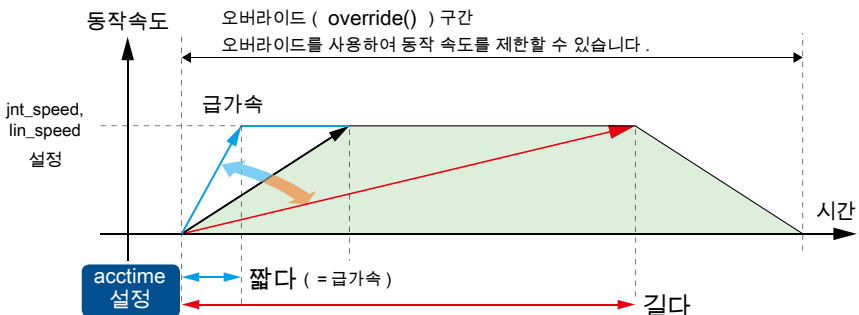
메소드

clear()	동작 매개 변수를 초기화합니다 .	P.43
confdefault()	동작 매개 변수의 초기값을 설정합니다 .	P.43
copy()	동작 매개 변수를 복사합니다 .	P.44
motionparam()	동작 매개 변수를 설정합니다	P.45
mp2dict()	동작 매개 변수를 딕셔너리 형식으로 가져옵니다 .	P.46
mp2list()	동작 매개 변수를 리스트 형식으로 가져옵니다 .	P.46

\*) 매니퓰레이터 선단이 방향을 바꾸면서 작동할 때 , 선단의 오일러 각도 동작 속도의 상한을 설정합니다 .

	<p>무리한 급가속 / 급감속을 설정하면 로봇이 진동하는 원인이 됩니다 .</p> <p>매개 변수의 조정은 처음에는 완만하게 가속 · 감속을 해서 로봇에 진동이 발생하지 않는 것을 확인하면서 해야합니다 .</p>	
--	--	--

MotionParam 형의 멤버 변수

멤버 변수	<b>lin_speed</b>		
기능	속도 (Line 동작 ( 직선 보간 동작 ))	초기값 단위·형	5.0 [mm/s] float
보충	<p>X-Y-Z 축 동기 제어하면서 목적지까지의 궤적이 직선이 되도록 일정한 속도로 이동하는 동작</p> 		
멤버 변수	<b>jnt_speed</b>		
기능	속도 ( PTP 동작 , Joint 동작 , 최적 직선 보간 동작 )	초기값 단위·형	5.0 [%] float
보충	<p>모든 관절이 목표 좌표를 향해 등속도 각도로 동작 . 부드러운 곡선을 그리며 이동하는 동작 . 최적 직선 보간 동작도 jnt_speed 에서 속도를 설정합니다 . 변속하기 위해 최고 속도에 대한 % 로 설정합니다 .</p> 		
멤버 변수	<b>acctime</b>		
기능	가속 시간	초기값 단위·형	0.4 [s] float
보충	<p>lin_speed, jnt_speed 에서 설정한 속도에 도달하는 시간을 설정합니다 .</p> 		



멤버 변수	<b>dacctime</b>		
기능	감속 시간	초기값 단위·형	0.4 [s] float
보충	<p>lin_speed, jnt_speed 에서 설정한 속도에서 목표 좌표에 감속 정지할 때까지의 시간 .</p> <p>동작속도 오버라이드 ( override() ) 구간 오버라이드를 사용하여 동작 속도를 제한 할 수 있습니다 . jnt_speed, lin_speed 설정 시간 dacctime 설정 짧다 (= 급감속) 길다</p>		

멤버 변수	<b>posture</b>		
기능	자세	초기값 단위·형	2 [-] integer
보충	<p>설정 범위 : 0 - 7</p> <p>매니플레이터의 자세는 ①암 (Arm) 의 단위 ②관절 각도 로 정의됩니다 .</p> <p>예 : 초기값 「 2 」</p>		

자세에 대한 자세한 내용은 교시편 「 5 좌표계와 자세 」 를 참조하십시오 .

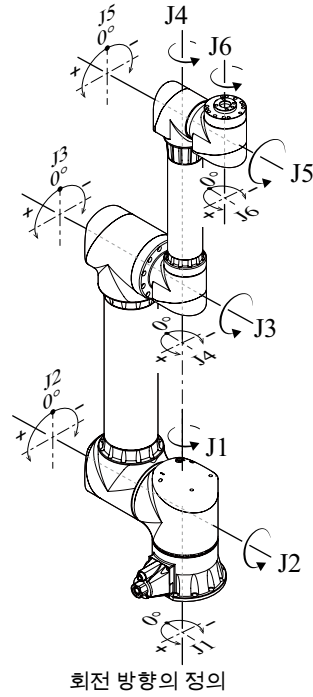
멤버 변수	<b>passm</b>		
기능	Pass 동작	초기값 단위·형	2 [-] integer
보충	<p>설정값 : 1=ON , 2=OFF</p> <p>passm 동작 매개 변수를 ON 하면 동작 사이의 대기 시간을 생략하고 전체 동작 시간을 단축할 수 있습니다 .</p> <p>passm=2 (OFF) passm=1 (ON) 동작속도 대기시간 동작 1 동작 2 시간 동작 시간의 단축</p> <p>asyncm (1) 오버랩 (예측 읽기) 를 사용하면 passm 동작 매개 변수의 설정에 관계없이 항상 ON 으로 같은 동작을 한다 .</p>		

멤버 변수	overlap	
기능	오버랩 거리	초기값 단위·형 [ mm ] float
보충	<p>목표 지점 (B) 에 접근한 시점에서 다음 동작이 겹쳐져 있는 동작을 시작합니다 .</p> <p>장애물을 피하기 등의 동작을 하기 위해 준비한 경우 지점 (B) 에서 동작을 정지시키지 않고 로봇을 부드럽게 움직일 수 있습니다 .</p>	<p>예 : 오버랩 =30mm</p>

멤버 변수	zone	
기능	위치 결정 완료 범위	초기값 단위·형 [ pulse ] integer
보충	<p>로봇 팔 끝이 목표 지점에 접근하고 위치 결정 완료 판정을 하는 엔코더 펄스 범위를 설정합니다 .</p>	

멤버 변수	pose_speed		
기능	속도 ( 자세 보간 동작 )	초기값 단위·형	20 [ % ] float
보충	설정값 : 100% = 45deg/s 매니플레이터 선단이 방향을 바꾸면서 작동할 때 , 끝 오일러 각도의 동작 속도의 상한을 설정합니다 .		

멤버 변수	ik_solver_option		
기능	회전 방향	초기값 단위·형	0x11111111 [ - ] long
보충	Position 형으로 지정된 좌표에 동작이나 Position 형에서 Joint 형식으로 변환할 때의 각 축의 회전 방향을 지정합니다 . $0 \times \begin{matrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \text{(Rsv.) } & J_6 & J_5 & J_4 & J_3 & J_2 & J_1 \end{matrix}$ J1 - J6 설정 0 : 지름길 multiturn 매개 변수의 정보를 사용하지 않는 회전입니다 . 1 : multiturn 매개 변수의 정보를 사용합니다 . 2 : + 방향으로 회전합니다 . 3 : - 방향으로 회전합니다 . + 방향 , - 방향은 오른쪽 그림을 참조		



생성자	MotionParam()	i611 MCS
기능	로봇의 동작 매개 변수 클래스의 인스턴스를 생성한다 .	
인수	<p>[MotionParam]</p> <p>[lin_speed, jnt_speed, acctime, dacctime, posture, passm, overlap, zone, pose_speed, ik_solver_option]</p> <p style="text-align: right;">: <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px;">Keyword</span></p> <p>인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 . 초기값 : [5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20, 0x11111111]</p>	
반환값	자신에게 참조 (MotionParam 개체)	
사용 예	<p># 예 1 : 인수를 생략합니다 . ( 초기값을 설정 )</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: right; background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px;">실행 결과</p> <pre>초기값      : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px; display: inline-block; margin: 2px;">MotionParam</div> <p style="text-align: center;">↓</p> <pre>동작 매개 변수 m          : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> </div> <p># 예 2 : 인수에 지정된 동작 매개 변수를 설정합니다 .</p> <pre>m=MotionParam( lin_speed=70, jnt_speed=10, overlap=30 )</pre> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>초기값      : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px; display: inline-block; margin: 2px;">MotionParam</div> <p style="text-align: center;">↓</p> <pre>인수 지정</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <pre>동작 매개 변수 m          : [ 70.0, 10.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;"> <p>lin_speed</p> <p>↓</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>jnt_speed</p> <p>↓</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>overlap</p> <p>↓</p> </div> </div> </div>	

메소드	<b>clear()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	동작 매개 변수를 초기화합니다. 초기값 : [5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 모든 MotionParam 객체 m 을 초기화합니다. #m 을 선언합니다. m=MotionParam( lin_speed=70, jnt_speed=10, overlap=30 )  #m 을 초기화합니다. m.clear()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <pre>m : [70.0, 1.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111] ↓ clear() ↓ m : [5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> </div>

메소드	<b>confdefault()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	동작 매개 변수의 초기값을 변경합니다.
인수	[MotionParam] : Keyword 인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다. 초기값 : [5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]
반환값	없음
사용 예	<pre>m.clear() m.confdefault( lin_speed=70, overlap=30 ) m.clear()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <pre>변경 전 초기값 : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111] ↓ confdefault ↓ 변경 후 초기값 : [70.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">lin_speed, overlap</p> </div>



**동작 매개 변수의 초기값이 설정되는 타이밍**

confdefault () 메소드에서 설정을 변경한 초기값은 그 다음에 MotionParam 클래스의 인스턴스를 생성, 복사, 삭제될 때 반영됩니다.

메소드	copy()	i611 MCS
기능	동작 매개 변수를 복사합니다 .	
인수	[MotionParam] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Keyword</span>	
	인수를 지정하면 현재 설정되어 있는 동작 매개 변수를 변경하여 복사합니다 . 인수를 생략하면 현재 설정되어 있는 동작 매개 변수의 값이 복사됩니다 .	
반환값	복사한 새로운 동작 매개 변수 (MotionParam 객체 )	
사용 예	<p>#MotionParam 에서 동작 매개 변수를 미리 설정해야 합니다 .</p> <pre>m=MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70, overlap=30 )</pre> <p># 예 1 : 인수를 생략합니다 . ( 현재 설정되어있는 동작 매개 변수 )</p> <pre>mcopy = m.copy()</pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: right; font-weight: bold;">실행 결과</p> <pre>초기값      : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">MotionParam</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">동작 매개 변수</p> <pre>m          : [70.0, 10.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">copy ( 인수 생략 )</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">복사한 동작 매개 변수</p> <pre>mcopy     : [70.0, 10.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> </div>	
	<p># 예 2 : 인수에 지정된 동작 매개 변수를 변경하여 복사합니다 .</p> <pre>mcopy = m.copy( jnt_speed=15 )</pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>동작 매개 변수</pre> <pre>m          : [70.0, 10.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">copy</p> <p style="text-align: center;">인수 지정</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">복사한 동작 매개 변수</p> <pre>mcopy     : [70.0, 15.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 30.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> </div>	

메소드	motionparam()	i611 MCS
기능	동작 매개 변수를 설정합니다 .	
인수	[MotionParam] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #ffc0cb; padding: 2px;">Keyword</span>	
	인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 . 초기값 : [5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]	
반환값	자신에게 참조 (MotionParam 개체)	
사용 예	<p>#MotionParam 에서 동작 매개 변수를 미리 설정해야 합니다 .</p> <pre>m=MotionParam()</pre> <p># 예 1 : 인수를 생략합니다 . ( 초기값을 설정 )</p> <pre>mm=m.motionparam()</pre> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: right; font-weight: bold; font-size: small;">실행 결과</p> <pre>m : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre> <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px; display: inline-block;">motionparam</div> ( 인수 생략 )</div> <p style="text-align: center;">↓</p> <pre>mm : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]</pre>	

```
m      : [ 5.0, 5.0, 0.4, 0.4, 2, 2, 0.0, 100, 20.0, 0x11111111]
```

↓

motionparam

  
인수 설정

lin\_speed

jnt\_speed

overlap

메소드	<b>mp2dict()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>
기능	동작 매개 변수를 딕셔너리 형식으로 획득합니다 .
인수	없음
반환값	[MotionParam] : Dict.
사용 예	<pre># 예 : MotionParam 에서 동작 매개 변수를 미리 설정하십시오 . m=MotionParam( lin_speed=70, jnt_speed=10, overlap=30 )  modict = m.mp2dict()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <pre>{'lin_speed': 70.0, 'zone': 100, 'acctime': 0.400, 'pose_speed': 20.0, 'dacctime': 0.400, 'overlap': 30.0, 'passm': 2, 'jnt_speed': 10.0, 'posture': 2}</pre> </div> <pre># 직접 값을 연습니다 . lin_speed = m.mp2dict()['lin_speed']</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>lin_speed=70.0</pre> </div>

메소드	<b>mp2list()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>
기능	동작 매개 변수를 리스트 형식으로 획득합니다 .
인수	없음
반환값	[MotionParam] : List
사용 예	<pre># 예 : MotionParam 에서 동작 매개 변수를 미리 설정하십시오 . m=MotionParam( lin_speed=70, jnt_speed=10, overlap=30 )  molist=m.mp2list()</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: right; margin: 0;">실행 결과</p> <pre>[70.0, 10.0, 0.400, 0.400, 2, 2, 30.0, 100, 20.0]</pre> </div> <pre># 지정 수량만 획득합니다 . molist=m.mp2list()[ 0:2 ]</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>print molist [70.0, 10.0]</pre> </div> <pre># 직접 값을 획득합니다 . lin_speed=m.mp2list()[0]</pre> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>print lin_speed lin_speed=70.0</pre> </div>



## 클래스

# i611Robot

로봇의 동작을 처리합니다.

## 멤버 변수

-	—
---	---

## 메소드

abort()	로봇 프로그램을 중단합니다 .	P.50
adjust_mt()	Position 형 좌표값을 문자열로 변환할 때의 CC 값을 보정합니다 .	P.50
asyncm()	로봇 프로그램의 예측 동작 구간을 설정합니다 .	P.51
cause_user_error()	사용자 정의 에러를 발생시킵니다 .	P.52
changetool()	Tool 오프셋을 선택합니다 .	P.52
check_ready()	로봇이 자동 운전할 수 있는지를 확인합니다 .	P.53
close()	로봇과의 연결을 종료합니다 .	P.54
disable_mdo()	MDO 동작을 비활성화합니다 .	P.54
enable_interrupt()	감속 정지와 비상 정지의 예외 발생을 설정합니다 .	P.55
enable_mdo()	MDO 동작을 활성화합니다 .	P.56
exit()	로봇 프로그램을 강제종료합니다 .	P.57
get_hw_info()	모델명과 시리얼 번호를 얻습니다 .	P.57
get_system_port()	시스템 포트의 상태를 얻습니다 .	P.58
get_system_status()	시스템상태와 에러 ID 를 얻습니다 .	P.59
getjnt()	매니퓰레이터의 현재 위치를 Joint 형으로 얻습니다 .	P.59
getmotionparam()	현재 동작 매개 변수를 얻습니다 .	P.60
getpos()	매니퓰레이터의 현재 위치를 Position 형으로 얻습니다 .	P.60
home()	모든 축을 Joint 좌표 0 deg 으로 이동합니다 .	P.60
is_open()	i611Robot 의 오픈 상태를 확인합니다 .	P.61
is_pause()	로봇 프로그램의 일시 정지 중인 상태를 확인합니다 .	P.61
join()	예측된 로봇 프로그램의 동작 완료를 기다립니다 .	P.63
Joint2Position()	Joint 좌표값에서 Position 좌표값으로 변환합니다 .	P.63
line()	직선 보간 동작을 실행합니다 .	P.64
MCS_version()	로봇 라이브러리 버전을 얻습니다 .	P.65
motionparam()	동작 매개 변수를 설정합니다 .	P.65
move()	PTP 동작을 실행합니다 .	P.66
open()	로봇과의 연결을 시작합니다 . ( 초기화 )	P.67
optline()	직선 보간 동작을 최적의 속도로 변속하면서 실시합니다 .	P.68
override()	오버라이드를 실행합니다 .	P.69
pause()	로봇 동작을 일시 정지합니다 .	P.69
Position2Joint()	Position 좌표값에서 Joint 좌표값으로 변환합니다 .	P.70

( 이어서 i611Robot 메소드 )

메소드		
release_stopevent()	발생 중인 예외 이벤트를 재설정합니다 .	P.70
reljntmove()	Joint 좌표계에서 상대 동작을 합니다 .	P.71
relline()	직교좌표계에서 상대 직선 보간 동작을 합니다 .	P.72
restart	일시 정지에서의 재개신호를 발행합니다 .	P.73
set_behavior()	일시 정지때의 동작 ( 행동 ) 을 설정합니다 .	P.74
set_mdo()	MDO 동작을 설정합니다 .	P.75
settool()	Tool 오프셋을 설정합니다 .	P.76
sleep()	지정된 시간 처리를 일시 정지합니다 .	P.77
stop()	로봇을 감속 정지합니다 .	P.78
svoff()	서보를 OFF 로 설정합니다 .	P.78
svstat()	서보 상태를 얻습니다 .	P.79
toolmove()	Tool 좌표계에서 상대 동작을 합니다 .	P.79
use_mt()	크로스오버 카운터의 활성화 / 비활성화를 설정합니다 .	P.80
user_hook()	로봇 프로그램을 일시 정지합니다 .	P.80
version()	시스템 버전을 얻습니다 .	P.81

생성자	i611Robot() <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>	
기능	i611 클래스의 인스턴스를 만듭니다 .	
인수	[ host, port ] : <span style="background-color: #ADD8E6; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #FFB6C1; padding: 2px;">Keyword</span>	
	host [-] string	대상 IP 주소 초기값 : '127.0.0.1'
	port [-] integer	연결 포트 번호 초기값 : 12345
	인수를 생략하면 기본값이 설정됩니다 .	
반환값	자신의 클래스 객체를 반환합니다 .	
사용 예	<pre># 예 1 : 인수를 생략합니다 .( 초기값을 설정합니다 .) rb=i611Robot()  # 예 2 : 리스트 rb=i611Robot( '127.0.0.1', 12345 )  # 예 3 : 키워드 인수 ( 모두 지정 ) rb= i611Robot( host='127.1.1.1', port=10000 )  # 예 4 : 키워드 인수 (host 만 지정 ) rb= i611Robot( host='127.1.1.1' )  # 예 5 : 키워드 인수 (port 만 지정 ) rb= i611Robot( port=3000 )</pre>	



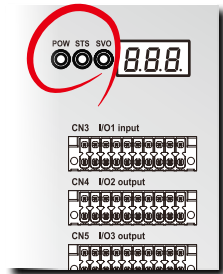
**i611Robot 클래스 제한**

서보 OFF 상태에서 i611Robot 클래스를 사용할 수 없습니다 .  
( 시동시 상태 · 비상 정지 · 주 전원 OFF · 시스템 에러시 포함 )

서보 ON 의 상태는 컨트롤러의 LED (SVO) 도 표시됩니다 .

i611Robot 인스턴스는 하나의 프로그램에서 1 번만 생성할 수 있습니다 .

프로그램 안에서 루프를 할 때는 i611Robot 클래스의 인스턴스는 루프 전에 생성하십시오 .



메소드	<b>abort()</b>	<b>i611 MCS</b>
기능	로봇 프로그램을 중단합니다. (*)	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	rb.abort()	

\*) 로봇이 동작 중인 경우만 활성화합니다.

메소드	<b>adjust_mt()</b>	<b>i611 MCS</b>
기능	Position 형 좌표값을 문자열로 변환할 때의 크로스오버 카운터 값을 보정합니다.	
인수	원본으로 사용하는 Position 좌표로 변환한 문자열 [ pos, str_x, str_y, str_z, str_rz, str_ry, str_rx ] : <a href="#">List</a>	
	pos	[ Position ] : 원본으로 사용하는 Position 좌표
	str_x <b>필수</b> [-] string	x 좌표의 문자열
	str_y <b>필수</b> [-] string	y 좌표의 문자열
	str_z <b>필수</b> [-] string	z 좌표의 문자열
	str_rz <b>필수</b> [-] string	rz 좌표의 문자열
	str_ry <b>필수</b> [-] string	ry 좌표의 문자열
	str_rx <b>필수</b> [-] string	rx 좌표의 문자열
반환값	보정한 크로스오버 카운터 값	
사용 예	<pre> rb = i611Robot() rb.open() pos = rb.getpos() pos_value = pos.position() pos_str = [str( round(x,2) ) for x in pos_value[0:6] ] new_mt = rb.adjust_mt(pos, pos_str[0], pos_str[1], pos_str[2], pos_str[3], pos_str[4], pos_str[5]) pos_str += [str( pos_value[7]), "0x%06X" % new_mt] print "Position String:%s" % pos_str                     </pre>	

메소드	<b>asyncm()</b>		i611 MCS
기능	로봇 프로그램의 예측 동작 구간을 설정합니다 .		
인수	SW [-] integer	1 : 프로그램 예측 동작 ON 2 : 프로그램 예측 동작 OFF (초기값)	
반환값	성공한 경우 : True [-] bool		
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .		
사용 예	<pre> rb.line(p10)           # 교시 포인트 p10 에 직선 보간 운동합니다 . rb.asyncm(sw=1)       # 프로그램 예측 동작 ON (rb.asyncm (1) 에서도 가능) rb.line(p20,p21)      # 교시 포인트 p20 과 p21 에 순서대로 직선 보간 동작으로 이동합니다 .  rb.join()             # 예측된 로봇 프로그램 동작의 완료를 기다립니다 .  rb.asyncm(sw=2)      # 프로그램 예측 동작 OFF (rb.asyncm (2) 에서도 가능)  ...  rb.close()                     </pre>		

메소드	<b>cause_user_error()</b>		i611 MCS
기능	사용자 정의 에러를 발생시킵니다 .		
인수	[ code, critical ] : <span>List</span> <span>Keyword</span>		
	code	에러 ID	
	<b>필수</b> [-] integer	설정 범위 : 1 - 99	
critical	True : 사용자 정의 에러 <b>치명적</b> 발생 False : 사용자 정의 에러 발생 (초기값)		
반환값	없음		
사용 예	# 사용자 정의 에러(에러 ID : 19) 을 발생시키는 경우 rb.cause_user_error( 19, False ) # 사용자 정의 에러 - 치명적(에러 ID : 01) 을 발생시키는 경우 rb.cause_user_error( 01, True )		



**사용자 정의 에러에 대해**

사용자가 에러 ID ( 임의 생략 불가 ) 를 사용하여 cause\_user\_error () 메소드를 실행하면 에러 상태가 로봇 프로그램은 종료합니다 .

사용자 정의 에러	에러 리셋 방법	7 세그먼트 LED 표시
<b>치명적</b>	전원의 재투입	
에러	'에러 리셋 신호'	

메소드	<b>changetool()</b>		i611 MCS
기능	Tool 오프셋을 선택합니다 .		
인수	tid	Tool 번호	
	<b>필수</b> [-] integer	0 : Tool 오프셋 해제합니다 . 1 - 8 : Tool 오프셋을 선택합니다 .	
반환값	성공한 경우 : True [-] bool		
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .		
사용 예	# 1 . 미리 Tool 오프셋을 설정 해드립니다 . rb.settool( 1, 0.0, 0.0, 200.0, 0.0, 0.0, 0.0 ) # Tool No.1 을 설정합니다 . # 2 . Tool 오프셋을 선택합니다 . # 예 1 : 수치 지정 rb.changetool( 1 ) # Tool No.1 을 선택 # 예 2 : 키워드 rb.changetool( tid=1 ) # Tool No.1 을 선택		

메소드	<b>check_ready()</b>		i611 MCS
기능	로봇이 자동 운전할 수 있는지를 확인합니다 .		
인수	없음		
반환값	res [-] integer	자동 운전할 수 있습니다 . 0 : 로봇 프로그램 실행 자동 운전은 할 수 없습니다 . 로봇의 동작을 수반하지 않는 프로그램을 실행할 수 있습니다 . 1 : 비상 정지 중입니다 . 2 : 서보 OFF 입니다 . 3 : 자동 모드가 아닙니다 . (JOG 스틱 연결 중 등 ) 4 : 조작 권한이 잡히지 않습니다 . 5 : 기타 에러 발생 중입니다 .	
사용 예	<pre>res = i611Robot.check_ready() if res != 0:     ... # 메시지 표시와 외부 출력 통지 등</pre>		

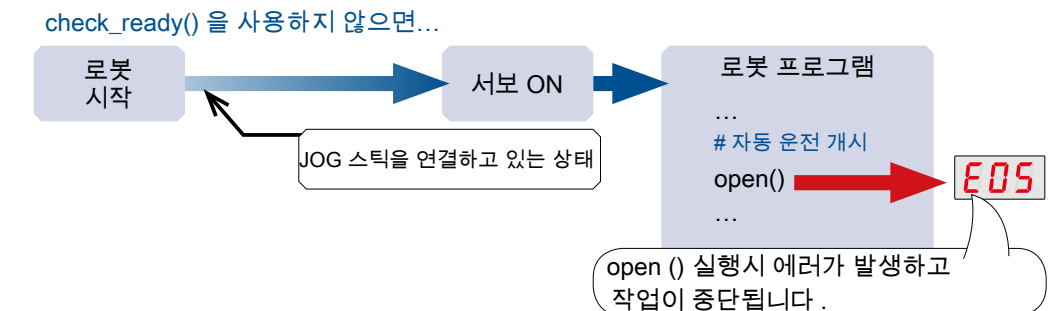
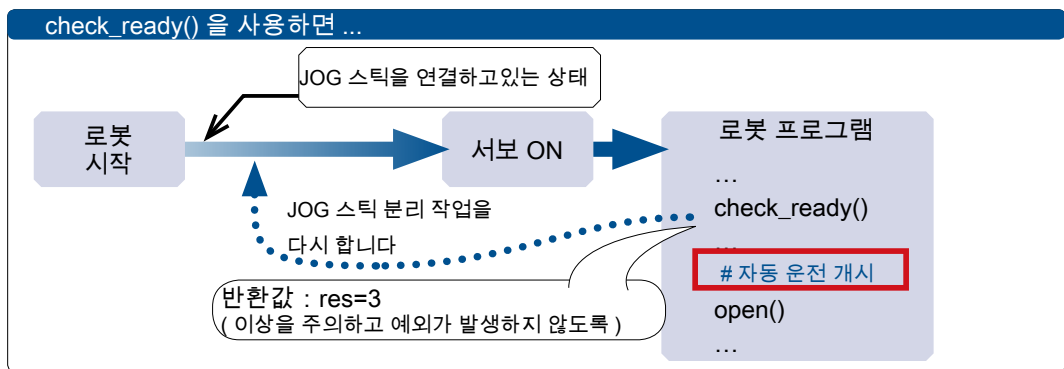


### check\_ready() 메소드의 사용법

i611Robot 클래스의 open () 메소드를 수행 할 수 있는지를 디셔너리에 확인하는 메소드입니다 .

반환 값이 '0' 이 아닌 경우 로봇은 동작하지 않습니다 .  
 i611Robot 클래스의 생성자 또는 open () 실행시 예외가 발생합니다 .  
 이 메소드에서 상태를 확인하면 예외 발생을 방지 할 수 있습니다 .

예 ) 컨트롤러에 JOG 스틱을 연결한 채로 자동 운전 프로그램을 실행하면 ...



메소드	<b>close()</b>	i611 MCS
기능	로봇과의 연결을 종료합니다 .	
인수	없음	
반환값	성공한 경우 : True [-] bool ( 성공시에만 돌아갑니다 .)	
사용 예	rb.close()	



**exit () 와 close () 에 대해**

exit () 처리는 close () 처리도 이루어집니다 .

메소드	<b>disable_mdo()</b>	i611 MCS
기능	MDO 동작을 비활성화합니다 .	
인수	<b>bitfield</b> [-] integer <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span>	MDO 관리 번호 <sup>(*)</sup> 비활성화하는 MOD 관리 번호에 해당하는 bit 를 세웁니다 . 설정 범위 : 0 – 255
반환값	성공한 경우 : True [-] bool 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<pre>                 # 미리 MDO 동작 설정을 해둡니다 (*2)                 rb.set_mdo( 1, 23, 0, 1, 30 )                 rb.set_mdo( 8, 23, 1, 2, 10 )                 rb.enable_mdo(129)           # MDO 관리 번호 1, 8 활성화                  #MDO 동작을 비활성화합니다 .                 # 예 1 : 수치 지정                 rb.disable_mdo( 129 )       # MDO 관리 번호 1 ~ 8 비활성화                  # 예 2 : 키워드                 rb.disable_mdo( bitfield=129 ) # MDO 관리 번호 1 ~ 8 비활성화             </pre>	

\* 1) 비트 필드의 설정은 56 페이지의 「비트 필드 의한 MDO 관리 번호 설정」 을 참조하십시오 .

\* 2) set\_mdo () 의 자세한 내용은 75 페이지를 , enable\_mdo () 은 56 페이지를 참조하십시오 .



메소드	<b>enable_interrupt()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>	
기능	감속 정지와 비상 정지의 예외 발생을 설정합니다 .	
인수	[ eid, enable ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>	
	<b>eid</b> <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [-] integer	이벤트 ID 0 : 동작 중 감속 정지 입력시의 예외 발생 1 : 동작 중 비상 정지 입력시의 예외 발생 2 : 일시 정지 중 감속 정지 입력시의 예외 발생 3 : 일시 정지 중 비상 정지 입력시의 예외 발생  예외 발생을 비활성화한 경우 , 로봇 프로그램을 정상적으로 종료합니다 .
	<b>enable</b> <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [-] bool	예외 발생 True : 활성화 False : 비활성화
반환값	res0 [-] bool	True : 성공 False : 실패
사용 예	# 예 1 : 동작 중의 감속 정지 입력시의 예외 발생을 활성화합니다 . rb.enable_interrupt( 0, True )  # 예 2 : 동작 중의 비상 정지 입력시의 예외 발생을 활성화합니다 . rb.enable_interrupt( 1, True )  # 예 3 : 일시 정지 중의 감속 정지 입력시의 예외 발생을 비활성화합니다 . rb.enable_interrupt( 2, False )  # 예 4 : 일시 정지 중 비상 정지 입력시의 예외 발생을 비활성화합니다 . rb.enable_interrupt( 3, False )	

메소드	<b>enable_mdo()</b>		i611 MCS
기능	MDO 동작 <sup>(*)</sup> 을 활성화합니다 .		
인수	<b>bitfield</b> <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	MDO 관리 번호 <sup>(**)</sup> 활성화 MOD 관리 번호에 해당하는 bit 를 세웁니다 . 설정 범위 : 0 - 255	
반환값	성공한 경우 : True [-] bool 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .		
사용 예	<pre># 미리 MDO 동작 설정을 해둡니다 <sup>(***)</sup> rb.set_mdo( 1, 23, 0, 1, 30 ) rb.set_mdo( 8, 23, 1, 2, 10 )  #MDO 동작을 활성화합니다 # 예 1 : 수치 지정 rb.enable_mdo( 129 )           # MDO 관리 번호 1, 8 을 활성화합니다 .  # 예 2 : 키워드 rb.enable_mdo( bitfield=129 ) # MDO 관리 번호 1, 8 을 활성화합니다 .</pre>		

\* 1) MDO 동작은 동작에 지정된 조건에서 I/O 출력을 단락하거나 개방하는 기능입니다 .  
 \* 2) 비트 필드의 설정은 56 페이지의 「비트 필드에 의한 MDO 관리 번호 설정」 을 참조하십시오 .  
 \* 3) set\_mdo () 의 자세한 내용은 75 페이지를 참조하십시오 .

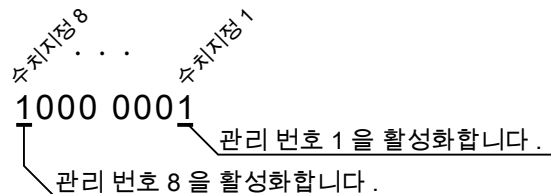


### 비트 필드에 의한 MDO 관리 번호 설정

enable\_mdo () 는 각 mdo 동작을 한 번에 ON / OFF 를 전환할 수 있습니다 .

예 ) 관리 번호 8 과 1 을 활성화합니다 .

```
rb.enable_mdo(bitfield=129)
```



### enable\_mdo () 에서 한 번에 설정 가능한 수

enable\_mdo() 메소드에서 활성화할 수 있는 MDO 의 개수는 총 4 개입니다 . set\_mdo () 메소드에서 설정한 MDO 에서 선택하십시오 .

enable\_mdo() 을 여러 번에 나누어 실행해도 5 개 이상을 동시에 활성화할 수 없습니다 .

메소드	<b>exit()</b>		i611 MCS
기능	로봇 프로그램을 강제종료합니다 .		
인수	res [-] integer	0 : 정상종료 0 기타 : 이상종료	
반환값	없음		
사용 예	rb.exit( 0 )		



**exit() 메소드에 대해**

로봇 프로그램을 성공적으로 완료하면 이 메소드는 필요없습니다 .

- exit() 처리는 close () 처리도 이루어집니다 .
- exit() 메소드는 표준 Python 라이브러리 sys 모듈의 sys.exit () 와 동일합니다 .

인수에 0 이외를 지정하여 로봇 프로그램을 종료한 경우

컨트롤러는 시스템정의에러가 **E14** 되고 , 로봇 프로그램은 비정상 종료합니다 . 이 에러에 서 복구 I/O 에 'reset' 신호를 입력합니다 .

포트 할당은 「 3 메모리 맵 」 을 참조하십시오 .

메소드	<b>get_hw_info()</b>		i611 MCS
기능	모델명과 시리얼 번호를 얻습니다 .		
인수	없음		
반환값	[ model name, serial number ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span>		
	model name [-] string	모델명	
	serial number [-] string	일련 번호	
사용 예	model, serial = i611Robt.get_hw_info()		

이 메소드는 스택 메소드입니다 . i611Robot 클래스의 인스턴스 정의를 하지 않고도 호출할 수 있습니다

메소드	get_system_port()		i611 MCS
기능	시스템 포트의 상태를 획득합니다 .		
인수	없음		
반환값	[running, svon, emo, hw_error, sw_error, abs_lost, in_pause, error, (rsv.)] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	running	[-] integer	로봇 프로그램 상태 1 : 실행 중 ( 컨트롤러 LED 지시자 (STS) 에 표시) 0 : 정지 중
	svon	[-] integer	서보 상태 1 : 서보 ON 中 0 : 서보 OFF 中
	emo	[-] integer	비상 정지 상태 1 : 비상 정지 중 0 : 없음
	hw_error	[-] integer	시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태 1 : 에러발생 중 0 : 없음
	sw_error	[-] integer	시스템 정의 에러 상태 1 : 에러 발생 중 0 : 없음
	abs_lost	[-] integer	ABS 소실 상태 1 : ABS 소실 중 0 : 없음
	in_pause	[-] integer	일시 정지 상태 1 : 일시 정지 中 0 : 없음
	error	[-] integer	시스템 에러 상태 (*) 1 : 시스템 에러 발생 중 0 : 없음
	(rsv.)	[-] integer	( 예약 )
사용 예	<pre># 개별 시스템의 상태를 확인합니다 . running = rb.get_system_por()[0] # 로봇 프로그램 상태 svon = rb.get_system_por()[1] # 서보 상태 emo = rb.get_system_por()[2] # 비상 정지 상태 hw_error = rb.get_system_por()[3] # 시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태 sw_error = rb.get_system_por()[4] # 시스템 정의 에러 상태 abs_lost = rb.get_system_por()[5] # ABS 소실 상태 in_pause = rb.get_system_por()[6] # 일시 정지 상태 error = rb.get_system_por()[7] # 시스템 에러 상태</pre>		

메소드	<b>get_system_status()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	시스템 상태와 에러 ID 의 획득	
인수	없음	
반환값	[ status, err_id ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	status [ - ] integer	시스템 상태 [ 컨트롤러의 표기 ] 1 : 시동 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">in 1</span> ] 2 : 대기 상태 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">rdy</span> ] 3 : ABS 소실 상태 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">inc</span> ] 4 : 교시 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">tch</span> ] 6 : 로봇 프로그램 실행 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">run</span> ] 10 : 시스템 정의 에러 발생 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">E88</span> ] 11 : 시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 발생 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">c88</span> ] 12 : 유저 정의 에러 발생 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">u88</span> ] 13 : 유저 정의 에러 ( 치명적 ) 발생 중 [ <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">r88</span> ] ( <span style="border: 1px solid black; padding: 1px;">88</span> : 에러 ID )
	err_id [ - ] integer	에러 ID 에러 ID 는 에러 발생시 7 세그먼트 LED 표시 장치에 나타나는 값입니다 ( 정상 시 0 )
사용 예	<pre># 스택틱 메소드로 호출 status, err_id = i611Robot.get_system_status()</pre>	

이 메소드는 스택틱 메소드입니다 . i611 Robot 클래스의 인스턴스 정의를 하지 않아도 호출가능합니다 .

메소드	<b>getjnt()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	매니플레이터의 현재 위치를 Joint 형으로 얻습니다 .	
인수	없음	
반환값	성공했을 경우 : <span style="background-color: #FFFF00; padding: 2px;">[ Joint ]</span> : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	실패했을 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<pre>rb.home() pos01=rb.getjnt()</pre>	

메소드	getmotionparam()	i611 MCS
기능	현재의 동작 매개 변수를 얻습니다 .	
인수	없음	
반환값	성공한 경우 : <code>[MotionParam]</code> : <a href="#">List</a> MotionParam 클래스로 설정된 요소를 참조할 수 있습니다 . 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<code>#MotionParam</code> 의 인스턴스를 참조합니다 . <code>t_lin_speed=rb.getmotionparam().lin_speed</code> <code>t_lin_overlap=rb.getmotionparam().overlap</code>	

MotionParam 형식에 대한 자세한 내용은 P.37~ 를 참조하십시오 ..

메소드	getpos()	i611 MCS
기능	매니퓰레이터의 현재 위치를 Position 형으로 얻습니다 .	
인수	없음	
반환값	성공한 경우 : <code>[ Position ]</code> : <a href="#">List</a> 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<code>rb.home()</code> <code>pos01=rb.getpos()</code>	

메소드	home()	i611 MCS
기능	모든 축의 Joint 값이 0 deg 이 되도록 이동합니다 .	
인수	없음	
반환값	성공한 경우 : True [ - ] <code>bool</code> 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<code>rb.home()</code>	

메소드	<b>is_open()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	i611 Robot 의 오픈 상태를 확인한다 .	
인수	없음	
반환값	res0 [-] bool	True : 오픈 중 False : 오픈되지 않음
사용 예	<pre>if not rb.is_open():     ... # 오픈되어 있지 않은 경우 실행할 명령을 기술합니다 .</pre>	

메소드	<b>is_pause()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	로봇 프로그램의 일시 정지 중인 상태를 확인합니다 .	
인수	없음	
반환값	res0 [-] bool	True : 일시 정지 중 False : 일시 정지 중이 아닙니다 .
사용 예 (*)	<pre>## 별도 스레드에서 일시 정지, 재기동의 상태를 감시합니다 . def thread_fnc(rb):     while not thread_end:         # 상태를 확인         pause_st = rb.is_pause()         print 'This status is {}'.format(pause_st)         print "th:wait stop",din(DIN_STOP)         if din(DIN_STOP) == "1":             rb.stop()         if din(DIN_PAUSE) == "1":             rb.pause()         if din(DIN_RESTART) == "1":             rb.restart()  # 예 ) 로봇 프로그램 샘플 try:     while True:         # · · line(),move() 등의 동작 프로그램 설명· ·         # user hook 를 이용해 일시 정지         rb.user_hook()         # · · line(),move() 등의 동작 프로그램 설명· · except Robot_emo: # 비상 정지 스위치 누름 이벤트 핸들러     # · · · except Robot_stop: # 감속 정지 입력 감지 이벤트 핸들러     # · · · finally:     rb.close()</pre>	

\*) 다음 페이지의 사용 예를 참고하여 주십시오 .



### is\_pause() 메소드의 사용 예의 보충

is\_pause() 메소드를 사용하기 위해서 필요한 준비

- 별도 스레드의 인스턴스를 생성하여 주십시오 .  
예 : `threadTest=threading.Thread(target=thread_fnc,args=[rb])`
- 별도 스레드의 Daemon 을 설정하여 주십시오 .  
예 : `threadTest.setDaemon(True)`
- 별도 스레드를 시작하여 주십시오 .  
예 : `threadTest.start()`
- 일시 정지 등의 동작을 설정하여 주십시오 . ( 정지 위치는 `set_behavior()` 의 `no_pause` 플래그의 값에 따라 변경됩니다 . )  
예 : `rb.set_behavior(only_hook=False,servo_off=False,restore_position=True,no_pause=False)`
- 동작 중에 감속 정지 , 비상 정지의 예외 인터럽트 처리의 활성화를 설정합니다 .  
( 기본값은 전부 비활성화 ( False ) 입니다 . )  
예 : `rb.enable_interrupt(0,True) # 동작 중에 감속 정지 입력 시의 예외 발생을 활성화`  
`rb.enable_interrupt(1,True) # 동작 중에 비상 정지 입력 시의 예외 발생을 활성화`
- 동작 매개 변수를 설정합니다 .  
예 : `Cnt0 = MotionParam(lin_speed=70, jnt_speed=10,acctime=0.4,dacctime=0.4,overlap=100.0)`  
`rb.motionparam(Cnt0)`
- I/O 를 정의합니다 .  
예 : `DIN_STOP = 7 # 감속 정지`  
`DIN_PAUSE = 8 # 일시 정지`  
`DIN_RESTART = 9 # 재기동 .`



메소드	join() <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	예측된 로봇 프로그램의 동작 완료를 기다립니다 .
인수	없음
반환값	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .( 실패할 경우에만 발생합니다 .)
사용 예	<pre> rb.line( P10 )      # 교시 포인트 P10 으로 직선 보간 운동 rb.asyncm( sw=1 )  # 프로그램 예측 동작 ON ( 개시) rb.line( P20 )      # 교시 포인트 P20 으로 직선 보간 운동합니다 . rb.line( P21 )      # 교시 포인트 P21 으로 직선 보간 운동합니다 . rb.join()           # 예측된 로봇 프로그램의 동작을 완료를 기다립니다 .  rb.asyncm( sw=2 )  # 프로그램 예측 동작 OFF ( 종료) ... rb.close()                     </pre>



**asyncm() 와 join() 메소드의 사용법**

asyncm ( sw=2 ) 을 실행하기 전에 , join() 메소드의 실행하는 것으로 예측된 동작 명령의 실행을 완료할 때까지 대기합니다 .

메소드	Joint2Position() <span style="float: right;">i611 MCS</span>
기능	Joint 좌표값을 Position 좌표값으로 변환합니다 .
인수	<p>[ Joint ] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span></p> <p><b>필수</b> ( 인수는 생략할 수 없습니다 .)</p>
반환값	<p>성공한 경우 : [ Position ] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span></p> <p>실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .</p>
사용 예	<pre> #Joint 좌표값 j10=Joint( 0, 30, 60, 0, 90, 90 ) #Position 좌표값 변환 ( j10 → 변환 → p10 ) p10=rb.Joint2Position( j10 )                     </pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right;">실행 결과</p> <pre> J10 : [0, 30, 60, 0, 90, 90] ↓ Joint2Position() P10 : [125.0, -717.5, 434.70181275976404, 3.508354649267438e-15, 4.296495291499103e-31,       180.0, &lt; ... &gt;, 7]                     </pre> </div>

메소드	<b>line()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>
기능	직선 보간 동작 실행합니다 .
인수	[ Position ] [ Joint ] [MotionParam] : List 1 개 이상의 Position 형 , Joint 형의 위치 좌표와 , MotionParam 형의 동작 매개 변수를 인수로 가집니다 . MotionParam 형을 인수로 가질 경우 , 이후의 동작은 변경된 동작 매개 변수로 실행 됩니다 .
반환값	성공한 경우 : True [ - ] bool 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .
사용 예	<pre># 예 1 # 위치 좌표 p10 으로 직선 보간 운동을 합니다 . # 동작 조건은 , MotionParam 으로 주어진 조건에 따릅니다 . rb.line(p10)  # 예 2 # 위치 좌표 p10 으로 향한 뒤 , p20 으로 직선 보간 운동을 합니다 . # 동작 조건은 , MotionParam 의 설정에 따릅니다 . rb.line( p10 , p20 )  # 예 3 # 동작 조건은 MotionParam 을 변경하여 , 위치 좌표 p10 으로 이동합니다 . # 이후 p20 으로 직선 보간 운동을 합니다 . mt=m.MotionParam( posture=1, passm=1, overlap=4.8, zone=20, pose_speed=5.0 ) rb.line( mt, p10, p20 )</pre>



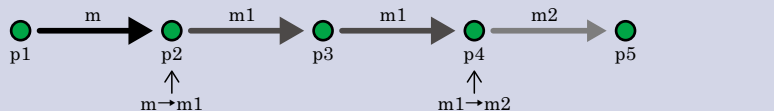
### line() 과 move() 에 관하여

미리 Positon 형 또는 , Joint 형의 위치 좌표를 정의합니다 .

예 : p1=Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 )

# 예 : motionparam() 메소드로 설정한 동작 매개 변수를 변경하면서 p1 에서 p5 으로 이동합니다 #####

```
m=MotionParam()
m.motionparam()
rb.line(p1, p2)
m1=m.motionparam( lin_speed=6, jnt_speed=20 )
rb.line(p3, p4)
m2=m.motionparam( lin_speed=7, jnt_speed=40 )
rb.line(p5) # move()
```



메소드	<b>MCS_version()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	로봇 라이브러리의 버전을 획득합니다 .	
인수	없음	
반환값	[major, mainor, patch, build] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	major [-] integer	Major Version
	minor [-] integer	Minor Version
	patch [-] integer	Patch Version
	build [-] integer	Build Version
사용 예	rb.MCS_version()	<span style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">실행 결과</span> [0, 3, 2, 4]

메소드	<b>motionparam()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	동작 매개 변수를 설정합니다 .	
인수	[MotionParam] : <span style="background-color: #FFC0CB; padding: 2px;">Keyword</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	인수를 생략할 시 기본값으로 설정됩니다 .	
반환값	성공한 경우 : True [-] <span style="background-color: #D3D3D3; padding: 2px;">bool</span>	
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<p># 예 1 : MotionParam 형의 인스턴스로 설정합니다</p> <pre>m=MotionParam() rb.motionparam( m )</pre> <p># 예 2 : MotionParam 형의 멤버 변수의 키워드로 설정합니다</p> <pre>rb.motionparam( posture=1, passm=1, overlap=4.8, zone=20, pose_speed=5.0 )</pre>	

MotionParam 형의 상세 설명은 P. 37 ~ 을 참고하여 주십시오 .

메소드	<b>move()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>
기능	PTP 이동을 합니다
인수	[ Position ] 또는 [ Joint ] 또는 [ MotionParam ] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span> 1 개 이상의 Position 형 , Joint 형의 위치 좌표와 MotionParam 형의 동작 매개 변수를 인수로 가집니다 . MotionParam 형을 인수로 가질 경우 이후의 동작은 변경된 동작 매개 변수로 실행됩니다 .
반환값	성공한 경우 : True [ - ] <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">bool</span> 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .
사용 예	<pre> # 예 1 # 위치 좌표 p10 으로 PTP 이동을 합니다 # 동작 조건은 , MotionParam 으로 주어진 조건에 따릅니다 . rb.move( p10 )  # 예 2 # 위치 좌표 p10 으로 이동한 뒤 , p20 으로 PTP 이동을 합니다 . # 동작 조건은 , MotionParam 으로 주어진 조건에 따릅니다 . rb.move( p10 , p20 )  # 예 3 # 동작 조건을 MotionParam 으로 변경하여 , 위치 좌표 p10 으로 이동 , # 이후 p20 으로 PTP 이동을 합니다 . mt=m.MotionParam( posture=1, passm=1, overlap=4.8, zone=20, pose_speed=5.0 ) rb.move( mt, p10, p20 )  # 예 4 # 크로스오버 카운터 정보를 사용 rb.use_mt(True) ... rb.move( p10 ) ... rb.close()                     </pre>



**크로스오버 카운터 정보를 사용할 경우**

move() 메소드를 호출하기 전에 반드시 , use\_mt(True) 를 호출해주시시오 .  
 use\_mt(False) 를 호출 , 또는 use\_mt() 를 동작 중에 한번도 호출하지 않은 경우 크로스오버 카운터의 정보를 이용하지 않는 동작입니다 .  
 크로스오버 카운터에 대한 자세한 내용은 P.3, use\_mt() 메소드에 대한 자세한 내용은 P. 80 을 참고하여 주십시오 .  
 크로스오버 카운터 ('ik\_solver\_option') 의 설정은 move() 메소드와 Position2Joint() 메소드에서 사용됩니다 .

메소드	<b>open()</b>		i611 MCS
기능	로봇과의 연결을 시작합니다. ( 초기화합니다. )		
인수	permission	인수는 True 뿐 입니다 .	
	[ - ] bool	True : 조작 권한을 획득합니다.( 초기값 )	
	인수를 생략할 경우 초기값으로 설정됩니다 .		
반환값	성공한 경우 : True [ - ] bool		
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .		
사용 예	rb.open(True)		



조작 권한과 open() 메소드에 관하여

조작 권한을 획득 가능한 프로세스는 시스템 전체에서 1 개의 프로세스뿐입니다 .

조작 권한을 획득하지 않고 사용하는 경우엔 , 복수의 프로세스를 생성할 수는 있지만 , 조작권 한이 요구되는 메소드를 실행할 시 예외가 발생합니다 ..

open() 의 실행횟수는 프로그램 중 1 회 뿐입니다 . 한번 close() 를 실행한 후 , 2 번째 open() 을 실행할 경우 예외가 발생합니다 .

루프문을 실행할 경우 , open() 은 루프 문의 앞에 작성하여 주십시오 .

메소드	optline()	i611 MCS
기능	직선 보간 운동을 최적의 속도로 변속하며 실행합니다	
인수	<div style="display: flex; align-items: center; gap: 5px;"> <span>[ Position ]</span> <span>[ Joint ]</span> <span>[ MotionParam ]</span> <span> : </span> <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span> </div> <p>1 개 이상의 Position 형, Joint 형의 위치 좌표와, MotionParam 형의 동작 매개 변수를 인수로 가집니다. MotionParam 형을 인수로 가질 경우, 이후의 동작은 변경된 동작 매개 변수로 실행됩니다.</p>	
반환값	<p>성공한 경우 : True [ - ] <span style="background-color: #ccc; padding: 2px 5px;">bool</span></p> <p>실패한 경우 : 예외가 발생합니다.</p>	
사용 예	<pre># 예 1 # 위치 좌표 p10 으로 최적 직선 보간 운동을 합니다 . # 동작 조건은 , MotionParam 에서 주어진 조건에 따릅니다 . rb.optline( p10 )  # 예 2 # 위치 좌표 p10 으로 이동한 뒤 , p20 으로 최적 직선 보간 운동을 합니다 . # 동작 조건은 , MotionParam 에서 주어진 조건에 따릅니다 . rb.optline( p10, p20 )  # 예 3 # 동작 조건을 MotionParam 으로 변경하여 , 위치 좌표 p10 으로 이동한 뒤 , # p20 으로 최적 직선 보간 운동을 합니다 . mt=m.MotionParam( posture=1, passm=1, overlap=4.8, zone=20, pose_speed=5.0 ) rb.optline( mt, p10, p20 )</pre>	

	<p>optline() 의 속도는 , lin_speed ( 직선 보간 운동 ) 와 달리 jnt_speed ( PTP 동작 · Joint 동작 · 최적 직선 보간 운동 ) 에서 설정합니다 .</p>	
--	---	--



메소드	<b>Position2Joint()</b>	i611 MCS
기능	Position 좌표값을 Joint 좌표값으로 변경합니다 .	
인수	[ Position ] : <input type="button" value="List"/> <b>필수</b> ( 인수는 생략할 수 없습니다 . )	
반환값	성공한 경우 : <input type="button" value="List"/> [ Joint ] : <input type="button" value="List"/> 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<pre>#Position 형 좌표값 p10=Position( -50, -250, 350, 90, 0, 180 ) #Joint 형 좌표값으로 변경 ( p10 → 변경 → j10 ) j10=rb.Position2Joint( p10 )</pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>실행 결과</p> <p>p10 : [-50, -250, 350, 90, 0, 180]  ↓ Position2Joint()  j10 : [18.049733949948962, -21.510874537939305,  147.44314399114182, -180.0, 125.9322694532025,  161.95026605005106]</p> </div>	

메소드	<b>release_stopevent()</b>	i611 MCS
기능	발생 중의 예외 이벤트를 리셋합니다 .(*)	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre>try: ... # 동작 except Robot_stop: rb.release_stopevent() ... # 대피 동작 등</pre>	

\*) 예외 처리의 가장 앞에 작성하여 주십시오 .  
· 리셋하기 전까지 예외가 반복하여 발생합니다 .



메소드	<b>reljntmove()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>	
기능	Joint 좌표계 대한 상대동작을 합니다	
인수	[dj1, dj2, dj3, dj4, dj5, dj6] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Keyword</span>	
	dj1 [ deg ] float	J1 축의 이동량
	dj2 [ deg ] float	J2 축의 이동량
	dj3 [ deg ] float	J3 축의 이동량
	dg4 [ deg ] float	J4 축의 이동량
	dj5 [ deg ] float	J5 축의 이동량
	dj6 [ deg ] float	J6 축의 이동량
반환값	없음	
사용 예	<pre># Joint 형의 좌표값을 준비합니다 . J1 = Joint( 45, 45, -45, -45, 90, 0 ) # 동작 매개 변수를 설정합니다 . m=MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70, overlap=30 ) rb.motionparam( m ) ... rb.move( J1 )  #Joint 좌표계에서 J1 을 35 도 만큼 오프셋시킨 위치로 이동합니다 . rb.reljntmove( dj1=35 )</pre>	

메소드	relline()		i611 MCS
기능	직교 좌표계에서 상대 직선 보간 운동을 한다		
인수	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">Keyword</span>		
	dx	[ mm ] float	X 축 방향으로 오프셋 양
	dy	[ mm ] float	Y 축 방향으로 오프셋 양
	dz	[ mm ] float	Z 축 방향으로 오프셋 양
	drz	[ deg ] float	Rz 축을 중심으로 오프셋 양
	dry	[ deg ] float	Ry 축을 중심으로 오프셋 양
	drx	[ deg ] float	Rx 축을 중심으로 오프셋 양
반환값	없음		
사용 예	<pre> #Position 형의 좌표값을 준비합니다. (*) P10 = Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 ) # 동작 매개 변수를 설정합니다. m=MotionParam( jnt_speed=10, lin_speed=70, overlap=30 ) rb.motionparam( m ) ...  rb.move(P10) # 직교 좌표계에서 X 축방향으로 15mm 오프셋한 위치로 이동합니다. rb.relline( dx=15 )                     </pre>		

\*) 예의 교시 포인트는 단순화시킨 것입니다. 실제 교시를 통해 획득한 교시 데이터를 이용해 주십시오.

메소드	restart()	<b>i611 MCS</b>
기능	일시 정지 상태에서부터 재기동 신호를 보냅니다 .	
인수	없음	
반환값	없음 실제로 재기동하기 전에 처리가 되 돌아옵니다 . 메인 스레드 이외의 별도 스레드에서 호출해 주십시오 .	
사용 예	<pre> <b>## 별도 스레드에서 재기동 시키기 .</b> def thread_fnc(rb):     while not thread_end:         pause_st = rb.is_pause()         print 'This status is {}'.format(pause_st)         print "th:wait stop",din(DIN_STOP)         if din(DIN_STOP) == "1":             rb.stop()         if din(DIN_PAUSE) == "1":             rb.pause()         if din(DIN_RESTART) == "1":             # 재기동 시키기             rb.restart()  <b># 예) 로봇 프로그램 샘플</b> try:     while True:         # · · line(), move() 등의 동작 프로그램 기재 · ·         # user hook 를 이용하여 일시 정지         rb.user_hook()         # · · line(), move() 등의 동작 프로그램 기재 · · except Robot_emo:          # 비상정지 SW 누름 이벤트 핸들러     # · · · · except Robot_stop:        # 감속 정지 입력 감지 이벤트 핸들러     # · · · · finally:     rb.close()                 </pre>	

메소드	set_behavior()		i611 MCS
기능	일시 정지의 방법을 설정합니다 .		
인수	[only_hook, servo_off, restore_position, no_pause] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>		
	only_hook [-] bool	user_hook() 만으로 일시 정지를 가능하도록 합니다 . True : 활성화 False : 비활성화 ( 기본값 )	
	servo_off [-] bool	일시 정지 시에 서보를 OFF 상태로 전환한다 . True : 활성화 False : 비활성화 ( 기본값 )	
	restore_position [-] bool	일시 정지 후 재기동 시 <sup>(*)</sup> 위치를 일시 정지 전으로 되돌립니다 . <sup>(2)</sup> True : 활성화 False : 비활성화 ( 기본값 )	
	no_pause [-] bool	일시 정지를 동작의 구분 <sup>(3)</sup> 만으로 실행 True : 활성화 ( 시스템 버전 R0.5.0 와 호환 ) False : 비활성화 <sup>(4)</sup> ( 기본값 )	
	인수를 생략할 시 기본값으로 설정됩니다 .		
반환값	없음		
사용 예	# 일시 정지 후 재기동 시에 , 위치를 일시 정지 전으로 되돌립니다 . rb.set_behavior( only_hook=False, servo_off=False, restore_position=True, no_pause=True )		

\*1) 동작의 재개는 , 서보를 ON 시킨 후 실행 (run) 하여 주십시오 .

\*2) 일시 정지 후 다시 서보를 ON 시키며 위치가 틀어지게된 경우에도 , 일시 정지 전의 위치로 돌아가서 동작을 재개할 수 있습니다 . 동작 중에 일시 정지한 경우는 , 이 설정과 관계없이 원위치로 돌아가서 재기동시켜 주십시오 .

\*3) 동작의 구분은 , i611Robot 클래스 메소드가 호출되었을 때 동작을 완료한 직후를 말합니다 . 일시 정지를 원하는 경우에는 동작과 관련된 메소드를 정기적으로 호출하거나 user\_hook() 메소드를 삽입하여 주십시오 .

\*4) 동작의 구분 혹은 동작 중에 일시 정지 합니다 .

메소드	<b>set_mdo()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	MDO 동작을 설정합니다.	
인수	[ mdoId, portno, value, kind, distance ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span> <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">Keyword</span>	
	mdoid <span style="color: red;">필수</span> [-] integer	MDO 관리 번호 설정 범위 : 1 ~ 8
	portno <span style="color: red;">필수</span> [-] integer	포트 출력 번호 설정 범위 : 0 ~ 12,287
	value <span style="color: red;">필수</span> [-] integer	I/O 출력 0 : LOW 1 : HIGH
	kind <span style="color: red;">필수</span> [-] integer	조건 1 : 시작점에서 일정 범위 떨어져 있음 2 : 끝점에서 일정 범위 내로 접근
	distance <span style="color: red;">필수</span> [ mm ] float	거리 설정 범위 : 0.0 ~
반환값	성공한 경우 : True [-] bool	
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다.	
사용 예	<p># 예 1 : 수치 지정</p> <pre>rb.set_mdo( 1, 23, 0, 1, 30 ) # MDO 관리 번호 1 에 설정 rb.set_mdo( 8, 23, 1, 2, 10 ) # MDO 관리 번호 8 에 설정</pre> <p># 예 2 : 키워드</p> <pre>rb.set_mdo( mdoId=1, portno=23, value=0, kind=1, distance=30 ) # MDO 관리 번호 1 에 설정 rb.set_mdo( mdoId=8, portno=23, value=1, kind=2, distance=10 ) # MDO 관리 번호 8 에 설정</pre>	



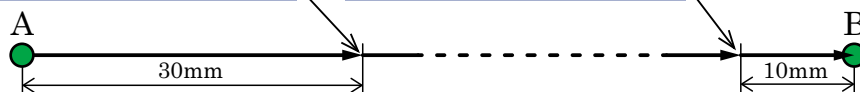
### MDO 동작

MDO : Middle Digital Out

동작 중에 지정된 조건에서 I/O 출력을 LOW/HIGH 로 전환하는 기능입니다.

예) 출력을 LOW 로 합니다.  
value=0  
kind=1  
distance=30

예) 출력을 HIGH 로 합니다.  
value=1  
kind=2  
distance=10



메소드	settool()		i611 MCS
기능	Tool 오프셋을 설정합니다 .		
인수	[ id, offx, offy, offz, offrz, offry, offrx ] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>		
	<b>id</b> <span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">필수</span> [ - ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">integer</span>	Tool 번호 0 : Tool 오프셋을 해제합니다 . 1 - 8 : Tool 오프셋을 선택합니다 .	
	offx [ mm ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 X 축의 Tool 오프셋 양	
	offy [ mm ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 Y 축의 Tool 오프셋 양	
	offz [ mm ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 Z 축의 Tool 오프셋 양	
	offrz [ deg ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 Rz 축을 중심으로 회전하는 Tool 오프셋 양	
	offry [ deg ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 Ry 축을 중심으로 회전하는 Tool 오프셋 양	
	offrx [ deg ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">float</span>	Tool 좌표계에서 Rx 축을 중심으로 회전하는 Tool 오프셋 양	
	초기값 : [ 0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ]		
반환값	성공한 경우 : True [ - ] <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px;">bool</span>		
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .		
사용 예	<pre># 1 . Tool 오프셋 ( Tool No.1 ) 을 설정합니다 . # 예 1 : 수치 지정 rb.settool( 1, 0.0, 0.0, 200.0, 0.0, 0.0, 0.0 ) # 예 2 : 키워드 rb.settool( id=1, offx=0.0, offy=0.0, offz=200.0, offrz=0.0, offry=0.0, offrx=0.0 )  # 2 . Tool 오프셋에서 Tool No.1 을 선택합니다 . # 예 1 : 수치 지정 rb.changetool( 1 ) # 예 2 : 키워드 rb.changetool( tid=1 )</pre>		

Tool 번호의 인수명은 changetool() 메소드와 settool() 메소드에서 다르게 사용됩니다 .

메소드	Tool 번호의 인수명
changetool()	tid
settool()	id

메소드	<b>sleep()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	처리를 일시 정지합니다. 일시 정지하는 시간을 인수로 설정합니다.	
인수	<b>sec</b> <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [ s ] integer	일시 정지하는 시간
반환값	없음	
사용 예	<pre>#Exception 을 검출할 시, 정상 종료 try.     # 5 초 동안 처리를 일시 정지합니다.     rb.sleep( sec=5 )     ... except Robot_emo # 비상 정지 SW 누름 이벤트 핸들러 ( 복귀 불능 )     # 필요한 예러 처리 [ ex ] 종료 처리 ] 를 기재합니다.</pre>	

\*) Robot\_emo() 클래스를 활성화하기 위해, 미리 enable\_interrupt() 을 기술하여 주십시오.

( (👉 enable\_interrupt()...P. 55, Robot\_emo()...P. 109 )

예) enable\_interrupt(1,True) # 동작 중 비상 정지 입력 시의 예외 발생을 활성화한다.



### sleep() 메소드와 Python 의 sleep 함수

Python 의 sleep 함수는, 일시 정지 중에 비상 정지 스위치가 눌러지더라도 비상 정지의 예외 처리를 발생시킬 수 없습니다. 로봇 라이브러리의 sleep() 메소드를 사용하는 것으로 sleep 중에도 로봇의 로봇 관계의 예외를 발생시킬 수 있게 됩니다.

메소드	stop()	i611 MCS
기능	로봇을 감속 정지합니다.*	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre> ## 별도 스레드에서 감속 정지를 명령합니다 . def thread_fnc(rb):     while not thread_end:         pause_st = rb.is_pause()         print 'This status is {}'.format(pause_st)         print "th:wait stop",din(DIN_STOP)         # 감속 정지         if din(DIN_STOP) == "1":             rb.stop()         if din(DIN_PAUSE) == "1":             rb.pause()         if din(DIN_RESTART) == "1":             rb.restart()  # 예 ) 로봇 프로그램 샘플 try:     while True:         # line(), move() 등의 동작 프로그램 기재         # user hook 를 이용하여 일시 정지         rb.user_hook()         # line(), move() 등의 동작 프로그램 기재 except Robot_emo:          # 비상정지 SW 누름 이벤트 핸들러     # . . . except Robot_stop:       # 감속 정지 입력 감지 이벤트 핸들러     # . . . finally:     rb.close()                 </pre>	

\*) 자동 운전 중 이외의 상태에서는 다음 메소드를 사용하여 정지시킵니다  
 정지 시킬 수 있는 메소드 :  
 abort() 는 로봇 동작 중에만 정지가 가능하며, 그 외의 경우에선 정지하지 않습니다. ( 다음 프로그램 실행으로 넘어갑니다 )

관련 메소드  
 재기동 확인메소드 : is\_pause()  
 정지 위치 설정메소드 : set\_behavior()

메소드	svoff()	i611 MCS
기능	서보를 OFF 로 설정합니다 .	
인수	없음	
반환값	성공한 경우 : True [ - ] bool 실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	rb.svoff()	



메소드	<b>svstat()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	서보 상태를 얻습니다 .	
인수	없음	
반환값	state [-] integer	성공 시에만 반환값이 있습니다 . 1 : 서보 ON 0 : 서보 OFF -1 : 비상정지 중
사용 예	<pre>if rb.svstat() == 1: # 서보 ON ... elif rb.svstat() == 0: # 서보 OFF ... elif rb.svstat() == -1: # 비상 정지 중</pre>	

메소드	<b>toolmove()</b> <span style="float: right;">i611 MCS</span>	
기능	Tool 좌표계를 기준으로 상대 동작을 합니다 .	
인수	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] : <span style="background-color: #ADD8E6;">List</span> <span style="background-color: #FFDAB9;">Keyword</span>	
	dx [ mm ] float	Tool 좌표계에서 X 축 방향으로의 이동량
	dy [ mm ] float	Tool 좌표계에서 Y 축 방향으로의 이동량
	dz [ mm ] float	Tool 좌표계에서 Z 축 방향으로의 이동량
	drz [ deg ] float	Tool 좌표계에서 Rz 를 중심으로 회전량
	dry [ deg ] float	Tool 좌표계에서 Ry 를 중심으로 회전량
	drx [ deg ] float	Tool 좌표계에서 Rx 를 중심으로 회전량
	기본값 : [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]	
반환값	성공한 경우 : True [-] bool	
	실패한 경우 : 예외가 발생합니다 .	
사용 예	<pre># 예 : Positon 형 [dx, dy, dz, drz, dry, drx] 의 교시 데이터를 리스트로 정의합니다 . p10=Position( 95, -280, 240, 154, 80, -114 )  # 예 : 좌표위치 p10 으로 이동 후 , Tool 좌표계를 기준으로 dx=15mm 만큼 이동합니다 . ... rb.move( p10 ) rb.toolmove( dx=15 ) ... rb.close()</pre>	

메소드	<b>use_mt()</b>		i611 MCS
기능	크로스오버 카운터의 활성화 / 비활성화를 설정합니다 .		
인수	mt [-] bool	True : 활성화 False : 비활성화 ( 기본값 : 시스템 버전 R 0.5.0 호환 )	
반환값	없음		
사용 예	# 크로스오버 카운터 정보를 사용합니다 . rb.use_mt(True)		



**크로스오버 카운터에 관한 메소드**

크로스오버 카운터를 활성화시킬 경우 하기의 API 의 구동이 바뀌게 됩니다

[ 생성자 ]

Position()

[ 메소드 ]

Position 클래스 : replace(), pos2list(), pos2dict(), position(), motionparam()

i611Robot 클래스 : getpos(), Joint2Position(), Position2Joint(), move()

메소드	<b>user_hook()</b>		i611 MCS
기능	로봇 프로그램을 일시 정지합니다 .		
인수	없음		
반환값	없음		
사용 예	... rb.user_hook() # 이 위치에서 프로그램을 일시 정지합니다 . ...		



**user\_hook() 메소드에 관하여**

Robsys 클래스의 로봇 제어 명령 이외의 처리에 일시 정지하고 싶은 장소에서, 이 메소드를 배치합니다 .

로봇 프로그램 상의 특정 부분에서만 일시 정지를 할 경우에는, set\_behavior() 에서 「user\_hook 이외의 일시 정지를 금지한다 .」 를 금지한 상태로, 로봇 프로그램을 일시 정지하고 싶은 위치에 user\_hook() 를 배치합니다 .

메소드	<b>version()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>	
기능	시스템 버전을 얻습니다 .	
인수	없음	
반환값	[res0, major, minor, patch, build, date, option] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>	
	res0 [-] bool	True : 성공 False: 실패
	major [-] integer	Major Version
	minor [-] integer	Minor Version
	patch [-] integer	Patch Version
	build [-] integer	Build Version
	date [-] string	Build 한 날짜
	option [-] string	Option
사용 예	rb.version()      [True, 0, 6, 9, 7, u'04:37:07 Nov 28 2017', u'SIM No-spiio']	



2. 모듈 : teachdata

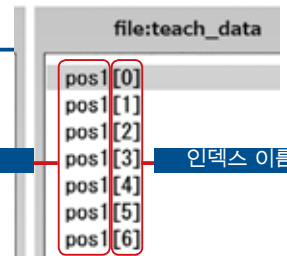
클래스		
Teachdata		
교시 데이터 관리		
멤버 변수		
—	—	
메소드		
check_format()	교시 데이터 파일의 포맷 버전을 가져옵니다 .	P.84
close()	교시 데이터 파일을 닫습니다 .	P.85
flush()	업데이트된 교시 데이터를 파일로 내보냅니다 .	P.85
get_coordinate()	교시 데이터의 Base 오프셋을 가져옵니다 .	P.86
get_joint()	교시 데이터의 Joint 좌표값을 가져옵니다 .	P.86
get_param()	교시 데이터의 매개 변수를 가져옵니다 .	P.87
get_position()	교시 데이터의 Position 좌표값을 가져옵니다 .	P.88
get_tool()	교시 데이터의 Tool 오프셋을 가져옵니다 .	P.89
is_open()	교시 데이터 파일의 오픈 상태를 확인합니다 .	P.89
open()	교시 데이터 파일을 오픈합니다 .	P.90
set_joint()	교시 데이터의 Joint 좌표값을 업데이트합니다 .	P.90
set_param()	교시 데이터의 매개 변수를 업데이트합니다 .	P.91
set_position()	교시 데이터의 Position 좌표값 업데이트합니다 .	P.92

생성자	Teachdata()		Teach data
기능	교시 데이터를 로드하여 Teachdata 클래스의 인스턴스를 작성합니다 .		
인수	fname [-] string	교시 데이터의 파일 이름 초기값 : '/home/i611usr/teach_data'	
반환값	자신에게 참조 ( Teachdata 클래스 객체 )		
사용 예	<pre># 교시 데이터 파일을 지정한 경우 td=Teachdata(fname = '/home/i611usr/teach_data')  # 인수를 생략한 경우 td = Teachdata()</pre>		



「키」와 「인덱스」

키, 인덱스, 교시 화면에 표시되는 것으로 각각 대응하고 있습니다 .



메소드	check_format()		Teach data
기능	교시 데이터 파일의 포맷 버전을 가져옵니다 .		
인수	fname <b>필수</b> [-] string	교시 데이터 파일의 전체 경로	
반환값	ver [-] string	" 버전 문자열 "	
사용 예	<pre>ver = Teachdata.check_format("/home/i611usr/teach_data")</pre> <p style="text-align: right;">파일 이름</p>		

스태틱 메소드에 대한 Teachdata 클래스의 인스턴스는 필요하지 않습니다 .

메소드	<b>close()</b> <span style="float: right;">Teach data</span>
기능	교시 데이터 파일을 닫습니다 .
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 교시 데이터 파일의 종료합니다 . td.close()</pre>



프로그램 종료시에는 반드시 close () 메소드를 실행하십시오 .

교시 데이터를 Read/Write 모드에서 여는 경우 , 업데이트 데이터를 실제 파일에 내보낸 후 단독 처리를 해제합니다 .

메소드	<b>flush()</b> <span style="float: right;">Teach data</span>
기능	업데이트된 교시 데이터를 파일로 내보냅니다 .
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre># 교시 데이터 파일에 대한 업데이트를 합니다 . .. td.flush() ... td.close()</pre>

- 데이터를 업데이트하는 경우 close () 할 때도 내부에서 실행하고 있습니다 . 업데이트마다가 아니라 , 업데이트가 일정량 쌓였을 때 수행할 것을 권장합니다 .
- 데이터를 업데이트하는 경우 close () 할 때도 내부에서 실행하고 있습니다 .

메소드		get_coordinate()		Teach data
기능	교시 데이터의 Base offset 을 가져옵니다 .			
인수	index	[ - ] integer	필수	Base ID 설정 범위 : 0 - 3 0 : Base 인스턴스를 반환 1 - 3 : Base 좌표계의 Coordinate 인스턴스를 반환
	반환값	baseoffset		Base offset 의 인스턴스 인수에 지정한 ID 에 따라 해당 인스턴스가 반환됩니다 . index=0 : Base index=1, 2, 3 : 해당 Base 오프셋의 Coordinate 인스턴스
사용 예	<pre># index 번호 : 1, Base 좌표의 오프셋값을 교시 데이터 파일에서 가져옵니다 . baseoffset = td.get_coordinate( 1 )</pre>			<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">[0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, &lt; ... &gt;]</div>

메소드		get_joint()		Teach data
기능	교시 데이터의 Joint 좌표값을 가져옵니다 .			
인수	[ key, index, comment ] : List			
	key	[ - ] string	필수	Joint 좌표의 키값 설정 범위 : 'Joint1' - 'Joint20'
	index	[ - ] integer	필수	Joint 좌표의 인덱스 설정 범위 : 0 - 9
	comment	[ - ] bool		Comment 의 획득 플래그 True : 획득 False : 획득하지 않습니다 .
반환값	[ [ Joint ] , comment ] : List			
	[ Joint ]	[ deg ] float		Joint 좌표값
	comment	[ - ] string		Comment ( 최대 32 문자 )
사용 예	<pre># 키 = joint1, index 번호 = 1 의 Joint 좌표값과 Comment 를 가져옵니다 . jnt, comment = td.get_joint( 'joint1', 1, True ) print jnt.jnt2list()</pre>			<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">[0.744, -37.724, -83.660, 45.270, -47.308, 10.110]</div>

지정된 key 와 index 의 데이터가 존재하지 않을 때는 예외 (Robot\_error) 가 발생합니다 .



메소드	<b>get_param()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">Teach data</span>	
기능	교시 데이터의 매개 변수를 가져옵니다 .	
인수	[ key, index, axis, comment ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span>	
	key <span style="background-color: #f00; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] string	매개 변수의 키값 설정 범위 : 'param1' - 'param4'
	index <span style="background-color: #f00; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	매개 변수의 인덱스 설정 범위 : 0 - 9
	axis <span style="background-color: #f00; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	매개 변수의 축 번호 설정 범위 : 1 - 8
	comment [-] bool	매개 변수의 Comment 의 획득 플래그 True : 획득 False : 획득하지 않습니다 . ( 초기값 )
반환값	param [-] string	매개 변수 문자열 ( 최대 32 문자 / 교시 화면에서 입력한 값입니다 . )
사용 예	# 키값 : "param2" , index 번호 : 1 , 2 번째 교시 데이터 파일을 획득 param = td.get_param( "param2", 1, 2 )	

지정된 key, index 와 axis 의 데이터가 존재하지 않을 때는 예외가 발생합니다 .

메소드	<b>get_position()</b>		Teach data
기능	교시 데이터의 Position 좌표값을 가져옵니다 .		
인수	[ key, index, tool, base, comment ] : <span style="background-color: #008080; color: white; padding: 2px;">List</span>		
	key	Position 좌표의 키값 필수 [-] string 설정 범위 : 'pos1' - 'pos20'	
	index	Position 좌표의 인덱스 필수 [-] integer 설정 범위 : 0 - 9	
	tool	Tool ID 의 획득 플래그 [-] bool True : 획득 False : 획득하지 않습니다 . ( 초기값 )	
	base	Base ID 의 획득 플래그 [-] bool True : 획득 False : 획득하지 않습니다 . ( 초기값 )	
	comment	Comment 의 획득 플래그 [-] bool True : 획득 False : 획득하지 않습니다 . ( 초기값 )	
반환값	[ pos, toolid, baseid, comment ] : <span style="background-color: #008080; color: white; padding: 2px;">List</span>		
	pos	Position 좌표값 [ mm ] float ( [ Position ] 객체 )	
	toolid	Tool ID [-] integer 반환값 : 0 - 8 ( 0 은 연결 없음 )	
	baseid	Base ID [-] integer 반환값 : 0 - 3 ( 0 은 연결 없음 )	
comment	Comment [-] string ( 최대 32 문자 , 없는 경우 '' )		
사용 예	# 키 = pos1, index 번호 = 1 의 데이터를 가져옵니다 . #(Tool ID(True), Base ID(True), Comment (True) 를 가져옵니다 .) pos, toolid, baseid, comment = td.get_position( 'pos1', 1, True, True, True )		실행 결과 예
	<pre>pos      : [21.0, 459.94, 120.61, 53.890, 4.720, -142.88, &lt; ... &gt;, 6] toolid   : [3] baseid   : [0] comment  : [test]</pre>		

지정된 key 와 index 의 데이터가 존재하지 않을 때는 예외가 발생합니다

메소드	<b>get_tool()</b> <span style="float: right;">Teach data</span>	
기능	교시 데이터의 Tool 오프셋을 가져옵니다 .	
인수	<b>index</b> <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	Tool ID 설정 범위 : 0 - 8 ( 0 으로 하면 반환값은 [0, 0, 0, 0, 0, 0] 이 됩니다 . )
반환값	[ dx, dy, dz, drz, dry, drx ] <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	dx, dy, dz <span style="float: right;">[mm] float</span>	Tool 오프셋값 위치 ( 월드 좌표계 )
	drz, dry, drx <span style="float: right;">[deg] float</span>	Tool 오프셋값 자세 ( Z-Y-X 계 오일러 각 )
사용 예	# index 번호 : 1, tool 오프셋 값을 교시 데이터 파일에서 가져옵니다 .  <pre>                 tooloffset=td.get_tool( 1 )                 ...             </pre> <div style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 10px;"> <span style="background-color: #6c757d; color: white; padding: 2px;">실행 결과</span>                  [1, u'0.00', u'0.00', u'0.00', u'0.00', u'0.00', u'0.00']             </div>	

지정된 key 와 index 의 데이터가 존재하지 않을 때는 예외 (Robot\_error) 가 발생합니다 .

메소드	<b>is_open()</b> <span style="float: right;">Teach data</span>	
기능	교시 데이터의 오픈 상태를 확인합니다 .	
인수	없음	
반환값	<b>res</b> <span style="float: right;">[-] integer</span>	0 : 오픈하지 않음 1 : ReadOnly 모드 ( 읽기 전용 ) 2 : Read/Write 모드 ( 읽기 / 쓰기 )
사용 예	# 교시 데이터 파일의 오픈 상태를 확인합니다 .  <pre>                 td = Teachdata()                 td.open( readonly=False )                 if td.is_open() == 2:                     return False                 ...             </pre>	

메소드	<b>open()</b>		i611 IO Teach data
기능	교시 데이터 파일을 엽니다 .		
인수	readonly [-] bool	True : ReadOnly 모드 ( 읽기 전용 ) 에서 엽니다 ( 초기값 ) False : Read/Write 모드 ( 읽기 / 쓰기 ) 에서 엽니다	
반환값	없음		
사용 예	<pre>#Read only 모드에서 엽니다 . td = Teachdata() td.open( readonly=True )  #Read/Write 모드에서 엽니다 . td = Teachdata() td.open( readonly=False )</pre>		

- 조작모드가 「교시」의 경우 열 수 없습니다 .
- Read/Write 모드에서 엽니다 다른 프로세스에서 Read / Write 모드에서는 열 수 없습니다 .
- 교시 데이터 파일의 버전이 미지의 버전 (R1.0.0 이상 )의 경우 , 예외가 발생합니다 .
- 교시 데이터 파일 이전 버전의 경우는 읽을 수 있지만 오류 표시가 나옵니다 .  
( 교시 데이터 파일을 변환할 것을 권장합니다 .)

메소드	<b>set_joint()</b>		i611 IO Teach data
기능	교시 데이터의 Joint 좌표값을 업데이트합니다 .		
인수	[ key, index, jnt, comment ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	key <span style="background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [-] string	키 Joint 의 이름 : joint1 – joint20	
	index <span style="background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [-] integer	인덱스 설정 범위 : 0 – 9	
	jnt <span style="background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [-] float	업데이트 Joint 좌표값 ( <span style="background-color: #fff3cd; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">[ Joint ]</span> 객체 )	
	comment [-] string	Comment 문자열 ( 최대 32 문자 )	
반환값	없음		
사용 예	<pre>#Joint 형의 키값 : "joint1", index 번호 : 2, Joint 형 좌표 : jnt, Comment : "home" 를 업데이트합니다 . jnt = Joint( 0, 0, 0, 0, 0, 0 ) td.set_joint( "joint1" , 2, jnt, "home" )</pre>		

- 이미 존재하는 데이터에만 사용할 수 있습니다 .
- 지정된 key 와 index 가 없는 경우는 예외가 발생합니다 .
- Read / Write 모드가 아닌 경우 예외가 발생합니다 .
- 본 메소드 호출 후에 flush () 를 실행하면 파일을 업데이트합니다 .

메소드	set_param() <span style="float: right;">Teach data</span>	
기능	교시 데이터의 매개 변수를 갱신합니다 .	
인수	[ key, index, axis, paramstr comment ] : <span style="border: 1px solid black; border-radius: 5px; padding: 2px;">List</span>	
	key <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] string	키 Param 의 이름 : param1 ~ param4
	index <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	인덱스 설정 범위 : 0 - 9
	axis <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	축 설정 범위 : 1 - 8
	paramstr <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">필수</span> [-] string	매개 변수 문자열 ( 최대 32 문자 )
	comment [-] string	Comment 문자열 ( 최대 32 문자 )
반환값	없음	
사용 예	<pre># 키 : param2, index 번호 : 3, 축 번호 : 1, 매개 변수 문자열 "1.00" 를 업데이트 td.set_param( "param2", 3, 1, "1.00" )</pre>	

- 이미 존재하는 데이터에 대해서만 지정할 수 있습니다 .
- 지정된 key 와 index 와 axis 의 데이터가 존재하지 않는 경우는 예외가 발생합니다 .
- Read / Write 모드가 아닌 경우는 예외가 발생합니다 .
- 본 메소드 호출 후에 flush () 를 실행하면 파일을 업데이트합니다 .

메소드	set_position()		Teach data
기능	교시 데이터의 Position 좌표값을 업데이트합니다 .		
인수	[ key, index, pos, tooloffset, baseoffset, comment ] : <span style="background-color: #2c5e8c; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	key	필수 [-] string	키 Position 의 이름 : pos1 ~ pos20
	index	필수 [-] integer	인덱스 설정 범위 : 0 - 9
	pos	필수 [-] float	업데이트 Position 좌표값 ( <span style="background-color: #d9e1f2; padding: 2px;">[ Position ]</span> 객체 )
	tooloffset	[-] integer	이 Position 좌표값을 결정하는 데 사용한 Tool 오프셋의 ID 설정 범위 : 0 - 8 초기값 : 0 ( Tool 오프셋을 사용하지 않습니다 . )
	baseoffset	[-] integer	이 Position 좌표값을 결정할 때 사용하는 Base 오프셋의 ID 설정 범위 : 0 - 3 초기값 : 0 ( Base 오프셋을 사용하지 않습니다 . )
	comment	[-] string	Comment 문자열 ( 최대 32 문자 )
반환값	없음		
사용 예	<pre># Position 형의 키값 : pos2, index 번호 : 2, Tool ID : 1, Base 오프셋 : 사용하지 않음 , Comment " work" 를 업데이트 pos = Position(95, -280, 425, -120, 84, -28) td.set_position("pos2", 2, pos, 1, 0, "work")</pre>		

- 이미 존재하는 데이터에 대해서만 지정할 수 있습니다 .
- 지정된 key 와 index 가 없는 경우는 예외가 발생합니다 .
- Read / Write 모드가 아닌 경우는 예외가 발생합니다 .
- 본 메소드 호출 후에 flush () 를 실행하면 파일을 업데이트합니다 .

3. 모듈 : i611\_extend

클래스

# Pallet

팔레트 기능을 수행합니다.


멤버 변수

-	-
---	---

메소드

adjust()	보정하는 셀의 위치를 보정합니다 .	P.94
get_pos()	셀의 위치 가져옵니다 .	P.95
init_3()	팔레트 정의 (3 점 교시)	P.96
init_4()	팔레트 정의 (4 점 교시)	P.97

생성자	<b>Pallet()</b>	i611 Ext.
기능	팔레트 기능 Pallet 클래스의 인스턴스를 만듭니다 .	
인수	없음	
반환값	자신의 클래스 객체를 반환	

 실제 동작은 교시한 포인트를 팔레트 각각의 좌표 정의에 사용하십시오 .

메소드	adjust()		i611 MCS	i611 Ext.
기능	셀의 위치를 보정합니다 .			
인수	[ i, j, di, dj ] : <span style="background-color: #4a7c9d; color: white; padding: 2px;">List</span>			
	i	필수	[ - ] integer	팔레트의 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( i 방향 )
	j	필수	[ - ] integer	팔레트의 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( j 방향 )
	di	필수	[ mm ] integer	i 방향의 셀의 위치의 오프셋값
	dj	필수	[ mm ] integer	j 방향의 셀의 위치의 오프셋값
반환값	없음			
사용 예	<pre># 예 : 팔레트의 4 가지의 모서리의 좌표를 정의하고 팔레트를 정의합니다 . (*) pos_0=Position( -250, -250, 400 ) pos_1=Position( -170, -250, 400 ) pos_2=Position( -250, -180, 400 ) pos_3=Position( -170, -180, 400 ) pal.init_4( pos_0, pos_1, pos_2, pos_3, 8, 7 )  # 팔레트의 오프셋값을 설정합니다 . pal.adjust( 4, 4, 10, 10 )  rb.close()</pre>			

\*) 실제 동작은 교시한 포인트를 팔레트 각각의 좌표 정의에 사용하십시오 .



메소드	get_pos()		i611 MCS	i611 Ext.
기능	셀의 위치를 가져옵니다.			
인수	[ i, j, dk ] : List			
	i	[ - ] integer	팔레트의 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( i 방향 )	
	j	[ - ] integer	팔레트의 셀의 위치를 지정하는 인덱스 ( j 방향 )	
	dk	[ mm ] integer	수직방향의 오프셋값 초기값 : 0	
오프셋값을 설정한 경우 팔레트 좌표에서 셀의 k 방향으로 오프셋 좌표를 가져옵니다. 인수 dk 을 생략한 경우는 초기값이 설정됩니다.				
반환값	[ Position ] 팔레트의 위치 (i, j) 의 셀의 좌표			
사용 예	<pre># 예 : 팔레트의 4 가지의 모서리의 좌표와 팔레트를 정의합니다. (*) pos_0=Position( -250, -250, 400 ) pos_1=Position( -170, -250, 400 ) pos_2=Position( -250, -180, 400 ) pos_3=Position( -170, -180, 400 ) pal.init_4( pos_0, pos_1, pos_2, pos_3, 8, 7 ) pal.adjust( 4, 4, 10, 10 )  # 오프셋을 포함한 팔레트의 지정된 인덱스의 좌표를 가져옵니다. p00=pal.get_pos( 0, 0, 10 )  # get_pos() 에서 얻은 좌표로 이동합니다. rb.move( p00 ) rb.close()</pre>			

\*) 실제 동작은 교시한 포인트를 팔레트 각각의 좌표 정의에 사용하십시오 ..

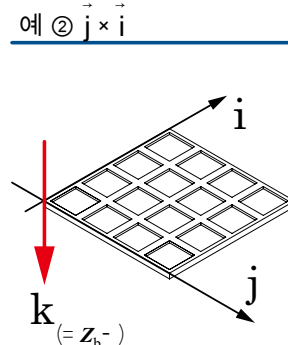
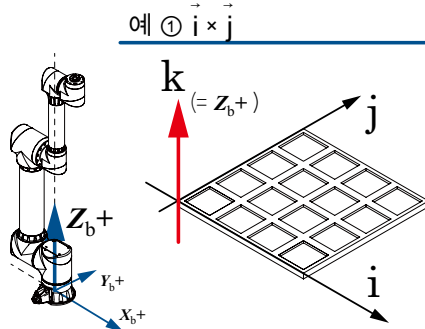


### 팔레트의 수직 방향

교시 포인트의 배치에 의해 팔레트 수직 방향 (k 방향) 의 양의 방향이 바뀝니다.

예①  $\vec{i} \times \vec{j}$  : 평면 ( 팔레트면 ) 에 수직인 벡터 z + 입니다.

예②  $\vec{j} \times \vec{i}$  : 예①과 반대 방향의 z - 입니다.



메소드	<b>init_3()</b>		i611 MCS	i611 Ext.
기능	팔레트를 정의합니다 . ( 3 점 교시 )			
인수	[ pos_0, pos_i, pos_j, ni, nj ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>			
	pos_0	[ - ] float	[ Position ]	팔레트의 교시 포인트 ( 원점 )
	pos_i	[ - ] float	[ Position ]	팔레트의 교시 포인트 ( i 방향 )
	pos_j	[ - ] float	[ Position ]	팔레트의 교시 포인트 ( j 방향 )
	ni	[ - ] integer		팔레트의 i 방향에 줄 이어있는 셀 개수
	nj	[ - ] integer		팔레트의 j 방향에 줄 이어있는 셀 개수
반환값	res	[ - ] bool	성공했을 때만 돌아갑니다 True : 성공	
사용 예	<pre># 예 : 팔레트의 세 꼭지점의 좌표를 정의합니다 (*) pos_0=Position( -250, -250, 400 ) pos_1=Position( -170, -250, 400 ) pos_2=Position( -250, -180, 400 )  #3 점 교시 데이터를 사용한 팔레트를 정의합니다 . pal.init_3( pos_0, pos_1, pos_2, 8, 7 )  rb.close()</pre>			

\* ) 실제 동작은 교시한 포인트를 팔레트 각각의 좌표 정의에 사용하십시오 .

메소드	init_4() <span style="float: right;">i611 MCS i611 Ext.</span>	
기능	팔레트를 정의합니다 . ( 4 점 교시 )	
인수	[ pos_0, pos_i, pos_j, pos_ij, ni, nj ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>	
	pos_0 <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] float	[ Position ] 팔레트의 교시 포인트 ( 원점 )
	pos_i <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] float	[ Position ] 팔레트의 교시 포인트 ( i 방향 )
	pos_j <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] float	[ Position ] 팔레트의 교시 포인트 ( j 방향 )
	pos_ij <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] float	[ Position ] 팔레트의 교시 포인트
	ni <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] integer	팔레트의 i 방향에 줄지어 있는 셀 개수
	nj <span style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px;">필수</span> [-] integer	팔레트의 j 방향에 줄지어 있는 셀 개수
반환값	res [-] bool	성공했을 때만 돌아갑니다 True : 성공
사용 예	<pre># 예 : 팔레트의 네 꼭지점의 좌표를 정의합니다 (*) pos_0=Position( -250, -250, 400 ) pos_1=Position( -170, -250, 400 ) pos_2=Position( -250, -180, 400 ) pos_3=Position( -170, -180, 400 )  #4 점 교시 데이터를 사용한 팔레트를 정의합니다 . pal.init_4( pos_0, pos_1, pos_2, pos_3, 8, 7 )  rb.close()</pre>	

\*) 실제 동작은 교시한 포인트를 팔레트 각각의 좌표 정의에 사용하십시오 .

4. 모듈 : rbsys

클래스

# RobSys

시스템 매니저 제어

멤버 변수

메소드		
-	-	
assign_din()	물리적 I/O 와 메모리 I/O 의 입력 포트에 기능을 할당합니다 .	P.99
assign_dout()	물리적 I/O 와 메모리 I/O 의 출력 포트에 기능을 할당합니다 .	P.100
clear_robtask()	로봇 프로그램의 등록을 해제합니다 .	P.101
close()	시스템 매니저와의 접속을 종료합니다 .	P.101
cmd_pause()	동작 명령 : 일시 정지	P.102
cmd_reset()	동작 명령 : 에러 리셋	P.102
cmd_run()	동작 명령 : 로봇 프로그램 실행	P.103
cmd_stop()	동작 명령 : 감속 정지	P.103
get_robtask()	로봇 프로그램의 상태를 얻습니다 .	P.104
open()	시스템 매니저와의 통신을 시작합니다 .	P.104
req_mcmd()	시스템 상태 및 명령 상태를 얻습니다 .	P.105
set_robtask()	로봇 프로그램을 등록합니다 .	P.106
version()	시스템 매니저의 버전 정보를 얻습니다 .	P.107



RobSys 클래스는 설정 스크립트 ( init.py ) 에서 I/O 제어 및 작업 관리를 위한 관리용 프로그램 인터페이스입니다 .  
 로봇 프로그램에서는 i611Robot 클래스의 메소드를 이용하고 , RobSys 클래스는 사용하지 마십시오 .

Constructor	RobSys()		rbsys
기능	로봇 시스템의 인스턴스를 작성합니다 .		
인수	host	연결 대상의 IP 어드레스 지정 초기값 : '127.0.0.1'	
	[-] string		
반환값	인수를 생략하면 초기값으로 설정됩니다 .		
반환값	자신의 클래스 오브젝트 반환		
사용 예	# 예 1 : 인수 생략 ( 초기값으로 설정 ) rbs = RobSys()		
	# 예 2 : 키워드 rbs = RobSys( host='127.1.1.1' )		

메소드	<b>assign_din()</b> <span style="float: right;">i611 IO rbsys</span>	
기능	물리적 I/O 와 메모리 I/O 의 입력 포트에 기능을 할당합니다 .	
인수	[ run, stop, err_reset, pause ] : <b>Keyword</b>	
	run [-] integer	로봇 프로그램 실행 초기값 : -1
	stop [-] integer	감속 정지 초기값 : -1
	err_reset [-] integer	에러 리셋 초기값 : -1
	pause [-] integer	일시정지 초기값 : -1
인수	설정 범위 : · 물리적 I/O : 0 - 15 · 메모리 I/O : 32 - 12287  · 할당된 값이 없으면 -1 으로 지정됩니다 . · 인수를 생략하면 초기값으로 설정됩니다 . · 동일한 I/O 에 중복해서 할당할 수 없습니다 . · 할당된 물리적 I/O 는 「 3 메모리 맵 」 을 참조해주시시오 . · 설정 범위 0 - 15 는 입력 포트 신호명의 IN1 ~ IN16 ( CN3 : I/O 커넥터 1 ) 에 해당합니다 . · 입력 신호는 Low → Hi 의 입력 엷지를 검출합니다 .	
반환값	성공했을 경우 : True [-] bool	
	실패했을 경우 : 예외 발생	
사용 예	#init.py 로 지정합니다 : ( 이하는 권장 설정 ) rbs.assign_din( run=0, stop=1, err_reset=2, pause=3 )	

메소드	assign_dout()		i611 IO	rbsys
기능	물리적 I/O 와 메모리 I/O 의 출력 포트에 기능을 할당합니다 .			
인수	[ running, svon, emo, hw_error, sw_error, abs_lost, in_pause, error ] : <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">Keyword</span>			
	running	[ - ] integer	로봇 프로그램 상태 초기값 : -1	
	svon	[ - ] integer	서보 상태 초기값 : -1	
	emo	[ - ] integer	비상정지 상태 초기값 : -1	
	hw_error	[ - ] integer	시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태 초기값 : -1	
	sw_error	[ - ] integer	시스템 정의 에러 상태 초기값 : -1	
	abs_lost	[ - ] integer	ABS 소실 상태 초기값 : -1	
	in_pause	[ - ] integer	일시정지 상태 초기값 : -1	
	error	[ - ] integer	시스템 에러 상태 ( * ) 초기값 : -1	
	설정 범위 : <ul style="list-style-type: none"> <li>· 물리적 I/O : 16 – 31</li> <li>· 메모리 I/O : 32 – 12287</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 할당된 값이 없으면 -1 으로 지정됩니다 .</li> <li>· 인수를 생략하면 초기값으로 설정됩니다 .</li> <li>· 동일한 I/O 에 중복해서 할당할 수 없습니다 .</li> <li>· 할당된 물리적 I/O 는 「 3 메모리 맵 」 을 참조해주시시오 .</li> <li>· 설정 범위 16 – 31 는 신호명의 O1 ~ O16 ( CN4 : I/O 커넥터 2, CN5 : I/O 커넥터 3 ) 에 해당합니다 .</li> <li>· 출력이 ON 이 되면 , 대응하는 출력 포트가 Hi 가 됩니다 .</li> </ul>			
반환값	성공했을 경우 : True [ - ] <span style="border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; padding: 2px;">bool</span>			
	실패했을 경우 : 예외 발생			
사용 예	<pre># init.py 로 지정합니다 : ( 이하는 권장 설정 ) rbs.assign_dout( running=16, svon=17, emo=18, hw_error=19, sw_error=20, abs_lost=21, in_pause=22, error=23 )</pre>			

\*) 시스템 정의 에러 ( 비치명적 또는 치명적 ) 의 발생 상태를 나타냅니다 .  
2개의 에러 상태를 하나의 제어선에서 확인하는 경우에 사용됩니다 .



시스템 매니저를 사용하지 않고 로봇 프로그램을 기동했을 경우<sup>(\*)</sup>는 running의 출력은 표시하지 않습니다. running을 출력하는 경우에는 시스템 매니저를 통해 다시 시작하여 주세요.

\*) 예를 들면 터미널 소프트웨어로 시작된 경우입니다.

메소드	<b>clear_robtask()</b>		rbsys
기능	로봇 프로그램의 등록을 해제합니다.		
인수	없음		
반환값	res0	True : 성공 False : 실패	
사용 예	<pre># 성공 if rbs.clear_robtask()[0] == True:  # 실패 if rbs.clear_robtask()[0] == False:</pre>		



clear\_robtask() 메소드는 실행 중인 로봇 프로그램은 정지하지 않습니다.

메소드	<b>close()</b>		rbsys
기능	시스템 매니저와의 접속을 종료합니다.		
인수	없음		
반환값	없음		
사용 예	rbs.close()		

메소드	<b>cmd_pause()</b>		rbsys
기능	동작 명령 : 일시정지		
인수	없음		
반환값	res0 [-] bool	True : 성공 False : 실패	
사용 예	rbs.cmd_pause()		



**cmd\_pause()의 사용 시점**

일시 정지는 동작 명령어 내 혹은 user\_hook() 메소드를 실행하는 시점에 cmd\_pause()가 실행되면, 일시 정지할 수 있습니다.  
동작을 재개하려면 cmd\_run()로 실시합니다.

메소드	<b>cmd_reset()</b>		rbsys
기능	동작 명령 : 에러 리셋		
인수	없음		
반환값	res0 [-] bool	True : 성공 False : 실패	
사용 예	rbs.cmd_reset()		



**cmd\_reset()로 리셋이 가능한 에러**

에러의 종류			cmd_reset() 통한 해제 가능 여부
	E**	시스템 정의 에러	○
	c**	시스템 정의 에러 <b>치명적</b>	×
	u**	유저 정의 에러	○
	r**	유저 정의 에러 <b>치명적</b>	×



메소드	<b>cmd_run()</b>		rbsys
기능	동작 명령 : 로봇 프로그램 실행 ( 일시 정지 중이라면 , 프로그램 실행이 재개됩니다 . )		
인수	fname	프레임 이름	
	[ - ] string		
	인수를 생략하면 , set_robtask() 으로 지정한 로봇 프로그램이 실행됩니다 .		
반환값	없음		
사용 예	# 예 1 : set_robtask() 으로 지정한 로봇 프로그램을 실행하는 경우 , 인수를 생략합니다 . rbs.set_robtask('sample.py') rbs.cmd_run()  # 예 2 : 인수로 파일명을 지정하는 경우 rbs.cmd_run('sample.py')		

메소드	<b>cmd_stop()</b>		rbsys
기능	동작 명령 : 감속 정지		
인수	res0	True : 성공	
	[ - ] bool	False : 실패	
반환값	없음		
사용 예	rbs.cmd_stop()		



cmd\_stop() 과 i611Robot 클래스의 enable\_interrupt() 간의 관계

i611Robot 클래스의 enable\_interrupt() ( 감속 정지 인터럽트 설정 ) 에 의해 , 감속 정지 후의 로봇 프로그램의 동작이 다릅니다 .

감속 정지 인터럽트 enable_interrupt(eid, enable)	감속 정지 후의 로봇 프로그램
유효 enable_interrupt( 0, True )	예외 발생
무효 enable_interrupt( 0, False )	정상 종료

감속 정지의 인터럽트가 유효한 상태로 , 로봇 프로그램에서 예외로 처리되지 않은 경우 , 로봇 프로그램은 이상 종료하게 됩니다 .

메소드	get_robtask()		rbsys
기능	로봇 프로그램의 상태를 획득합니다 .		
인수	없음		
반환값	[res0, res1, res2] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>		
	res0 [-] bool	True : 로봇 프로그램 실행 중 False : 정지 중	
	res1 [-] integer	실행 중이거나 마지막으로 실행된 로봇 프로그램의 프로세스 ID	
	res2 [-] string	등록된 로봇 프로그램의 파일명	
사용 예	<pre># 로봇 프로그램의 실행 상태 획득 rb.get_robtask()[0]  # 실행 중이거나 마지막으로 실행된 로봇 프로그램의 프로세스 ID 획득 rb.get_robtask()[1]  # 등록된 로봇 프로그램의 파일명 획득 rb.get_robtask()[2]</pre>		

메소드	open()		rbsys
기능	시스템 매니저와의 통신을 시작합니다 .		
인수	없음		
반환값	없음		
사용 예	rbs.open()		

메소드	req_mcmd()		rbsys
기능	시스템 상태 및 명령 상태를 획득합니다 .		
인수	없음		
반환값	[running, svon, emo, hw_error, sw_error, abs_lost, in_pause, error] : <span style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	running	[-] integer	로봇 프로그램 상태 1 : 실행 중 ( 컨트롤러 LED (STS) 에 표시) 0 : 정지 중
	svon	[-] integer	서보 상태 1 : 서보 ON 0 : 서보 OFF
	emo	[-] integer	비상 정지 상태 1 : 비상정지 중 0 : 없음
	hw_error	[-] integer	시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태 1 : 에러 발생 중 0 : 없음
	sw_error	[-] integer	시스템 정의 에러 상태 1 : 에러 발생 중 0 : 없음
	abs_lost	[-] integer	ABS 소실 상태 1 : ABS 소실 중 0 : 없음
	in_pause	[-] integer	일시 정지 상태 1 : 일시 정지 중 0 : 없음
	error	[-] integer	시스템 에러 상태 (*) 1 : 시스템 에러 발생 중 0 : 없음
사용 예	<pre># 개별적으로 시스템의 상태를 확인 running = rbs.req_mcmd()[0] # 로봇 프로그램 상태 svon = rbs.req_mcmd()[1] # 서보 상태 emo = rbs.req_mcmd()[2] # 비상 정지 상태 hw_error = rbs.req_mcmd()[3] # 시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태 sw_error = rbs.req_mcmd()[4] # 시스템 정의 에러 상태 abs_lost = rbs.req_mcmd()[5] # ABS 소실 상태 in_pause = rbs.req_mcmd()[6] # 일시 정지 상태 error = rbs.req_mcmd()[7] # 시스템 에러 상태</pre>		

\*) 시스템 정의 에러 ( 비치명적 또는 치명적 ) 의 발생 상태를 나타냅니다.  
2개의 에러 상태를 하나의 제어선에서 확인하는 경우에 사용합니다.

메소드	<b>set_robtask()</b>		rbsys
기능	로봇 프로그램을 등록합니다 .		
인수	fname <b>필수</b> [-] string	프로그램 파일명	
반환값	res0 [-] bool	True : 성공 False : 실패 ( 지정된 파일이 존재하지 않음 )	
사용 예	rbs.set_robtask( 'sample01.py' )		



set\_robtask() 메소드로는 로봇 프로그램을 등록만 가능합니다 . 로봇 프로그램 기동에는 사용할 수 없습니다 .



### I/O 의 할당과 Python 포트 간의 관계

#### 입력

기능	관련 메소드	Python 포트 번호	
		물리적 I/O (*2)	시스템 I/O
로봇 프로그램 실행	cmd_run()	0	4288
감속 정지	cmd_stop()	1	4289
에러 리셋	cmd_reset()	2	4290
일시정지	cmd_pause()	3	4291

#### 출력

기능	관련 메소드	Python 포트 번호	
		물리적 I/O (*2)	시스템 I/O
로봇 프로그램 상태	req_mcmd()[0]	16	4160
서보 상태	req_mcmd()[1]	17	4096
비상정지 상태	req_mcmd()[2]	18	4097
시스템 정의 에러 ( 치명적 ) 상태	req_mcmd()[3]	19	4098
시스템 정의 에러 상태	req_mcmd()[4]	20	4161
ABS 소실 상태	req_mcmd()[5]	21	4099
일시정지 상태	req_mcmd()[6]	22	4162
시스템 에러 상태 (*1)	req_mcmd()[7]	23	4163

\*1) 시스템 정의 에러 ( 비치명적 또는 치명적 ) 의 발생 상태를 나타냅니다 .

2 개의 에러 상태를 하나의 제어선에서 확인하는 경우에 사용합니다

\*2) 이 I/O 의 할당을 권장합니다 . 메모리 I/O 에 대한 상세한 내용은 「 3 메모리 맵 」 을 참조해 주십시오 .

메소드	<b>version()</b> <span style="float: right;">rbsys</span>	
기능	시스템 매니저의 버전 정보를 취득합니다 .	
인수	없음	
반환값	[res0, major, minor, patch, build] : <a href="#">List</a>	
	res0 [-] bool	True : 성공 False : 실패
	major [-] integer	메이저 버전
	minor [-] integer	마이너 버전
	patch [-] integer	패치 버전
	build [-] integer	빌드 버전
사용 예	<pre>version=rbs.version() print version</pre>	

## 5. 모듈 : i611\_common

클래스

## Exception

i611Robot 클래스에 속한 메소드의 예외 처리를 합니다.

Exception 클래스를 계승한 클래스

Robot_emo	비상정지 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 )	P.109
Robot_error	에러 시 발생하는 예외	P.110
Robot_fatalerror	치명적 에러 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 )	P.110
Robot_poweroff	전원 차단 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 )	P.111
Robot_stop	감속 정지 시 발생하는 예외	P.112

Exception 클래스는 i611\_MCS 모듈을 import 하는 것만으로도 사용할 수 있습니다.  
i611\_MCS 모듈 내에서 from i611\_common import 를 로드합니다.

클래스	Robot_emo()	i611 COM, i611 MCS
기능	비상 정지 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 ) 비상 정지 시의 이벤트 핸들러입니다 .	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre> # 준비 ----- ## 1 . 초기 설정 ① 모듈의 임포트 ##### from i611_MCS import * ## 2 . 초기 설정 ② : 동작 조건 설정 ##### # i611 로봇 Constructor rb = i611Robot() # 월드 좌표계의 정의 _BASE = Base() # 로봇과 접속 개시 , 초기화 rb.open( True ) # 동작 중 비상정지 입력에 의한 예외 발생 활성화 rb.enable_interrupt( 1, True )  ... # 예외 처리 -----  # 예 1 : Exception 검출하여 정상 종료 try: ... except Robot_emo: # 비상정지 시 발생하는 예외     # 필요한 에러처리 ( 종료처리 ) 기술  # 예 2 : Exception 검출하여 에러 발생 종료 try: ... except Robot_emo: # 비상정지 시 발생하는 예외     rb.exit(1) # 에러 발생 종료                 </pre>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>E 14</b>가 발생합니다 ( P. 57 참조 )                 </div>



**Robot\_emo 클래스에 대한 보충 설명**

비상 정지 스위치 눌렀을 때의 로봇 프로그램 작동

동작 프로그램에 try: ... except: 코드가 . . .

- 포함되지 않은 경우 :  
프로그램은 에러 종료합니다 . 컨트롤러는 **E 13** 을 표시합니다 .
- 포함된 경우 :  
프로그램은 정상 종료됩니다 .<sup>(\*)</sup>

\*) 비상 정지 스위치를 누르면 5 초 이내에 로봇 프로그램이 종료하도록 프로그램을 작성해 주십시오 .

5 초가 넘으면 에러 종료합니다 .7seg 표시: **E 17**

클래스	<b>Robot_error()</b>	i611 COM, i611 MCS
기능	에러 시 발생하는 예외 에러 발생 시의 이벤트 핸들러입니다 .	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre> # 준비 ----- ## 1 . 초기 설정 ① 모듈의 임포트 ##### from i611_MCS import *  ## 2 . 초기 설정 ② : 동작 조건 설정 ##### # i611 로봇 Constructor rb = i611Robot() # 월드 좌표계의 정의 _BASE = Base() # 로봇과 접속 개시 , 초기화 rb.open( True ) ...  # 예외 처리 ----- #Exception 검출하여 정상 종료 try: ... except Robot_error: # 에러 시 발생하는 예외 # 필요한 에러처리 ( 종료처리 ) 기술                     </pre>	

클래스	<b>Robot_fatalerror()</b>	i611 COM, i611 MCS
기능	치명적 에러 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 ) 치명적 에러 발생 시의 이벤트 핸들러입니다 .	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre> # 준비 ----- ## 1 . 초기 설정 ① 모듈의 임포트 ##### from i611_MCS import *  ## 2 . 초기 설정 ② : 동작 조건 설정 ##### # i611 로봇 Constructor rb = i611Robot() # 월드 좌표계의 정의 _BASE = Base() # 로봇과 접속 개시 , 초기화 rb.open( True ) ...  # 예외처리 ----- #Exception 검출하여 정상 종료 try: ... except Robot_fatalerror: # 치명적 에러 시 발생하는 예외 # 필요한 에러처리 ( 종료처리 ) 기술                     </pre>	



클래스	Robot_poweroff() <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 MCS</span>
기능	전원 차단 시 발생하는 예외 ( 복귀 불가능 ) 전원 차단 시의 이벤트 핸들러입니다 .(*)
인수	없음
반환값	없음
사용 예	<pre> # 준비 ----- ## 1 . 초기 설정 ① 모듈의 임포트 ##### from i611_MCS import *  ## 2 . 초기 설정 ② : 동작 조건 설정 ##### # i611 로봇 Constructor rb = i611Robot() # 월드 좌표계의 정의 _BASE = Base() # 로봇과 접속 개시, 초기화 rb.open( True )  ...  # 예외 처리 ----- #Exception 검출하여 정상 종료 try: ... except Robot_poweroff: # 전원 차단 시에 발생하는 예외 # 필요한 에러처리 ( 종료처리 ) 기술                     </pre>

\*) 컨트롤러에 **PoF** 가 표시되는 시점에 발생합니다.  
전원을 차단하려면 , 그 때까지 프로세스를 완료해주시기 바랍니다 .

i611 MCS

Teach data

i611 Ext.

rbsys

i611 COM.

i611 IO

i611 shm

클래스	Robot_stop()	i611 MCS
기능	감속 정지 시 발생하는 예외 감속 정지 시의 이벤트 핸들러입니다 .	
인수	없음	
반환값	없음	
사용 예	<pre> # 준비 ----- ## 1 . 초기 설정 ① 모듈의 임포트 ##### from i611_MCS import *  ## 2 . 초기 설정 ② : 동작 조건 설정 ##### # i611 로봇 Constructor rb = i611Robot() # 월드 좌표계의 정의 _BASE = Base() # 로봇과 접속 개시 , 초기화 rb.open( True ) # 동작 중의 「감속 정지」 입력 시의 예외 발생 활성화 rb.enable_interrupt( 0, True ) ...  # 예외 처리 ----- # 예 1 : Exception 검출하여 정상 종료 try: ... except Robot_stop: # 「감속 정지」 검사 이벤트 핸들러 # 필요한 에러처리 ( 종료처리 ) 기술  # 예 2 : Exception 검출하여 에러 종료 try: ... except Robot_emo: # 「감속 정지」 검사 이벤트 핸들러 rb.exit(1) # 에러 발생 종료                     </pre> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-top: 10px;">E 14 가 발생합니다 . ( P. 57 참조 )</div>	



### Robot\_stop 클래스에 대한 보충 설명

감속 정지가 발생했을 때의 동작 프로그램의 행동

동작 프로그램에 try: ... except: 코드가 . . .

- 기술되어 있지 않은 경우 :  
프로그램은 에러 종료합니다 . 컨트롤러는 **E 16** 를 표시합니다 .
- 기술되어 있는 경우 :  
프로그램은 정상 종료됩니다 .

## 6. 모듈 : i611\_io

클래스

( 없음 )

I/O 제어

멤버 변수

—

함수

din()	I/O 입력	P.114
dlyOut()	지정시간 경과 후 I/O 출력	P.115
dout()	I/O 출력	P.115
IOinit()	I/O 초기화	P.116
shotOut()	지정시간 동안 I/O 출력	P.117
wait()	지정한 I/O 입력 패턴이 될 때까지 대기	P.118

함수	<b>din()</b>		i611 IO
기능	I/O 입력		
인수	[ *adr ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	*adr <span style="background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">필수</span> [ - ] string	입력 포트 · 1 개의 입력 포트를 지정하는 경우 adr : 입력 포트 번호 · 여러 개의 입력 포트 범위 지정하는 경우 adr[0] : 입력 포트 번호 ( 시작 ) adr[1] : 입력 포트 번호 ( 종료 )	
반환값	[ *port ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">List</span>		
	*port [ - ] string	지정된 입력 포트의 실행 결과를 '0' 또는 '1' 로 돌려줍니다 입력 포트를 여러 개 지정하는 경우 , 목록에서 돌아갑니다 .	
사용 예	<pre> # 예 1 : 포트 15 번 지정 if din ( 15 ) == '1':  # 예 2 : 포트 8 번부터 10 번까지 지정 if din ( 8, 10 )[0] == '1': # 포트 10 번을 지정하는 경우 ... elif din( 8, 10 )[1] == '1': # 포트 9 번을 지정하는 경우 ... elif din( 8, 10 )[2] == '1': # 포트 8 번을 지정하는 경우                 </pre>		

주 의

	init.py 에 미리 설정되어 있는 포트는 변경하지 마십시오	 ( 오동작 )
--	------------------------------------	-------------

함수	<b>dlyOut()</b> <span style="float: right;">i611 IO</span>	
기능	지정 시간 경과 후 I/O 출력	
인수	[ num, dat, tim ] : <span style="background-color: #ADD8E6;">List</span> <span style="background-color: #FFB6C1;">Keyword</span>	
	num <span style="background-color: #FF0000; color: white;">필수</span> [-] integer	지연 출력 포트의 어드레스 번호
	dat <span style="background-color: #FF0000; color: white;">필수</span> [-] string	I/O 에서 출력하는 데이터 문자열의 비트 필드로 설정합니다 (☞ 116 페이지의 「비트 필드에서 포트 설정」 참고) '1' = ON '0' = OFF (초기값) '*' = 변화 없음
	tim <span style="background-color: #FF0000; color: white;">필수</span> [s] integer	지연 시간
반환값	없음	
사용 예	# 예 1 : 리스트 ( 출력 포트 : 8, 데이터 출력 : ON, 지연 시간 : 10 초 ) dlyOut( 8, '1', 10 )  # 예 2 : 키워드 ( 출력 포트 : 1, 데이터 출력 : OFF, 지연 시간 : 10 초 ) dlyOut( num=1 ,dat='0', tim=10 )	

함수	<b>dout()</b> <span style="float: right;">i611 IO</span>	
기능	I/O 출력	
인수	[ adr, data ] : <span style="background-color: #ADD8E6;">List</span> <span style="background-color: #FFB6C1;">Keyword</span>	
	adr <span style="background-color: #FF0000; color: white;">필수</span> [-] integer	출력 포트의 어드레스 시작 번호 설정 범위 : 16 ~ 31
	data <span style="background-color: #FF0000; color: white;">필수</span> [-] string	I/O 에서 출력되는 데이터 문자열의 비트 필드로 설정합니다 (☞ 116 페이지의 「비트 필드에서 포트 설정」 참고) '1' = ON '0' = OFF (초기값) '*' = 변화 없음
반환값	없음	
사용 예	# 시작 어드레스와 출력 데이터의 ON/OFF 지정 dout( 16, '11111' )	

함수	IOinit()		i611 IO
기능	I/O 초기화 (*)		
인수	[ IPAddress, port ] : <input type="button" value="List"/>		
	IPAddress [-] string	IP 어드레스 초기값 : '127.0.0.1'	
	port [-] integer	포트 번호 초기값 : 12345	
	인수를 생략하면 기본값으로 설정됩니다		
반환값	없음		
사용 예	# 예 1 : 인수 생략하는 경우 ( 초기값으로 설정됨 ) IOinit()  # 예 2 : 리스트 ( 전체 ) IOinit( '127.1.1.1', 12345 )		

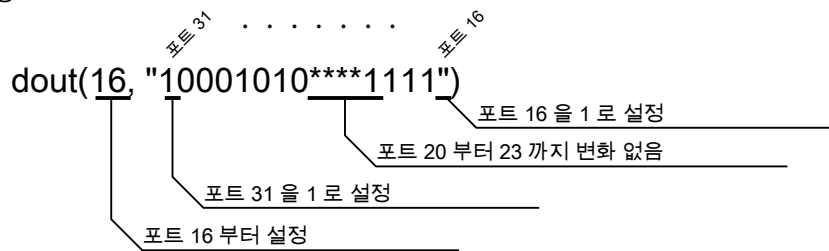
\*)IOinit() 는 저장된 내용에 영향을 미치지 않습니다  
 메모리 I/O 에 액세스하기 위한 인터페이스를 초기화합니다 .



### 비트 필드에서의 포트 설정

dout(), dlyput(), shotOut(), wait() 메소드의 데이터 부분은 비트 필드 형식의 문자열입니다

예 ) 출력 포트 16 - 31 의 설정



함수	<b>shotOut()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 IO</span>	
기능	지정 시간 동안 I/O 출력 ( tm 에서 설정한 시간이 경과하면 이전의 I/O 출력으로 복귀 )	
인수	[ adr, data, tm ] : <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">List</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Keyword</span>	
	adr <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">필수</span> [-] integer	출력 포트 어드레스 번호
	data <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">필수</span> [-] string	I/O 에서 출력되는 데이터 문자열의 비트 필드로 설정합니다 (  116 페이지의 「비트 필드에서 포트 설정」 참고 ) '1' = ON '0' = OFF ( 초기값 ) '*' = 변화 없음
	tm <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">필수</span> [s] integer	출력 시간
반환값	없음	
사용 예	# 예 1 : 리스트 ( 출력 포트 : 8, 데이터 출력 : ON, 출력 시간 : 10 초 ) shotOut( 8, '1', 10 )  # 예 2 : 키워드 ( 출력 포트 : 1, 데이터 출력 : OFF, 출력 시간 : 10 초 ) shotOut( adr=1, data='0', tm=10 )	

함수	<b>wait()</b>		i611 IO
기능	지정한 I/O 입력 패턴이 될 때까지 대기		
인수	[ adr, data, tm ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span> <span style="background-color: #ffc107; color: white; padding: 2px;">Keyword</span>		
	adr	필수 [-] integer	입력 포트 어드레스 번호
	data	필수 [-] string	입력 대기 데이터 지정 '1' = ON '0' = OFF ( 초기값 : 0 )
	tm	필수 [s] float integer	타임 아웃 시간
반환값	[ res0, res1, res2 ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span>		
	res0	[-] integer	결과 1 : 입력 값과 일치 0 : 타임 아웃 -1 : 기타 오류
	res1	[-] string	입력 값
	res2	[s] float integer	조건 성립까지의 경과 시간
사용 예	<p># 예 1 : 리스트</p> <pre>if wait( 8, '1', 10 )[0] == 1:     if wait( 9, '1', 10 )[1] == '1':         if wait( 9, '1', 10 )[2] &gt; 10:</pre> <p># 예 2 : 키워드</p> <pre>if wait( adr=1, data='1', tm=10 ) == 1:</pre>		



7. 모듈 : i611shm

클래스		
<b>( 없음 )</b>		
공유 메모리에 액세스합니다 .		
멤버 변수		
-	-	
함수		
shm_read()	공유 메모리를 읽어옵니다 .	P.119
shm_write()	공유 메모리에 기록합니다 .	P.120

함수	<b>shm_read()</b> <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">i611 shm</span>	
기능	공유 메모리를 읽어옵니다 .	
인수	[ index, num ] : <span style="background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">List</span>	
	<b>필수</b> index [-] integer	읽어 올 수 있는 공유 메모리 주소 설정 범위 : 0x0100 - 0x3800 「 3 메모리 맵 」을 참조해 주십시오
	num [-] integer	연속으로 읽어 오는 변수의 개수 초기값 : 1
인수 num 를 생략하면 기본값이 설정됩니다		
반환값	res [-] string	쉼표로 구분된 문자열 num 에 지정된 숫자의 값을 하나의 쉼표로 구분된 문자열로 반환합니다
사용 예	# 현재 J1 의 지령 값 ( Joint 좌표 ) val_list = shm_read( 0x3050, 6 ).split( ',' ) joint0 = float( val_list[0] )	



쉼표 구분에 대하여

.split() 의 인수로 구분 기호를 지정합니다 . 이를 통해 구분할 수 있습니다

```
val_list = shm_read( 0x3050, 6 ).split( ',' )
```

함수	shm_write()		i611 shm
기능	공유 메모리에 기록하기		
인수	[ <u>index</u> , <u>num</u> ] : <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">List</span>		
	<u>index</u> [-] integer	기록이 가능한 공유 메모리 주소 설정 범위 : 0x1800 – 0x2800 「 3 메모리 맵 」을 참조해 주십시오	
	<u>num</u> [-] integer	연속하여 읽는 값의 리스트 또는 튜플	
반환값	없음		
사용 예	shm_write( 0x1800, 10 ) shm_write( 0x1C00, (3.5, 4.3) )		



**기록 가능한 공유 메모리와 개수**

메모리 주소	변수형	개수
0x1800 – 0x1BFC	integer (*)	256 개
0x1C00 – 0x23F8	float	256 개

(\*) 4 바이트



1. 시작하기 .....	2
2. 공유 메모리 .....	3
1. 공유 메모리 구조 .....	3
2. 메모리맵 (공유 메모리) .....	4
헤더 블록 .....	4
메모리 I/O 블록 .....	4
시스템 관리자 블록 .....	5
사용자 블록 .....	5
제어 관리자 블록 .....	6
3. 메모리 I/O .....	8
1. 메모리맵 (물리적 I/O) .....	8
2. 메모리맵 (시스템 I/O) .....	9

---

## 1. 시작하기



공유 메모리와 메모리 I/O 는 RAM ( 휘발성 메모리 ) 입니다 .

전원 OFF 시 모든 메모리 내용은 삭제됩니다 .  
시스템 시작 후 모든 값은 0 으로 초기화됩니다 .

시스템 시작시 공유 메모리의 사용자 블록을 제외한 모두가 업데이트되기 때문에 새로운 정보가 저장됩니다 .



### 메모리 내용 저장

메모리 내용은 파일에 저장하는 것을 권장합니다 .  
저장하는 경우 작성한 후 `flush ()` 또는 `close ()` 를 호출합니다 .  
(`flush ()` : 파일 버퍼의 강제 플래시)

## 2. 공유 메모리

### 1. 공유 메모리의 구조

데이터 블록	오프셋	바이트	내용
헤더	+0x0000	256	공유 메모리의 헤더
메모리 I/O	+0x0100	1024	메모리 I/O 와 같은 내용
( 예약 )	+0x0500	768	-
시스템 관리자	+0x0800	4096	시스템 관리자 영역
유저	+0x1800	4096	사용자 영역 (4 바이트 정수 및 float 형)
제어 관리자	+0x2800	4096	기본 프로세스 영역



#### 공유 메모리에 대한 액세스

공유 메모리에 대한 액세스는 로봱 라이브러리 `shm_read ()`, `shm_write ()` 를 사용합니다.  
`shm_write ()` 는 사용자 블록만 사용할 수 있습니다. 기타 영역은 읽기 전용 영역입니다.

## 2. 메모리맵 (공유 메모리)

## 헤더블록

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x0000	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x0008	업데이트 카운터	4	unsigned short	update_counter	"1" : Native 업데이트 중	1ms	R
+0x000C	업데이트 중 플래그	2	unsigned short	now_updating	Native 업데이트 중에 1 이 된다 .	1ms	R
+0x000E	( 예약 )	-	-	-	-	-	-

## 메모리 I/O 블록

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x0100	Digital In/Out	4	unsigned int	dio_io	I/O 입력 x16, 출력 x16	1ms	R
+0x0104	Hand Digital In/Out	4	unsigned int	dio_handio	암 (Arm) I/O 입력 x8, 출력 x4	1ms	R
+0x0108	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x0300	System SI ( 입력 ) 0	4	unsigned int	mio_si0	서보 상태, 비상 정지 등	1ms	R
+0x0304	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x0308	System SI ( 입력 ) 2	4	unsigned int	mio_si2	사용자 프로그램 가동 상황 등	1ms	R
+0x030C	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x0318	System SL ( 출력 ) 2	4	unsigned int	mio_sl2	프로그램 실행 입력 등	1ms	R
+0x031C	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x0320	User In/Out ( 입출력 )	480	unsigned int	mio_pi0[120]	사용자 영역	수시	R

시스템 관리자 블록

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x0800	robtask name	32	char (string)	robtask_name[32]	"set_robtask 에 등록된 사용자 프로그램 이름 "	업데이트 시	R
+0x0820	running program name	32	char (string)	running_name[32]	실행중인 사용자 프로그램 이름	업데이트 시	R
+0x0840	running program pid	4	unsigned int	running_pid	" 실행중인 사용자 프로그램의 pid "	업데이트 시	R
+0x0844	assign_din(run)	2	short	assign_port[0]	입력 할당 포트 (run) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0846	assign_din(stop)	2	short	assign_port[1]	입력 할당 포트 (stop) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0848	assing_din(err_reset)	2	short	assign_port[2]	입력 할당 포트 (err_reset) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x084A	assign_din(pause)	2	short	assign_port[3]	입력 할당 포트 (pause) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x084C	assign_out(running)	2	short	assign_port[4]	출력 포트를 할당 (running) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x084E	assign_out(svon)	2	short	assign_port[5]	출력 포트를 할당 (svon) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0850	assign_out(emo)	2	short	assign_port[6]	출력 포트를 할당 (emo) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0852	assign_out(hw_error)	2	short	assign_port[7]	출력 포트를 할당 (hw_error) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0854	assign_out(sw_error)	2	short	assign_port[8]	출력 포트를 할당 (sw_error) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0856	assign_out(abs_lost)	2	short	assign_port[9]	출력 포트를 할당 (abs_lost) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x0858	assign_out(in_pause)	2	short	assign_port[10]	출력 포트를 할당 (in_pause) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x085A	assign_out(error)	2	short	assign_port[11]	출력 포트를 할당 (running) 또는 -1	업데이트 시	R
+0x085C	( 예약 )	-	-	-	-	-	-

사용자 블록

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x1800	intval0	4	integer	intval0	사용자 변수 ( 정수 )	비주기적	R/W
+0x1804	intval1	4	integer	intval1	사용자 변수 ( 정수 )	비주기적	R/W
+0x1808	intval2 – intval255	1016	integer	intval(n)	사용자 변수 ( 정수 )	비주기적	R/W
+0x1C00	floatval0	8	double	floatval0	사용자 변수 ( 부동 소숫점 )	비주기적	R/W
+0x1C08	floatval1	8	double	floatval1	사용자 변수 ( 부동 소숫점 )	비주기적	R/W
+0x1C10	floatval2 – floatval255	2032	double	floatval(n)	사용자 변수 ( 부동 소숫점 )	비주기적	R/W
+0x2400	( 예약 )	-	-	-	-	-	-



사용자 블록에 쓰기 가능한 공유 메모리와 개수

메모리 번지	변수 유형	개수
0x1800 – 0x1BFC	integer <sup>(*)</sup>	256 개
0x1C00 – 0x23F8	float	256 개

\*) 4 바이트입니다.

제어 관리자 블록

컨트롤러 상태 (csts)

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x2800	errcode	2	unsigned short	errcode	크리티컬 에러 No.	발생시	R
+0x2802	bTeachMode	2	unsigned short	bTeachMode	교시 중 플래그	업데이트 시	R
+0x2804	bSPILargeFrame	2	unsigned short	bSPILargeFrame	대형 프레임용 SPI 통신 플래그	업데이트 시	R
+0x2806	( 예약 )	-	-	-	-	-	-

조작의 정보 (rbcfg)

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x2C00	manip_type	36	char (string)	manip_type	조작 정보	업데이트 없음	R
+0x2C24	manip_serial	36	char (string)	manip_serial	조작 시리얼	업데이트 없음	R
+0x2C48	format_version(major)	4	unsigned int	format_version[0]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C4C	format_version(minor)	4	unsigned int	format_version[1]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C50	format_version(patch)	4	unsigned int	format_version[2]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C54	parameter_version(major)	4	unsigned int	parameter_version[0]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C58	parameter_version(minor)	4	unsigned int	parameter_version[1]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C5C	parameter_version(patch)	4	unsigned int	parameter_version[2]	데이터 구조의 버전	업데이트 없음	R
+0x2C60	( 예약 )	-	-	-	-	-	-



로봇의 상태 (rbsts)

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

오프셋	데이터	바이트	데이터 형	변수명	내용	업데이트주기	사용자 액세스
+0x3000	지령 값 ( 직교 좌표 ) X[mm]	8	double	cmdx	현재 지령 값	1ms	R
+0x3008	지령 값 ( 직교 좌표 ) Y[mm]	8	double	cmdy	현재 지령 값	1ms	R
+0x3010	지령 값 ( 직교 좌표 ) Z[mm]	8	double	cmdz	현재 지령 값	1ms	R
+0x3018	지령 값 ( 직교 좌표 ) Rz[deg]	8	double	cmdrz	현재 지령 값	1ms	R
+0x3020	지령 값 ( 직교 좌표 ) Ry[deg]	8	double	cmdry	현재 지령 값	1ms	R
+0x3028	지령 값 ( 직교 좌표 ) Rx[deg]	8	double	cmdrx	현재 지령 값	1ms	R
+0x3030	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x3040	암 (Arm) 자세 ( 구조 플래그 )	4	unsigned int	posture	자세 (0 ~ 7)	1ms	R
+0x3044	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x3048	특징 포인트 정보	4	unsigned int	singular	현재 위치의 특이점 근방 여부	1ms	R
+0x304C	다 회전 정보	4	unsigned int	multiturn	각 축의 다 회전 정보	1ms	R
+0x3050	지령 값 (Joint) J1[deg]	8	double	joint[0]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3058	지령 값 (Joint) J2[deg]	8	double	joint[1]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3060	지령 값 (Joint) J3[deg]	8	double	joint[2]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3068	지령 값 (Joint) J4[deg]	8	double	joint[3]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3070	지령 값 (Joint) J5[deg]	8	double	joint[4]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3078	지령 값 (Joint) J6[deg]	8	double	joint[5]	현재 지령 값	1ms	R
+0x3080	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x3090	속도	8	double	velocity	현재 지령 값	1ms	R
+0x3098	비정상 속도	4	unsigned int	vel_error_axes	속도 오류 발생 축	발생시	R
+0x309C	소프트 리미트	4	unsigned int	softlimit	각 축의 제한 근방 여부	1ms	R
+0x30A0	서보 OFF 직전 위치 J1[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[0]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30A8	서보 OFF 직전 위치 J2[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[1]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30B0	서보 OFF 직전 위치 J3[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[2]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30B8	서보 OFF 직전 위치 J4[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[3]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30C0	서보 OFF 직전 위치 J5[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[4]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30C8	서보 OFF 직전 위치 J6[rad]	8	double	joint_svon_to_swoff[5]	서보 OFF 직전 위치	발생시	R
+0x30D0	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x30E0	서보 OFF 직전 위치 저장 플래그	4	unsigned int	b_saved	서보 OFF 직전 위치가 유효한지	발생시	R
+0x30E4	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x30E8	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x30F0	( 예약 )	-	-	-	-	-	-
+0x30F8	( 예약 )	-	-	-	-	-	-

# 3. 메모리 I/O

## 1. 메모리맵 ( 물리적 I/O )

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

종별	주소	내용	커넥터 단자 ( 신호 이름 )	Python 포트 번호	사용자 역세스			
컨트롤러의 물리적 DIDO 4 bytes  ( I/O 커넥터 )	0L	디지털 입력  CN3 : I/O 커넥터 1 ( 입력 )	2A (IN1)	0	0x0000	R		
			2B (IN2)	1	0x0001	R		
			3A (IN3)	2	0x0002	R		
			3B (IN4)	3	0x0003	R		
			4A (IN5)	4	0x0004	R		
			4B (IN6)	5	0x0005	R		
			5A (IN7)	6	0x0006	R		
			5B (IN8)	7	0x0007	R		
			6A (IN9)	8	0x0008	R		
			6B (IN10)	9	0x0009	R		
			7A (IN11)	10	0x000A	R		
			7B (IN12)	11	0x000B	R		
			8A (IN13)	12	0x000C	R		
			8B (IN14)	13	0x000D	R		
			9A (IN15)	14	0x000E	R		
			9B (IN16)	15	0x000F	R		
	0H	디지털 출력  CN4 : I/O 커넥터 2 ( 출력 )	2A (O1P), 2B (O1N)	16	0x0010	R/W		
			3A (O2P), 3B (O2N)	17	0x0011	R/W		
			4A (O3P), 4B (O3N)	18	0x0012	R/W		
			5A (O4P), 5B (O4N)	19	0x0013	R/W		
			6A (O5P), 6B (O5N)	20	0x0014	R/W		
			7A (O6P), 7B (O6N)	21	0x0015	R/W		
			8A (O7P), 8B (O7N)	22	0x0016	R/W		
			9A (O8P), 9A (O8N)	23	0x0017	R/W		
		디지털 출력  CN5 : I/O 커넥터 3 ( 출력 )	2A (O9P), 2B (O9N)	24	0x0018	R/W		
			3A (O10P), 3B (O10N)	25	0x0019	R/W		
			4A (O11P), 4B (O11N)	26	0x001A	R/W		
			5A (O12P), 5B (O12N)	27	0x001B	R/W		
			6A (O13P), 6B (O13N)	28	0x001C	R/W		
			7A (O14P), 7B (O14N)	29	0x001D	R/W		
			8A (O15P), 8B (O15N)	30	0x001E	R/W		
9A (O16P), 9A (O16N)			31	0x001F	R/W			
암 (Arm)DIDO 8 bytes  ( 암 I/O 커넥터 )			1L	디지털 입력	6A (I1)	32	0x0020	R
					6B (I2)	33	0x0021	R
	5A (I3)	34			0x0022	R		
	5B (I4)	35			0x0023	R		
	1H	디지털 출력	( 예약 )	-	36 - 47	0x0024 - 0x002F	-	
			3A (O1)	48	0x0030	R/W		
			3B (O2)	49	0x0031	R/W		
			( 예약 )	-	50 - 63	0x0032 - 0x003F	-	
	2	( 예약 )	-	64 - 95	0x0040 - 0x005F	-		
	( 예약 )	3 - 127	-	-	96 - 4095	0x0060 - 0x0FFF	-	

2. 메모리맵 ( 시스템 I/O )

R : 읽기전용 | R/W : 읽기쓰기겸용

종별	주소	내용	Python 포트 번호		사용자 액세스
System SI 16 bytes	128	서보 상태	4096	0x1000	R
		비상 정지 상태	4097	0x1001	R
		시스템 정의 오류 상태 ( 치명적 ) 상태	4098	0x1002	R
		ABS 소실 상태	4099	0x1003	R
		( 예약 )	4100 - 4103	0x1004 - 0x1007	-
		( 예약 )	4104 - 4111	0x1008 - 0x100F	-
		( 예약 )	4112 - 4127	0x1010 - 0x101F	-
	129	( 예약 )	4128 - 4159	0x1020 - 0x103F	-
	130	로봇 프로그램 상태	4160	0x1040	R/W
		시스템 정의 오류 상태	4161	0x1041	R/W
		일시 정지 상태	4162	0x1042	R/W
		시스템 오류 상태 (*)	4163	0x1043	R/W
		시스템 상태	4164 - 4167	0x1044 - 0x1047	R/W
		오류 코드	4168 - 4175	0x1048 - 0x104F	R/W
		( 예약 )	4176 - 4183	0x1050 - 0x1057	-
		( 예약 )	4184 - 4187	0x1058 - 0x105B	-
		( 예약 )	4188	0x105C	-
		( 예약 )	4189 - 4191	0x105D - 0x105F	-
	131	( 예약 )	4192 - 4223	0x1060 - 0x107F	-
System SL 16 bytes	132	( 예약 )	4224 - 4255	0x1080 - 0x109F	-
	133	( 예약 )	4256 - 4287	0x10A0 - 0x10BF	-
	134	로봇 프로그램 실행	4288	0x10C0	R/W
		감속 정지	4289	0x10C1	R/W
		오류 재설정	4290	0x10C2	R/W
		일시 정지	4291	0x10C3	R/W
		( 예약 )	4292 - 4319	0x10C4 - 0x10DF	-
	135	( 예약 )	4320 - 4351	0x10E0 - 0x10FF	-
User Input/Output 480 bytes	136-255	사용자용 (*)	4352 - 8191	0x1100 - 0x1FFF	R/W

\*) 시스템 정의 오류 ( 비치명적 또는 치명적 ) 의 발생 상태입니다 .



메모리 I/O 에 대해

물리적 I/O 및 시스템 I/O 를 묶어서 메모리 I/O 라고 칭합니다 .  
 IOinit () 함수는 메모리 I/O 에 액세스하기 위한 인터페이스를 초기화할 뿐입니다 .  
 메모리 내용에 영향을 미치지 않습니다 .



I/O 할당과 Python 포트의 관계

입력

기능	관련 메소드	Python 포트 번호	
		물리적 I/O(*2)	디지털 I/O
로봇 프로그램 실행	cmd_run()	0	4288
감속 정지	cmd_stop()	1	4289
오류 재설정	cmd_reset()	2	4290
일시 정지	cmd_pause()	3	4291

출력

기능	관련 메소드	Python 포트 번호	
		물리적 I/O(*2)	디지털 I/O
로봇 프로그램 상태	req_mcmd()[0]	16	4160
서보 상태	req_mcmd()[1]	17	4096
비상 정지 상태	req_mcmd()[2]	18	4097
시스템 정의 오류 (치명적) 상태	req_mcmd()[3]	19	4098
시스템 정의 오류 상태	req_mcmd()[4]	20	4161
ABS 소실 상태	req_mcmd()[5]	21	4099
일시 정지 상태	req_mcmd()[6]	22	4162
시스템 오류 상태 (*1)	req_mcmd()[7]	23	4163

\*1) 시스템 정의 오류 (비치명적 또는 치명적) 의 발생 상태입니다.  
 2 개의 오류 상태를 1 개의 제어선으로 확인하는 경우에 사용합니다.  
 \*2) 권장 설정입니다.



D 소프트웨어

# 4

## 프로그램 실행 단계

---



1. 전체 흐름 .....	2
1. 로봇 프로그램을 시작하는 방법 .....	2
2. 실행 방법 .....	4

1. 로봇 프로그램의 시작 방법

단계 1 교시 포인트를 준비합니다 .



교시 포인트를 미리 준비해 둡니다 .

( 취급설명서 「C 교시」 도 참조하십시오 . )

단계 2 로봇 프로그램을 작성합니다 .



PC 의 텍스트 편집기에서 로봇 프로그램을 만듭니다 .

단계 1 에서 준비한 티칭 포인트를 로봇 프로그램에 설정합니다 .

( 「1 프로그래밍 가이드」 , 「2 로봇 라이브러리」 을 참조하십시오 . )

단계 3 로봇 프로그램을 컨트롤러로 전송합니다 .



FTP 클라이언트 소프트웨어로 PC 와 컨트롤러 간 파일을 전송합니다 .

( 연결 방법은 사용 설명서 「C 교시」 을 참조하십시오 . )

단계 4 로봇 프로그램을 실행합니다 .

시작하는 방법은 두 가지입니다 .

방법 1 「I/O 입력」 에서 시작하는 경우



I/O 입력 ( 하드웨어 신호 ) 에서 로봇 프로그램을 실행합니다 .

init.py I/O 포트를 설정합니다 .

주로 생산 현장에서 자동 운전시에 사용합니다 .

( 「1 프로그래밍 가이드」 , 「2 로봇 라이브러리」 을 참조하십시오 . )

또는

( init.py 는 컨트롤러에 미리 준비되어 있습니다 . )

방법 2 「터미널 소프트웨어」 에서 시작하는 경우



터미널 소프트웨어를 사용하여 컨트롤러에 연결하고 전송 한 로봇 프로그램을 실행합니다 .

주로 테스트 및 디버깅에 사용합니다 .

( 연결 방법은 취급설명서 「C 교시」 을 참조하십시오 )

주의		
	init.py 에는 전원 투입과 동시에 자동 운전을 시작하는 로봇 프로그램을 작성하지 마십시오.	
	로봇을 손상시킬 수 있는 기계와 로봇을 조합하거나 공유할 경우, 다른 기계의 작업 공간 외부에서 모든 기능과 동작 프로그램을 개별적으로 시험 할 것을 권장합니다.	



**로봇 프로그램의 시작 방법과 로그 출력의 관계**

로봇 프로그램의 실행 방법의 차이에 따라 로그 데이터의 출력 방법이 다릅니다.



「I/O 입력」에서 시작하는 경우

표준 출력 오류 출력을 파일에 저장됩니다.

- 로봇 프로그램

출력 정보	저장 위치	파일 이름
표준 출력	/opt/i611/log	userporg_out.log
오류 출력		userporg_err.log

- init.py

출력 정보	저장 위치	파일 이름
표준 출력	/opt/i611/log	sys_out.log
오류 출력		sys_err.log



「터미널 소프트웨어」에서 시작하는 경우

로그 파일에는 저장되지 않습니다.  
오류 정보 등의 모든 출력 데이터는 터미널 소프트웨어의 화면에 표시됩니다.

- 로봇 프로그램 (xxx.py)
  - 사용자가 로봇 라이브러리를 이용하여 로봇 동작을 자유롭게 만들 수 있습니다.
  - 파일 이름은 사용자가 자유롭게 설정할 수 있습니다. (xxx.py)
- 시스템 프로그램 (init.py)
  - 로봇 라이브러리 RobSys 클래스를 사용하여 I/O 입력에서 시작 제어를 위한 설정을 설명합니다.
  - 파일 이름은 변경하지 마십시오.



「I/O 입력」에서 시작하는 경우

「1 프로그램 가이드」, 「2 로봇 라이브러리」를 참조하십시오.



「터미널 소프트웨어」에서 시작하는 경우

컨트롤러와 통신을 시작합니다.

(화면 예제는 Windows 8.1입니다)

```

192.168.0.23 - Tera Term VT
메뉴(F) 수정(E) 설정(S) 제어(O) 창(W) 도움말(H)

SABRE_SDB login: i611usr } login : i611usr
Password:                } Password : i611

BusyBox v1.23.2 (2016-09-01 10:04:36 JST) built-in shell
Enter 'help' for a list of built-in commands.

$ pwd                       pwd : 현재 작업 디렉토리를 확인합니다.
/home/i611usr
$
    
```

프로그램의 실행 및 제어합니다.

```

192.168.0.23 - Tera Term VT
메뉴(F) 수정(E) 설정(S) 제어(O) 창(W) 도움말(H)

$ run xxx.py                run : Python 프로그램 xxx.py 를 실행합니다 .( 동작중 다른 명령 입력 가능 )
$ pause                     pause : 실행중인 프로그램을 일시 중지합니다 .( 재개 시 run)
$ stop                      stop : 실행중인 프로그램을 중지합니다 .
$ reset                     reset : 초기화합니다 .
$ █

192.168.0.23 - Tera Term VT
메뉴(F) 수정(E) 설정(S) 제어(O) 창(W) 도움말(H)

$ python xxx.py             python : Python 프로그램 xxx.py 를 실행합니다 .( 디버깅 명령어 사용 가능 )
    
```